

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN AQIDAH AKHLAQ  
BERBASIS APLIKASI DAN VIDEO ANIMASI  
DI MA BILINGUAL KOTA BATU**

**SKRIPSI**



**Disusun oleh:**

**Mahendra Juliadi**

**201710010311055**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM  
FAKULTAS AGAMA ISLAM  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG**

**2024**

# LEMBAR PERSETUJUAN

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN  
AQIDAH AKHLAQ BERBASIS APLIKASI DAN  
VIDEO ANIMASI DI MA BILINGUAL KOTA BATU**

## SKRIPSI

**OLEH:**

**MAHENDRA JULIADI**

**(201710010311055)**

Telah disetujui oleh

Pembimbing I



**Dr. Saiful Amien, M.Pd.**

Pembimbing II



**Zulfikar Yusuf, M.Pd.I.**

# SKRIPSI

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi  
Fakultas Agama Islam Universitas Muhammadiyah Malang,  
pada hari/tanggal, Jum'at/ 12 Juli 2024  
dan dinyatakan memenuhi syarat sebagai kelengkapan  
memperoleh gelar Sarjana Pendidikan  
di Program Studi Pendidikan Agama Islam  
Universitas Muhammadiyah Malang

## Dewan Penguji:

1. Prof. Dr. Ishomuddin, M.Si.
2. Dr. Muhammad Yusuf, M.Pd.I.
3. Dr. Saiful Amien, M.Pd.
4. Zulfikar Yusuf, M.Pd.I.

## Tanda Tangan

(  )

(  )

(  )

(  )

Mengesahkan,  
Fakultas Agama Islam  
Universitas Muhammadiyah Malang  
Dekan,



  
Prof. Dr. Khozin, M.Si

## SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama :Mahendra Juliadi

NIM :201710010311055

Program Studi: Pendidikan Agama Islam

Dengan ini menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa:

1. Skripsi dengan judul : **Pengembangan Media Pembelajaran Aqidah Akhlaq Berbasis Aplikasi dan Video Animasi di MA bilingual Kota Batu** Adalah hasil karya saya dan dalam naskah Skripsi ini tidak terdapat karya ilmiah yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademik di suatu perguruan tinggi dan tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, baik sebagian ataupun keseluruhan, kecuali yang secara tertulis dikutip dalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.
2. Apabila ternyata di dalam naskah Skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur plagiasi, saya bersedia skripsi ini digugurkan dan gelar akademik yang telah saya peroleh dibatalkan, serta diproses sesuai dengan ketentuan hukum yang berlaku.
3. Skripsi ini dapat dijadikan sumber pustaka yang merupakan hak bebas royalti non eksklusif.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Malang, 6 Juli 2024 Yang  
menyatakan,



(Mahendra Juliadi)

## ABSTRAK

Juliadi, Mahendra. Pengembangan Media Pembelajaran Aqidah Akhlaq Berbasis Aplikasi dan Video Animasi di MA Bilingual Kota Batu. Fakultas Agama Islam Program Studi Pendidikan Agama Islam. Pembimbing: (I) Dr. Saiful Amien, M.Pd, (II) Zulfikar Yusuf, M.Pd.I.

**Kata kunci:** *Media Pembelajaran, Video Animasi, Aqidah Akhlaq, Aplikasi Adobe Flash*

Media pembelajaran memiliki peran yang lebih besar dalam mendukung peserta didik dalam proses belajar. peran guru adalah untuk menyampaikan pengalaman kepada siswa. Komunikasi dapat terjadi dengan dua cara yaitu pendengaran dan penglihatan. Media pembelajaran bisa memiliki peran pada kedua cara tersebut. Dengan itu, peserta didik lebih gampang memahami materi jika dibantu oleh media daripada tanpa bantuan media. Peneliti menggunakan model Research and Development ADDIE (*analyze, design, development, implementation, evaluation*) dalam jenis penelitian ini. Pemilihan jenis penelitian ini didasarkan pada kebutuhan dan urgensi yang diminta oleh guru pengajar pembelajaran Aqidah Akhlaq. Observasi awal juga mendukung alasan pemilihan jenis penelitian ini, yaitu untuk mengembangkan pembelajaran Aqidah Akhlaq dengan menggunakan video animasi yang menarik dan inovatif. Berdasarkan hasil uji validasi oleh ahli media, dengan menggunakan tabel dan perhitungan total persentase, peneliti memperoleh skor sebesar 65%. Berdasarkan hasil penilaian dari ahli materi yang tertera pada tabel sebelumnya, peneliti mendapatkan total persentase sebesar 91%. Hasil validitas yang telah dilakukan pada penelitian ini menunjukkan hasil bahwa media pembelajaran yang telah dikembangkan ini layak digunakan dengan beberapa revisi, penelitian ini juga menggunakan metode penelitian R&D model ADDIE (*analyze, design, development, implementation, evaluation*) dan hanya mengadopsi model tersebut sampai tahap pengembangan (*development*).

## ABSTRACT

Mahendra Juliadi, NIM 20171001031105, Thesis entitled Development of Instructional Media for Aqidah Akhlaq Based on Applications and Animated Videos at MA Bilingual Kota Batu, Department of Tarbiyah, Faculty of Islamic Studies, University of Muhammadiyah Malang.

**Keywords:** Instructional Media, Animated Videos, Aqidah Akhlaq, Adobe Flash Application

Instructional media plays a greater role in supporting students in the learning process. The role of the teacher is to convey experiences to students. Communication can occur in two ways, namely hearing and sight. Instructional media can play a role in both ways. With that, students can more easily understand the material if assisted by media than without media assistance. The researchers used the ADDIE (Analyze, Design, Development, Implementation, Evaluation) Research and Development model in this type of research. The choice of this research type is based on the needs and urgency requested by the Aqidah Akhlaq teaching instructor. Initial observations also support the reason for choosing this research type, which is to develop Aqidah Akhlaq learning using interesting and innovative animated videos. Based on the results of validation tests by media experts, using tables and total percentage calculations, the researchers obtained a score of 65%. Based on the assessment by subject matter experts listed in the previous table, the researchers obtained a total percentage of 91%. The validity results conducted in this study indicate that the instructional media developed is suitable for use with some revisions. This study also uses the R&D research method with the ADDIE model (Analyze, Design, Development, Implementation, Evaluation) and adopts this model only up to the development stage.

## MOTTO

**"Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya."**

**(Al Baqarah:286)**

**"Barang siapa keluar untuk mencari sebuah ilmu, maka ia akan berada di jalan Allah hingga ia kembali." (HR Tirmidzi)**

**"Belajar tanpa berpikir tidak ada gunanya, tapi berpikir tanpa belajar sangat berbahaya!" (Ir. Soekarno)**

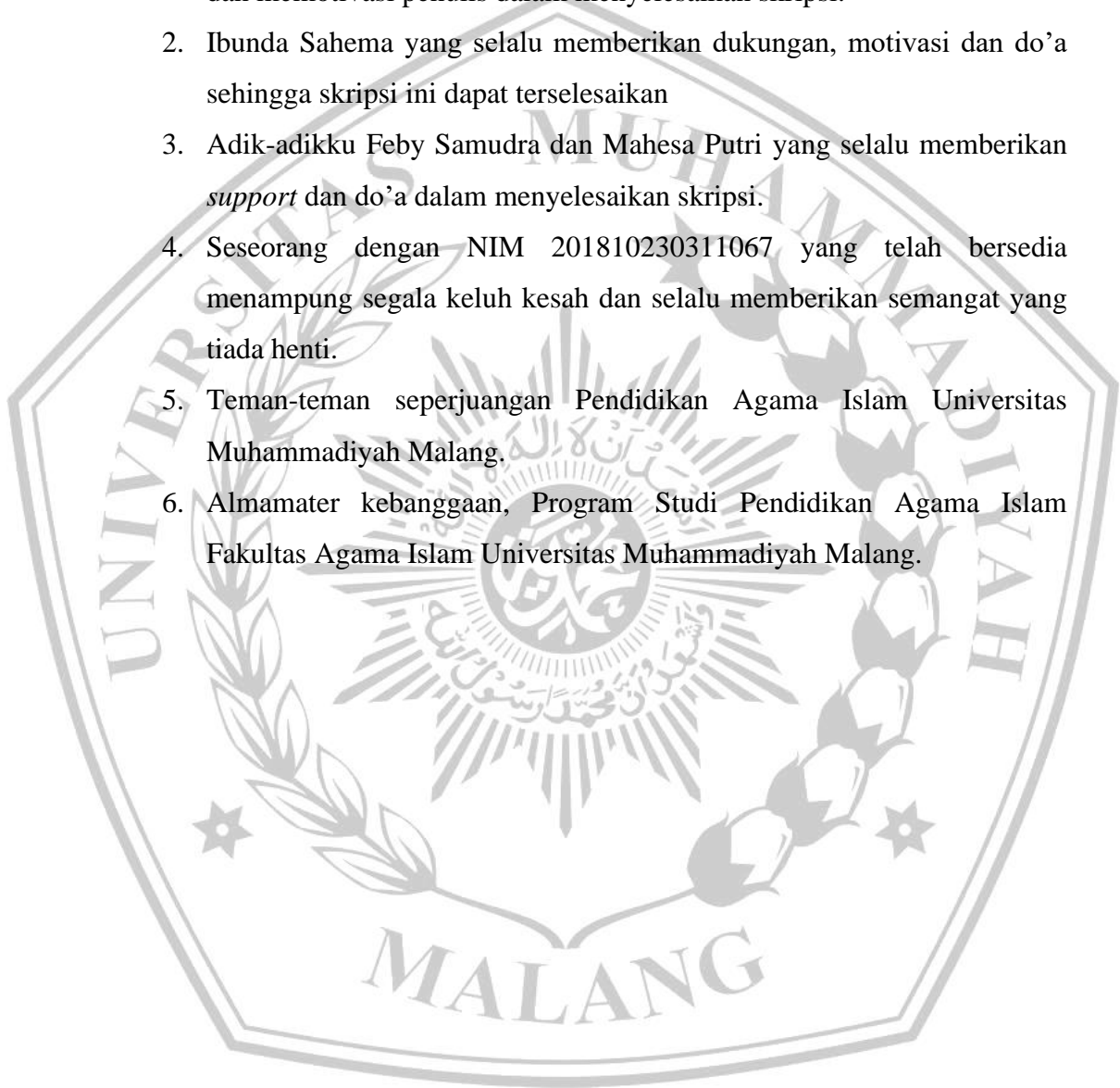
**"Kesuksesan tidak ada pada hasil akhir, tapi pada usaha yang diberikan."**



## HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan syukur kehadiran Allah *Subhanahu Wata'ala* atas terselesaikannya skripsi ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ayahanda Mahmud Muhammad yang telah membimbing, menasehati dan memotivasi penulis dalam menyelesaikan skripsi.
2. Ibunda Sahema yang selalu memberikan dukungan, motivasi dan do'a sehingga skripsi ini dapat terselesaikan
3. Adik-adikku Feby Samudra dan Mahesa Putri yang selalu memberikan *support* dan do'a dalam menyelesaikan skripsi.
4. Seseorang dengan NIM 201810230311067 yang telah bersedia menampung segala keluh kesah dan selalu memberikan semangat yang tiada henti.
5. Teman-teman seperjuangan Pendidikan Agama Islam Universitas Muhammadiyah Malang.
6. Almamater kebanggaan, Program Studi Pendidikan Agama Islam Fakultas Agama Islam Universitas Muhammadiyah Malang.





## KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah *Subhanahu Wata'ala* atas segala limpahan rahmat, taufik, hidayat serta nikmat yang tiada hentinya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“Pengembangan Media Pembelajaran Aqidah Akhlaq berbasis Aplikasi dan Video Animasi di MA Bilingual Kota Batu)”** yang secara akademis digunakan sebagai syarat untuk memperoleh gelar sarjana Pendidikan Agama Islam.

Skripsi ini selesai tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, kami mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. H. Nazaruddin Malik, SE., M.Si., selaku rektor Universitas Muhammadiyah Malang.
2. Dr. Khozin, M.Si., selaku dekan Fakultas Agama Islam Universitas Muhammadiyah Malang
3. M. Kamaludin S.Pd.I., M.Si., selaku ketua Program Studi Pendidikan Agama Islam.
4. Dr. Saiful Amien, M.Pd., selaku pembimbing I dan Zulfikar Yusuf, M.Pd.I., selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi dengan sabar serta penuh dedikasi selama penulisan naskah publikasi ini.
5. Semua pihak dan teman-teman seperjuangan yang selalu mendukung dalam penyelesaian tugas akhir ini.

Semoga Allah *Subhanahu Wata'ala* memberikan balasan pahala yang berlipat atas amal kebaikan yang telah diberikan. Penulis menyadari bahwa naskah publikasi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk perbaikan di masa yang akan datang. Semoga naskah publikasi ini dapat memberikan manfaat dan kontribusi positif bagi perkembangan ilmu pengetahuan, khususnya di bidang Pendidikan Agama Islam.

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>SURAT PERNYATAAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>v</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>vi</b>
<b>MOTTO</b> .....	<b>vii</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	<b>viii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>x</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>12</b>
A. Latar Belakang .....	12
B. Rumusan Masalah .....	16
C. Tujuan Penelitian.....	16
D. Manfaat Penelitian .....	16
E. Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	16
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>18</b>
A. Penelitian Terdahulu .....	18
B. Landasan Teoretik.....	20
1. Media Pembelajaran.....	20
2. Media Animasi Adobe Flash.....	28
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b> .....	<b>30</b>
A. Jenis Penelitian.....	30
1. Analyze .....	30
2. Design .....	31
3. Development.....	31
4. Implementation .....	32
5. Evaluation .....	32
B. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	32
C. Data dan Sumber Data.....	33
1. Data.....	33
2. Sumber Data Penelitian ini menggunakan dua sumber data yaitu:.....	34
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>35</b>
A. Penyajian Data .....	35
<b>1. Analisis (Analyze)</b> .....	35
<b>2. Perancangan (Design)</b> .....	36

3. Pengembangan ( <i>Development</i> ) .....	37
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	<b>45</b>
<b>A. Kesimpulan</b> .....	<b>45</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>46</b>



## DAFTAR PUSTAKA

- Afni, Khairina, *Pengaruh Penggunaan Media Animasi Terhadap Hasil Belajar Biologi Siswa Pada Materi Pokok Sistem Reproduksi Pada Manusia Di Kelas Xi Ipa Sma Negeri 5 Binjai, Jurnal Serunai Ilmu Pendidikan*, 2019, v
- Akmalia, Afifah, La Tadzarney Varda, and Wasiatun Rizqiyah, 'Pengembangan Kartu Kata Bergambar (Flash Card) Dalam Pembelajaran Bahasa Arab Berbasis Kosa Kata Di Madrasah Ibtidaiyyah Kelas VI', 2020
- Andriani, Endie Riyoko, and Masnunah., 'Pengembangan Video Animasi Kinemasterpada Pembeajaran Bahasa Indonesia', *Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*, 9, No.3 (2023), 1–13
- Anggraeni, Sri Wulan, Yayan Alpian, Depi Prihamdani, and Euis Winarsih, 'Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Video Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar', *Jurnal Basicedu*, 5.6 (2021), 5313–27  
<<https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i6.1636>>
- Angkowo, Robertus, and Ahmad Kosasih, *Optimalisasi Media Pembelajaran* (Jakarta: PT.Grasindo, 2007)
- Anyan, Bernadetta Kwintiana, Aceng Haetami, Muh Safar, Siti Sa'idah, and John Fradi, 'Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash Professional', *Jurnal Informasi Dan Teknologi*, 2023, 132–42 <<https://doi.org/10.37034/jidt.v5i1.292>>
- Arsyad, Azhar, *Media Pembelajaran* (Jakarta: CV. Rajawali Press, 2011)
- Audie, Nurul, 'Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik', 2.1 (2019), 586–95
- Cahyadi, Rahmat Arofah Hari, 'Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model', *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3.1 (2019), 35–42 <<https://doi.org/10.21070/halaqa.v3i1.2124>>
- Cahyani, Inna Rizky, 'Pemanfaatan Media Animasi 3d Di SMA', *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 2020, 1–12
- Chrystanti, Yulanita Cahya, and Sukadi, 'Media Pembelajaran Pengenalan Huruf Dan Angka Di Taman Kanak-Kanak Tunas Putra Sumberharjo', *Journal Speed-Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, 7 (2015)

- Efendi, Rusdi, Ihsan Jambak, and Jurusan Manajemen Informatika Fasilkom Unsri, *Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Untuk Meningkatkan Kompetensi Siswa Di Sma Negeri 4 Palembang*
- Ekayani, Putu, *Pentingnya Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa*, 2017 <<https://www.researchgate.net/publication/315105651>>
- Farastuti, Safika Kurnia, *Pengaruh Penggunaan Media Animasi Terhadap Perubahan Pengetahuan Dan Sikap Gizi Seimbang Pada Siswa Kelas Iv Dan V Sekolah Dasar Negeri Puren Depok Sleman Yogyakarta (YOGYAKARTA, 2021)*  
<<http://eprints.poltekkesjogja.ac.id/6367/>> [accessed 16 January 2024]
- Garsinia, Dika, Ratih Kusumawati, and Arie Wahyuni, *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Menggunakan Software Powtoon Pada Materi SPLDV, Jurnal Riset Pendidikan Dan Inovasi Pembelajaran Matematika*, 2020, III
- Gunawan, and Asnil Aidah Ritonga, *Media Pembelajaran Industri 4.0*, ed. by Gunawan and Asnil Aidah Ritonga, 1st edn (Depok: Rajawali Pers, 2019)
- Hamalik, Oemar, *Perencanaan Pengajaran Berdasarkan Pendekatan Sistem* (Jakarta: Bumi Aksara, 2008)
- Heinich, Robert, Michael Molenda, James D. Russell, and Sharon E. Smaldino, *Instructional Media and Technologies for Learning* (New York: Memillan Publishing, 1993)
- Hidayati, Fithriyah Nurul, and Nor Laili Fatmawati, 'Pengembangan Video Animasi Powtoon Sebagai Media Pembelajaran Linguistik Jarak Jauh', *JINoP (Jurnal Inovasi Pembelajaran)*, 8.1 (2022) <<https://doi.org/10.22219/jinop.v8i1.19284>>
- Isni Siddiq, Yunia, I Komang Sudarma, and Alexander Hamonangan Simamora, *Pengembangan Animasi Dua Dimensi Pada Pembelajaran Tematik Untuk Siswa Kelas III Sekolah Dasar, Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganेशha*, 2020, VIII  
<<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU>>
- Muhammad, Ilham, Fitriana Yolanda, Dedek Andrian, and Sri Rezeki, 'Pengembangan Media Interaktif Menggunakan Adobe Flash Cs6 Profesional Pada Materi Relasi Dan Fungsi', *Journal of Authentic Research on Mathematics Education (JARME)*, 4.1 (2022), 2655–7762  
<<https://doi.org/10.37058/jarme.v4i1.3958>>
- Oktova, Raden, and Della Putri Nindi Lestari, 'Media Pembelajaran Fisika Modern Berbasis Android Menggunakan Adobe Flash CS6 Dengan Animasi Tiga Dimensi Pada Materi Model

Atom Untuk Siswa Kelas XII SMA', *Prosiding SNFA (Seminar Nasional Fisika Dan Aplikasinya) 2017*, 2017

Riduwan, *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian* (Bandung: Alfabeta, 2011)

Saefudin, Ady, Nasrul Firdaus, Sefri Doni, and Sigit Vienarcoyo, 'Perumusan Kompetensi Dasar'

Septiani, Dwi, and Prima Mutia Sari, 'Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Keterampilan Proses Sains Pada Pembelajaran IPA', *Journal of Elementary School (JOES)*, 5.2 (2022), 316–23 <<https://doi.org/10.31539/joes.v5i2.4202>>

Setiawan, Hari, 'Pengembangan Media Audio Visual Dengan Konsep Film Bimbingan Dan Konseling Sebagai Layanan Orientasi Di Smk Negeri 1 Metro Tahun Pelajaran 2019/2020', 2020 <<https://eprints.ummetro.ac.id/405/>> [accessed 27 January 2024]

Sugiyono, *Metode Penelitian Dan Pengembangan (Research and Development/ R&D)*, ed. by Suryandari Sofia Yustiayani (Bandung: Alfabeta, 2022)

Sukiman, *Pengembangan Media Pembelajaran*, ed. by M. Alaika Salmulloh, pertama (Yogyakarta: Pedagogia, 2012) <[www.insanmadani.com](http://www.insanmadani.com)>

Tafonao, Talizaro, 'Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa', *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2.2 (2018)

Ubaidillah, Yossi Lukman, Muhammad Ahsanul Husna, and Ummu Jauharin Farda, 'Pengembangan Macromedia Adobe Flash Cs 6 Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Ski Di MTS Al-Asror Semarang', *Jurnal Pendidikan Agama Islam Universitas Wahid Hasyim*, 197.2 (2022)

Walid, M. Ismail, 'Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Geogebra Dengan Model Pengembangan ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation) Pada Materi Geometri Kelas Xi Mia Sma Negeri 3 Takalar' (Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar, 2017) <<https://core.ac.uk/download/pdf/198226019.pdf>> [accessed 13 February 2024]

Warsita, Bambang, *Teknologi Pembelajaran: Landasan Dan Aplikasinya* (Jakarta: Rineka Cipta, 2008)



## FORM CEK PLAGIASI LAPORAN TUGAS AKHIR

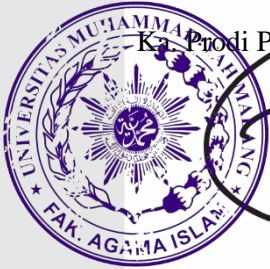
Nama Mahasiswa : Mahendra Juliadi  
NIM : 201710010311055  
Judul Tugas Akhir : *“Pengembangan Media Pembelajaran Aqidah Akhlaq Berbasis Aplikasi dan Video Animasi di MA Bilingual Kota Batu”*

Cek Plagiarisme dengan Turnitin

NO	Komponen Pengecekan	Nilai Maksimal	Hasil Cek Plagiasi (%)
1.	Bab I : Pendahuluan	10%	8%
2.	Bab II : Studi Pustaka	25%	8%
3.	Bab III : Metodologi Penelitian	35%	15%
4.	Bab IV : Hasil Penelitian	15%	13%
5.	Bab V : Penutup	5%	0%

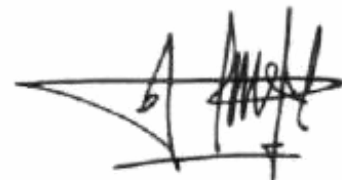
.Mengetahui

Kaprodi Pendidikan Agama Islam,



  
Dr. M. Kamaluddin, M.Si

Admin Cek Plagiasi,



Indira Dessy Wulandary, A.Md