BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Peran teknologi informasi sanagat berpengaruh sebagai alat untuk mendukung kegiatan dalam perkantoran, merupakan sebuah perubahan mendasar dalam struktur dan menejemen perkantoran. Teknologi informasi dapat memudahkan komunikasi dan mempercepat dalam mendapatkan informasi melalui media publikasi informasi dan tersimpans secara komputerisasi. Permasalahanya adalah bagaimana merancang sistem media publikasi informasi dan tersimpan secara komputerisasi [1], permasalahan yang akan menjadi fokus perhatian penulis bagai mana cara merancang sistem informasi arsip dokumen berbasis web di DISKOMINFO dengan metode Agile-Scrum agar dapat memudahkan organisasi dokumen. Saat ini DISKOMINFO melakukan penyimpanan berkas atau dokumen dengan cara offline yang dimana hasil laporan dari setiap pegawai masih manual yang mengakibatkan pencarian dokumen menjadi kurang efektif serta membutuhkan waktu yang lama untuk mencari atau mengakses dokumen. Untuk mengatasi hal ini penulis merancang Sistem Infoormasi Berbagi Dokumen Berbasis Web di DISKOMINFO. Dengan sistem informasi arsip dokumen berbasis web tersebut pegawai di DISKOMINFO dapat dengan mudah mengakses sebuah dokumen dimanapun dan kapanpun. Selain itu, akan lebih efektif serta hemat waktu sehingga data informasi yang didapatkan akan lebig cepat. Metode perencanaan sistem yang digunakan adalah Agile-scrum karena sifat sistem yang fleksibel dimana tujuan dan kebutuhan sistem dapat bertambah sewaktu waktu dalam pengembangan.

Perancangan sebuah perangkat lunak atau software sangat erat kaitannya dengan proses SDLC (Software Development Lifecycle). SDLC adalah siklus hidup pengembangan perangkat lunak [2]. Dalam proses SDLC terdapat beberapa metodologi yang bisa diterapkan, contohnya seperti metode waterfall, dan agile [3]. Pada umumnya proses SDLC memiliki tahapan yaitu analisis kebutuhan, desain siste, implementasi, testing, perilisan dan pemeliharaan [4]. Agile adalah sebuah metode manajemen proyek yang menggunakan siklus pengembangan yang singkat, atau bisa disebut juga “sprint” untuk focus pada peningkatan

berkelanjutan dalam pengembangan suatu produk atau atau layanan [5]. Scrum adalah kerangka kerja yang dapat membantu orang, tim, dan organisasi yang biasa digunakan dalam pengembangan produk yang bersifat kompleks [6]. Pada proses scrum umumnya menerlibatkan 3 pihak, yaitu Scrum Master, Product Owner, dan Scrum Team [7].

Sebelumnya A. A. F. Amarta pernah melakukan penelitian dengan judul "Implementasi agile scrum dengan menggunakan terllo sebagai manajemen proyek di PT Andromedia". Pada penelitian tersebut, metodologi agile scrum dapat menjawab tantangan yang ada seperti perubahan kebutuhan atau requirement yang dilakukan ditengah proses pengembangan, selain itu metode agile scrum juga cocok dengan proyek yang time sensitive karena pengerjaan dilakukan secara bertahap dan berulang [4]

Tujuan penelitian ini adalah merancang sistem informasi arsip dokumen dengan metode agile scrum. Manfaat dari penulisan penelitian ini diharapkan mampu memberikan infromasi proses pembangunan sistem informasi berbasis web dengan metode agile scrum.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan hasil penjelasan di atas maka, peneliti menarik rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana perancangan sistem informasi arsip dokumen berbasis web dengan metode Agile-Scrum?

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Membangun sistem arsip dokumen berbasis web.
2. Menerapkan metode Agile-Scrum dalam pembangunan sistem informasi.
3. Menerapkan metode Black box testing pada sistem yang dikembangka.

1.4 Batas Masalah

Agar pembahasan masalah penelitian ini dapat lebih terarah dan tidak terlalu luas, berikut Batasan-batasan permasalahan yang akan dibahas, yaitu:

1. Metode perancangan yang digunakan adalah Agile-Scrum.
2. Tidak membahas masalah keamanan dan jaringan dari sistem informasi.
3. Tidak membahas human error.

1.5 Manfaat Penelitian

Dari hasil penelitian ini dapat diharapkan mampu memberikan informasi proses perancangan sistem informasi berbasis web dengan metode agile-scrum.

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG