

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ARSIP DOKUMEN BERBASIS WEB
MENGUNAKAN METODE AGILE-SCRUM (STUDI KASUS: DISKOMINFO)**

TUGAS AKHIR

Diajukan Untuk Memenuhi
Persyaratan Guna Meraih Gelar Sarjana Strata 1
Informatika Universitas Muhammadiyah Malang



Agus Alfian
(201710370311189)

Rekayasa Perangkat Lunak

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG

2022

LEMBAR PERSETUJUAN

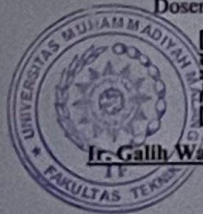
Perancangan sistem informasi arsip dokumen berbasis web
menggunakan metode agile-scrum (studi kasus diskominfo)

TUGAS AKHIR

Sebagai Persyaratan Guna Meralih Gelar Sarjana Strata 1
Informatika Universitas Muhammadiyah Malang

Menyetujui,
Malang, 25 Januari 2023

Dosen Pembimbing 1



Ir. Galih Wasis Wicaksono S.kom.

M.Cs.

NIP. 10814100541PNS.

Dosen Pembimbing 2



Wildan Suharso S.Kom., M.Kom

NIP. 10817030596PNS.

LEMBAR PENGESAHAN

**Perancangan sistem informasi arsip dokumen berbasis web
menggunakan metode agile-scrum (studi kasus diskominfo)**

TUGAS AKHIR

Sebagai Persyaratan Guna Meraih Gelar Sarjana Strata I
Informatika Universitas Muhammadiyah Malang

Disusun Oleh :

Agus Alfian

201710370311189

Tugas Akhir ini telah diuji dan dinyatakan lulus melalui sidang majelis penguji
pada tanggal 25 Januari 2023

Menyetujui,

Dosen Penguji 1



Briansyah Setio Wiyono S.Kom.,

M.Kom

NIP. 190913071987PNS.

Dosen Penguji 2



Hardianto Wibowo S.Kom, MT.

NIP. 10816120592PNS.

Mengetahui,

Ketua Jurusan Informatika



Ir. Galih Wasis Wicaksono S.kom. M.Cs.

NIP. 10814100541PNS.

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NAMA : Agus Alfian

NIM : 201710370311189

FAK./JUR. : Informatika

Dengan ini saya menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul **“Perancangan sistem informasi arsip dokumen berbasis web menggunakan metode agile-scrum (studi kasus diskominfo)”** beserta seluruh isinya adalah karya saya sendiri dan bukan merupakan karya tulis orang lain, baik sebagian maupun seluruhnya, kecuali dalam bentuk kutipan yang telah disebutkan sumbernya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya. Apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini maka saya siap menanggung segala bentuk resiko/sanksi yang berlaku.

Mengetahui,
Dosen Pembimbing



Galih Wasis Wicaksono S.kom. M.Cs.

Malang, 25 Januari 2023
Yang Membuat Pernyataan



Agus Alfian

KATA PENGANTAR



Puji Syukur Alhamdulillah senantiasa Penulis ucapkan atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan Rahmat, Taufik serta Hidayah-Nya sehingga pada akhirnya mampu menyelesaikan tugas akhir dengan judul “**Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Menggunakan Metode Agile-Scrum(Studi Kasus Diskom Info)**”, meskipun masih terdapat banyak kekurangan. Shalawat serta salam semoga selalu tercurah kepada junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW.

Penyusun Tugas Akhir ini diajukan untuk memenuhi syarat akademis dalam rangka menyelesaikan Studi S1 Program Studi Teknik Informatika di Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Malang.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan tugas akhir ini tidak lepas dari bimbingan dan bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini ucapkan terima kasih penulis sampaikan kepada :

1. Orang tua tercinta bapak Aluwi S.Pd dan ibu Kumala Ratni S.Pd yang selalu memberikan semangat, doa, kebahagiaan, nasehat, motivasi, materi, dan semua hal baik yang tidak bisa disebutkan secara rinci.
2. Bapak IR. Galih Wasis Wicaksono, S.Kom., M.C, selaku Dosen Pembimbing 1 dan Bapak Wildan Suharso S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing 2 yang selalu bersedia meluangkan waktu dan tenaga untuk memberikan arahan, petunjuk, serta saran dengan sabar karena saya sadari terkadang perlu beberapa kali penjelasan agar saya dapat memahami

3. Seluruh sahabat Kelas E angkatan 2017 yang menjadi sahabat seperjuangan dalam menuntut ilmu, yang tak pernah mengenal budaya, kasta, dan materi.
4. Seluruh teman – teman yang tidak bisa disebutkan satu persatu yang memberikan motivasi selama penyusunan tugas akhir ini.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam penulisan tugas akhir ini. Untuk itu, penulis sangat mengharapkan saran yang membangun agar tulisan ini dapat berguna untuk perkembangan ilmu pengetahuan kedepannya.

Malang, 27 September 2022

Penulis


AGUS ALFIAN



Daftar isi

KATA PENGANTAR	III
ABSTRAK	V
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batas Masalah	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
BAB II	4
LANDASAN TEORI	4
2.1 Software Development Lifecycle(SDLC)	4
2.1.1 Agil.	4
2.1.2 Scrum.	4
2.2 Interview Product Owner	4
2.3 Product Backlog	5
2.4 Sprint Backlog	5
2.5 Sprint Execution	5
2.6 Daily Scrum	5
2.7 Sprint Review	5
2.8 Hypertext Preprocessor (PHP)	6
2.9 Laravel	6
2.10 mySql	6
BAB III	7
METODE PENELITIAN	7
3.1 Perancangan Sistem	7
3.1.1 Interview Product Owner	8
3.1.2 Estimasi Pengerjaan	9
3.1.3 Product Backlog	9
3.1.4 Sprint Backlog	10

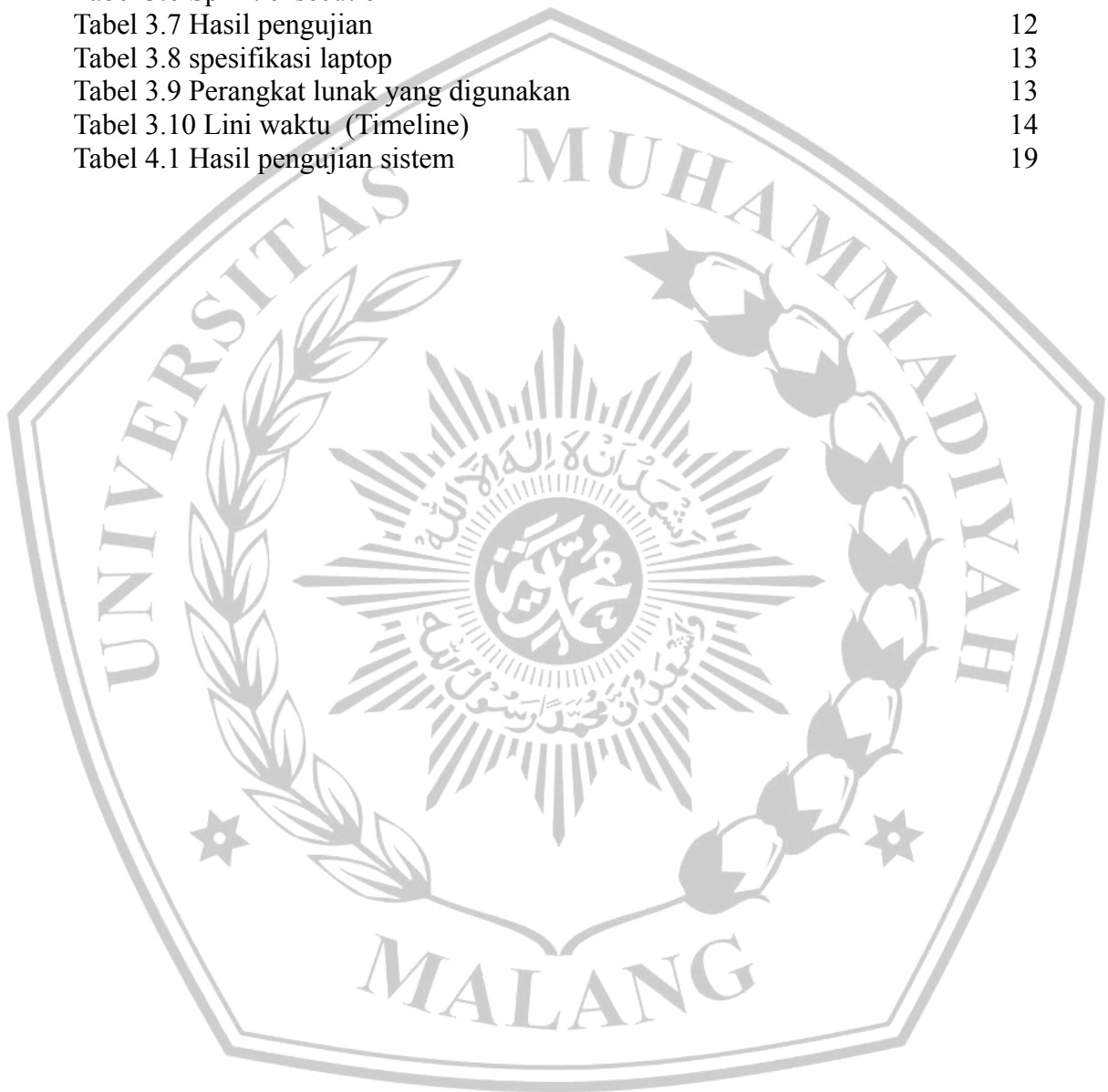
3.1.5 Sprint Execution	10
3.1.6 Daily Scrum	11
3.1.7 Sprint Review	11
3.1.8 Finish	11
3.2 Lingkungan Kerja	12
3.2.1 Perangkat Keras	13
3.2.2 Perangkat Lunak	13
3.3 Lini Waktu (Timeline)	13
BAB IV	15
IMPEMENTASI DAN PENGUJIAN	15
4.1 Implementasi dan Pengujian	15
4.2 Implementasi Antarmuka	15
4.2.1 Halaman Awal	15
4.2.2 Halaman Masuk	16
4.2.3 Halaman Mendaftar	16
4.2.4 Halaman Utama	17
4.2.5 Halaman Validasi	17
4.2.6 Halaman Album	18
4.2.7 Halaman Profil	19
4.3 Pengujian Sistem	19
BAB V	22
KESIMPULAN DAN SARAN	22
5.1 Kesimpulan	22
5.2 Saran	22
DAFTAR PUSTAKA	23

Daftar Gambar

Gambar 3.1 Agile-scrum	7
Gambar 4.1 Halaman awal	16
Gambar 4.2 Halaman masuk	16
Gambar 4.3 Halaman Mendaftar	17
Gambar 4.4 Halaman utama	17
Gambar 4.5 Halaman validasi	18
Gambar 4.7 Halaman profil	19

Daftar Tabel

Tabel 3.1 Job desk anggota	8
Tabel 3.2 Hasil wawancara product owner	8
Tabel 3.3 Estimasi pengerjaan	9
Tabel 3.4 Product backlog	9
Tabel 3.5 Sprint backlog	10
Tabel 3.6 Sprint execution	11
Tabel 3.7 Hasil pengujian	12
Tabel 3.8 spesifikasi laptop	13
Tabel 3.9 Perangkat lunak yang digunakan	13
Tabel 3.10 Lini waktu (Timeline)	14
Tabel 4.1 Hasil pengujian sistem	19



DAFTAR PUSTAKA

- [1] Sucipto, "Konsep dan Teknik Pengembangan Sistem Berbasis Teknologi Informasi. Banten: Dinas Pendidikan Provinsi Banten,," 2011.
- [2] F. Marisa and T. G. Yuarita, "Perancangan Aplikasi Point of Sales (Pos) Berbasis Web Menggunakan Metode Siklus Hidup Pengembangan Sistem," J. Teknol. Dan Manaj. Inform., vol. 3, no. 2, pp. 167–171, 2017.
- [3] B. Kharisma and N. Santoso, "Pengembangan Aplikasi Manajemen Proyek Perangkat Lunak Kolaboratif Menggunakan Scrum," J. Pengemb. Teknol. Inf. Dan Ilmu Komput. Univ. Brawijaya, vol. 4, no. 3, pp. 723–732, 2020.
- [4] A. A. F. Amarta and I. G. Anugrah, "Implementasi Agile Scrum Dengan Menggunakan Trello Sebagai Manajemen Proyek Di PT Andromedia," J. Nas. Komputasi dan Teknol. Inf., vol. 4, no. 6, pp. 528–534, 2021.
- [5] N. Lutfiani, P. Harahap, Q. Aini, A. Dimas, A. R. Ahmad, and U. Rahardja, "Inovasi Manajemen Proyek I-Learning Menggunakan Metode Agile Scrum," *InfoTekJar J. Nas. Inform. dan Teknol. Jar.*, vol. 5, no. 1, pp. 96–101, 2020.
- [6] K. Schwaber and J. Sutherland, "Scrum Guide V7," *Agil. Metrics Agil. Heal. Metrics Predict.*, no. November, pp. 133–152, 2020.
- [7] A. Srivastava, S. Bhardwaj and S. Saraswat, "SCRUM model for agile methodology," 2017 International Conference on Computing, Communication and Automation (ICCCA), 2017.
- [8] K. Schwaber, *Agile Project Management with Scrum*. Pearson Education, 2004.
- [9] A. Rama Febrianto, A. Wulansari, and L. Latipah, "Pengembangan Sistem Pengelolaan dan Pemantauan Proyek dengan Metode Agile Pola Scrum," J. Tek. Inform. dan Sist. Inf., vol. 6, no. 2, pp. 206–221, 2020, doi: 10.28932/jutisi.v6i2.2592.
- [10] M. A. Dewi and R. Irham, "Penerapan Agile Scrum Pada Pengembangan Bimbingan Daring Skripsi Mahasiswa," J. SISKOM-KB (Sistem Komput. dan

Kecerdasan Buatan), vol. 4, no. 2, pp. 40–45, 2021, doi: 10.47970/siskom-kb.v4i2.195.

[11] F. Nadhira, M. I. Wahyuddin, and R. T. K. Sari, “Penerapan Metode Agile Scrum Pada Rancangan SisIAM4,” *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 6, no. 1, p. 560, 2022, doi: 10.30865/mib.v6i1.3525.

[12] Y. Christian and A. M. Pratama, “Perancangan Aplikasi Mindfulness Pada Platform Ios Untuk Pekerja Jarak Jauh Menggunakan Metodologi Agile Scrum,” *Conf. Manag. Business, Innov. Educ. Soc. Sci.*, vol. 1, no. 1, pp. 548–556, 2021.



agus bab1

ORIGINALITY REPORT

16%

SIMILARITY INDEX

13%

INTERNET SOURCES

2%

PUBLICATIONS

3%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1

[docplayer.info](#)

Internet Source

3%

2

[123dok.com](#)

Internet Source

3%

3

[adoc.pub](#)

Internet Source

3%

4

Febby Apri Wenando, Rahmatika Pratama Santi, Rahmatika Pratama Santi, Lathif Nur Irsyad, Salsabila Ramadhani Putri. "Sistem Informasi Parkir Elektronik pada Kampus Universitas Andalas Berbasis Website", JURNAL FASILKOM, 2023

Publication

2%

5

[a-research.upi.edu](#)

Internet Source

2%

6

[repository.ubb.ac.id](#)

Internet Source

2%

ORIGINALITY REPORT

14%

SIMILARITY INDEX

14%

INTERNET SOURCES

4%

PUBLICATIONS

5%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1

repository.unimal.ac.id

Internet Source

8%

2

repository.dinamika.ac.id

Internet Source

3%

3

www.scrumguides.org

Internet Source

3%

Exclude quotes Off

Exclude bibliography On

Exclude matches Off

ORIGINALITY REPORT

17%

SIMILARITY INDEX

16%

INTERNET SOURCES

3%

PUBLICATIONS

2%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1

eprints.umm.ac.id

Internet Source

7%

2

docplayer.info

Internet Source

2%

3

www.udemy.com

Internet Source

1%

4

Submitted to Universitas Pamulang

Student Paper

1%

5

ejournal.itn.ac.id

Internet Source

1%

6

www.scrumguides.org

Internet Source

1%

7

Arief Ramadhayansyah Yusmita, Hengky Anra, Haried Novriando. "Sistem Informasi Pelatihan pada Kantor Unit Pelaksana Teknis Latihan Kerja Industri (UPT LKI) Provinsi Kalimantan Barat", Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (Justin), 2020

Publication

1%

8

es.scribd.com

Internet Source

1 %

9

repository.bungabangsacirebon.ac.id

Internet Source

1 %

10

sariadnyani.wordpress.com

Internet Source

1 %

11

www.infoguruku.net

Internet Source

1 %

Exclude quotes Off

Exclude matches Off

Exclude bibliography On

ORIGINALITY REPORT

13%
SIMILARITY INDEX

12%
INTERNET SOURCES

1%
PUBLICATIONS

6%
STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1 Submitted to Universitas Pamulang 6%
Student Paper

2 lppm.usni.ac.id 2%
Internet Source

3 repository.nurulfikri.ac.id 2%
Internet Source

4 123dok.com 1%
Internet Source

5 core.ac.uk 1%
Internet Source

Exclude quotes Off
Exclude bibliography On

Exclude matches Off

agus alvin bab5

ORIGINALITY REPORT

0%

SIMILARITY INDEX

0%

INTERNET SOURCES

0%

PUBLICATIONS

0%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

Exclude quotes Off

Exclude bibliography On

Exclude matches Off