



Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Badminton dengan Metode Prototype

Penulis

M.ZULFAN FAIZAL

 zulfanfaizal@gmail.com

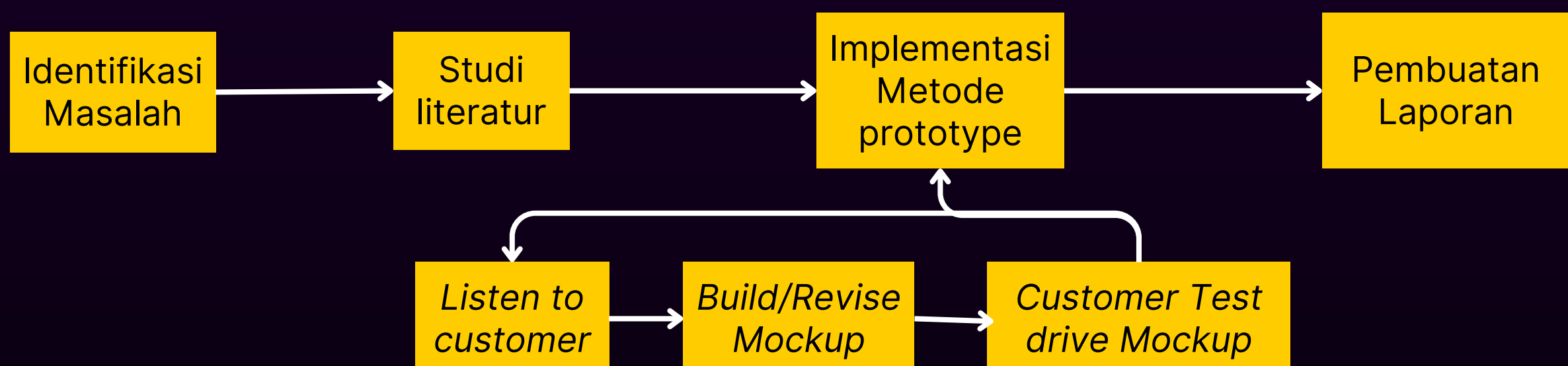
Pembimbing

1. Evi Dwi Wahyuni S.Kom.,
M.Kom.
2. Ilyas Nuryasin S.Kom.,
M.Kom.

Abstract

Badminton populer di Indonesia karena banyak atlet Indonesia berprestasi di tingkat internasional. Oleh karena itu, perkembangan penyewaan lapangan badminton perlu didukung dengan fasilitas yang memadai untuk kenyamanan penyewa, mengingat potensi bisnis yang tinggi karena banyaknya peminat. Gedung Mahkota Wulung merupakan gedung serbaguna yang memiliki 3 lapangan badminton, Terdapat permasalahan pada gedung tersebut dikarenakan masih belum tersedianya sistem informasi, masih konvensionalnya pengolahan data dan pencatatan menjadikan sering terjadinya human error, Kemudian bagi pengelola pun jarang untuk cek data laporan penyewaan dikarenakan jarak yang jauh. Sehingga berdasarkan permasalahan tersebut maka penelitian ini bertujuan untuk merancang sebuah prototipe atau desain sistem dengan menerapkan metode prototype yang berisi tahapan listen to customer, Build/Revise Mockup, Customer test drive mockup. Dengan metode ini menghasilkan prototipe sistem informasi penyewaan lapangan badminton. Dan pada tahap Customer test drive mockup menggunakan pengujian SUS (System usability Scale) dengan teknik sampling Nielsen yang menjelaskan 5 responden cukup. Dengan pengujian tersebut mendapatkan nilai rata rata 84,5 yang menunjukkan masuk kategori acceptable yang menunjukkan jika sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna tanpa perlu ada perubahan

Metode Penelitian



Hasil Penelitian

Berdasarkan hasil SUS (System Usability Scale) dengan skor 84,5 masuk dalam kategori acceptable, yang dapat disimpulkan bahwa perancangan sistem informasi penyewaan lapangan badminton pada gedung mahkota wulung telah berhasil memecahkan masalah yang diajukan pada hipotesis awal. Dengan nilai pengujian tersebut maka bisa disimpulkan prototipe sistem informasi penyewaan lapangan badminton pada gedung mahkota wulung sesuai dengan kebutuhan dan preferensi pengguna