

202010370311511
Bagus Atok Illah
Prodi Informatika

**Pembuatan Sistem Soal Ujian untuk Evaluasi Kompetensi
Personil *Quality Control* Kopi di PT XYZ**

Laporan Tugas Akhir

Diajukan Untuk Memenuhi
Persyaratan Guna Meraih Gelar Sarjana
Informatika Universitas Muhammadiyah Malang



Bagus Atok Illah
(202010370311511)

Bidang Minat
Rekayasa Perangkat Lunak

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG**

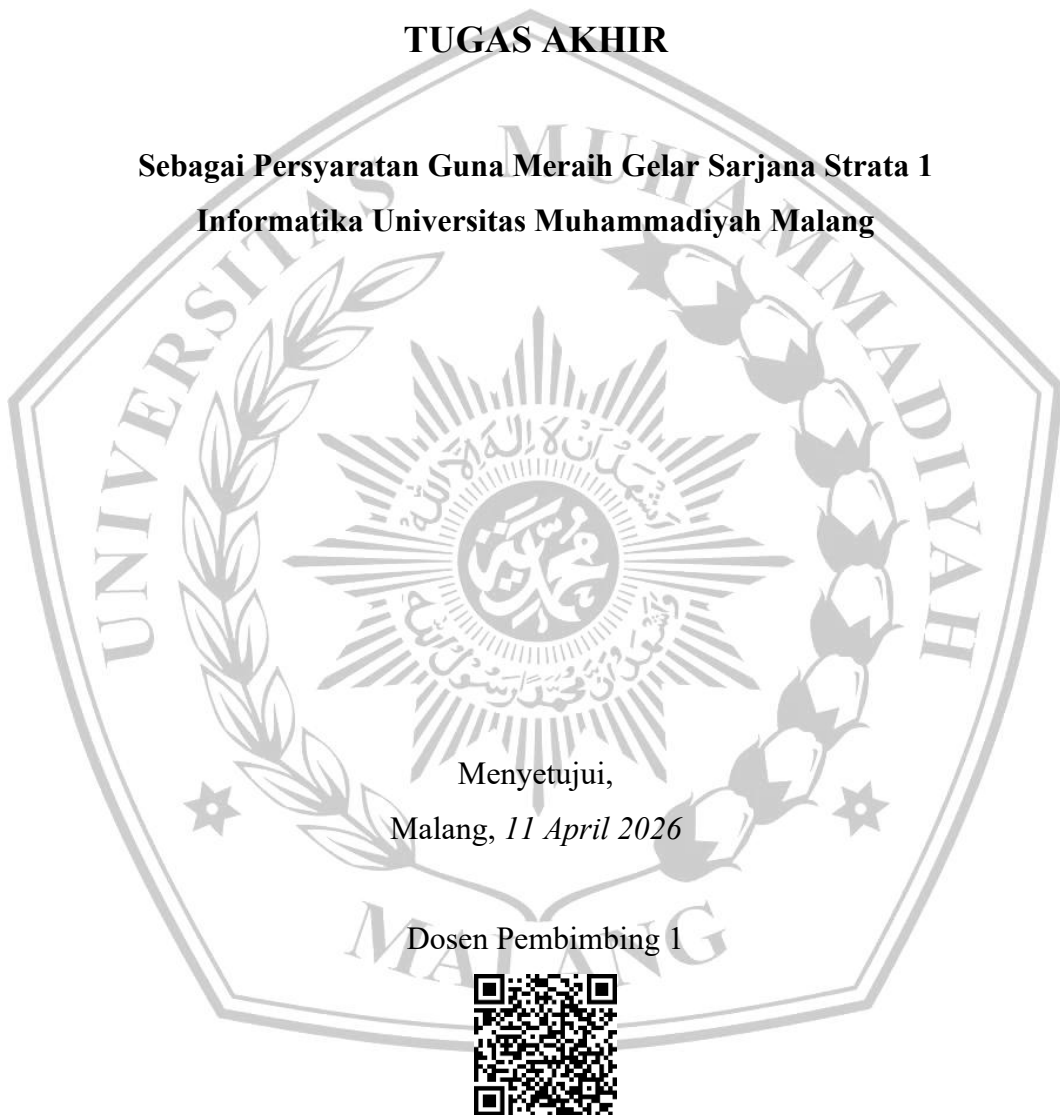
2025

LEMBAR PERSETUJUAN

Pembuatan Sistem Soal Ujian untuk Evaluasi Kompetensi Personil Quality Control Kopi di PT XYZ

TUGAS AKHIR

**Sebagai Persyaratan Guna Meraih Gelar Sarjana Strata 1
Informatika Universitas Muhammadiyah Malang**



Menyetujui,

Malang, *11 April 2026*

Dosen Pembimbing 1



Briansyah Setio Wiyono S.Kom., M.Kom

NIP. 190913071987PNS.

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Pembuatan Sistem Soal Ujian untuk Evaluasi Kompetensi
Personil Quality Control Kopi di PT XYZ

TUGAS AKHIR

Sebagai Persyaratan Guna Meraih Gelar Sarjana Strata 1
Informatika Universitas Muhammadiyah Malang

Disusun Oleh :

Bagus Atok Illah

202010370311511

Tugas Akhir ini telah diuji dan dinyatakan lulus melalui sidang majelis pengujian
pada tanggal 11 April 2026

Menyetujui,

Dosen Pembimbing 1



Briansyah Setio Wiyono S.Kom., M.Kom

NIP. 190913071987PNS.

Dosen Penguji 1



Luqman Hakim S.Kom., M.Kom.
NIP. 10819030658PNS.

Dosen Penguji 2



**Christian Sri Kusuma Aditva
S.Kom., M.Kom**
NIP. 180327021991PNS.

Mengetahui,

Ketua Jurusan Informatika



Ir. Agus Eko Minarno S.Kom., M.Kom. IPM.
NIP. 10815100540PNS.

LEMBAR PERNYATAAN

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NAMA : Bagus Atok Illah

NIM : 202010370311511

FAK./JUR. : Informatika

Dengan ini saya menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul **“Pembuatan Sistem Soal Ujian untuk Evaluasi Kompetensi Personil Quality Control Kopi di PT XYZ”** beserta seluruh isinya adalah karya saya sendiri dan bukan merupakan karya tulis orang lain, baik sebagian maupun seluruhnya, kecuali dalam bentuk kutipan yang telah disebutkan sumbernya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya. Apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini maka saya siap menanggung segala bentuk resiko/sanksi yang berlaku.

Mengetahui,
Dosen Pembimbing

Malang, 11 April 2026
Yang Membuat Pernyataan



Briansyah Setio Wiyono S.Kom.,
M.Kom

Bagus Atok Illah

ABSTRAK

PT XYZ merupakan perusahaan yang bergerak di bidang pemanggangan kopi dan memiliki divisi Quality Assurance (QA) yang bertugas menjaga konsistensi mutu produk. Salah satu kegiatan utama divisi QA adalah melaksanakan uji validasi kopi untuk mengevaluasi ketajaman indera perasa karyawan. Saat ini, proses pembuatan soal uji validasi masih dilakukan secara manual menggunakan Microsoft Excel. Proses ini dinilai tidak efisien karena membutuhkan waktu yang lama, memiliki kompleksitas tinggi dalam pembuatan kode acak yang unik, serta rawan terhadap kesalahan manusia seperti duplikasi data. Penelitian ini bertujuan untuk membangun sistem pembuatan soal ujian validasi kopi berbasis website yang dapat menghasilkan soal secara cepat, akurat, dan efektif. Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode Prototype. Metode ini dipilih karena memungkinkan adanya interaksi langsung dan umpan balik yang cepat antara pengembang dan pengguna selama proses perancangan sistem. Implementasi sistem dibangun menggunakan bahasa pemrograman TypeScript, framework NextJS, dan basis data SQLite. Pengujian kualitas perangkat lunak dilakukan melalui dua tahap, yaitu pengujian fungsionalitas dan pengujian penerimaan pengguna. Pengujian fungsional menggunakan Black Box Testing dengan teknik Equivalence Partitioning menghasilkan tingkat keberhasilan 100%, yang menunjukkan bahwa seluruh fitur berjalan sesuai fungsinya. Selanjutnya, User Acceptance Testing (UAT) menghasilkan skor 100% dengan kategori "Sangat Baik". Berdasarkan hasil tersebut, dapat disimpulkan bahwa sistem ini berhasil dibangun sesuai kebutuhan pengguna.

Kata kunci : Sistem Informasi, Prototype, Black Box Testing, User Acceptance Testing.

ABSTRACT

PT XYZ is a coffee roasting company that possesses a Quality Assurance (QA) division responsible for maintaining product quality consistency. One of the main activities of the QA division is conducting coffee validation exams to evaluate the sensory sharpness of employees. Currently, the process of creating validation exam questions is still done manually using Microsoft Excel. This process is considered inefficient as it consumes a significant amount of time, involves high complexity in generating unique random codes, and is prone to human errors such as data duplication. This study aims to build a website-based coffee validation exam question generation system capable of producing questions quickly, accurately, and effectively. The software development method used in this research is the Prototype method. This method was chosen because it allows for direct interaction and rapid feedback between the developer and the user during the system design process. The system implementation is built using the TypeScript programming language, NextJS framework, and SQLite database. Software quality testing was conducted in two stages: functionality testing and user acceptance testing. Functional testing using Black Box Testing with the Equivalence Partitioning technique resulted in a 100% success rate, indicating that all features function as intended. Furthermore, User Acceptance Testing (UAT) yielded a score of 100% in the "Very Good" category. Based on these results, it can be concluded that the system was successfully built according to user needs.

Keywords : Information System, Prototype, Black Box Testing, User Acceptance Testing.

LEMBAR PERSEMBAHAN

Segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat-Nya sehingga penulis berhasil menyelesaikan penyusunan tugas akhir ini. Dengan segala kerendahan hati, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang mendalam kepada pihak-pihak berikut atas dukungannya:

1. Kedua Orang Tua, kakak, dan adik tercinta, yang merupakan sumber doa, kekuatan, dan motivasi terbesar dalam hidup penulis. Terima kasih atas segala pengorbanan, kasih sayang yang tidak terbatas, serta dukungan materiil maupun moril yang senantiasa diberikan hingga penulis dapat menyelesaikan studi di Teknik Informatika UMM.
2. Bapak Briansyah Setio Wiyono, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing penulis terima kasih atas kesabaran, waktu, bimbingan, serta ilmu yang sangat bermanfaat dalam mengarahkan penulis hingga Laporan Tugas Akhir ini selesai dengan baik.
3. Bapak Sofyan Arifianto, S.Si., M.Kom. selaku dosen wali penulis.
4. Teman-teman penulis terima kasih atas kebersamaan, bantuan, dan suka duka yang telah dilalui bersama selama masa perkuliahan.

Malang, 11 April 2026



Bagus Atok Illah

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat-Nya sehingga penulis berhasil menyelesaikan penyusunan tugas akhir ini untuk meraih gelar Sarjana Strata 1 (S1) yang berjudul :

Pembuatan Sistem Soal Ujian untuk Evaluasi Kompetensi Personil Quality Control Kopi di PT XYZ

Tulisan ini memuat beberapa pokok pembahasan yang mencakup latar belakang, tinjauan pustaka, metode penelitian, serta hasil dan pembahasan yang diperoleh penulis selama penelitian berlangsung. Selain itu, kesimpulan juga disajikan berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa skripsi ini masih memiliki keterbatasan dan belum terlepas dari berbagai kekurangan. Oleh karena itu, penulis menyampaikan permohonan maaf atas segala kekurangan dalam pelaksanaan penelitian maupun dalam penyusunan laporan, serta mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun agar karya ini dapat memberikan manfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan, khususnya di bidang Informatika.

Malang, 11 April 2026



Bagus Atok Illah

DAFTAR ISI

COVER	I
LEMBAR PERSETUJUAN.....	II
LEMBAR PENGESAHAN	III
LEMBAR PERNYATAAN	IV
ABSTRAK	V
ABSTRACT.....	VI
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	VII
KATA PENGANTAR.....	VIII
DAFTAR ISI.....	IX
DAFTAR GAMBAR	XII
DAFTAR TABEL.....	XIII
DAFTAR LAMPIRAN	XIV
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Rumusan masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Batasan Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Penelitian Terdahulu.....	5
2.2 <i>Quality Assurance</i> (QA).....	8
2.3 Ujian Validasi Kopi.....	8
2.4 Prototype	9
2.5 Black Box Testing	9
2.6 User Acceptance Testing	10

BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	11
3.1 Studi Literatur	12
3.2 Pengumpulan Kebutuhan Awal	12
3.3 Desain.....	13
3.4 Prototyping.....	13
3.5 Evaluasi Pengguna	13
3.6 Penyempurnaan.....	13
3.7 Implementasi Kode	14
3.8 Testing.....	14
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	23
4.1 Pengumpulan Kebutuhan Awal.....	23
4.1.1 Identifikasi Aktor	24
4.1.2 Kebutuhan Fungsional	24
4.2 Desain.....	26
4.2.1 Diagram Use Case.....	26
4.2.2 Desain Struktur Database.....	28
4.2.3 Activity Diagram.....	28
4.3 Prototype	38
4.3.1 Halaman Login.....	39
4.3.2 Halaman Produk.....	40
4.3.3 Halaman Daftar Soal	41
4.3.4 Halaman Buat Soal Uji Dasar	42
4.3.5 Halaman Buat Soal Uji Produk	43
4.3.6 Halaman Cek Jawaban	45
4.4 Evaluasi Pengguna	45

4.4.1	Evaluasi Prototype Iterasi 1	45
4.5	Penyempurnaan	46
4.5.1	Penyempurnaan Prototype iterasi 1	46
4.6	Implementasi Kode	47
4.6.1	Kode Pembuatan Soal Ujian	47
4.6.2	Kode pengecekan hasil jawaban ujian	50
4.7	Testing	51
4.7.1	Black box (Equivalence partitioning)	51
4.7.2	User Acceptance Testing	66
BAB V KESIMPULAN		68
5.1	Kesimpulan	68
5.2	Saran	68
DAFTAR PUSTAKA		69
LAMPIRAN		72

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Alur penelitian	11
Gambar 4. 1 Diagram Use Case	26
Gambar 4. 2 Desain Struktur Database	28
Gambar 4. 3 Activity diagram login.....	29
Gambar 4. 4 Activity diagram menambahkan produk	30
Gambar 4. 5 Activity diagram memperbarui produk	31
Gambar 4. 6 Activity diagram menghapus produk	32
Gambar 4. 7 Activity diagram membuat soal “uji dasar”	33
Gambar 4. 8 Activity diagram buat soal “uji produk”	34
Gambar 4. 9 Activity diagram menyimpan soal ke database	35
Gambar 4. 10 Activity diagram menghapus soal ujian	36
Gambar 4. 11 Activity diagram mengekspor soal ujian	37
Gambar 4. 12 Activity diagram mengecek jawaban ujian	38
Gambar 4. 13 Prototype Halaman Login v1	39
Gambar 4. 14 Prototype halaman produk v1	40
Gambar 4. 15 Prototype halaman tambah produk v1	40
Gambar 4. 16 Prototype halaman daftar soal v1	41
Gambar 4. 17 Prototype halaman tabel soal tersimpan v1	41
Gambar 4. 18 Prototype hapus soal ujian tersimpan v1	42
Gambar 4. 19 Prototype halaman buat soal “uji dasar” v1	42
Gambar 4. 20 Prototype halaman buat soal “uji produk” v1	43
Gambar 4. 21 Prototype hasil pembuatan soal uji produk v1	44
Gambar 4. 22 Prototype halaman cek jawaban v1	45
Gambar 4. 23 Prototype halaman buat soal “uji dasar” iterasi ke-2	46
Gambar 4. 24 Kode pembuatan soal ujian	49
Gambar 4. 25 Kode pengecekan hasil jawaban ujian	50

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian terdahulu.....	7
Tabel 3. 1 Input form nama produk untuk soal “TOF uji dasar”	15
Tabel 3. 2 Input form rasa + intensitas untuk soal “TSG uji dasar”.....	15
Tabel 3. 3 Input form kombinasi rasa untuk soal “TMX uji dasar”.....	16
Tabel 3. 4 Input form jumlah peserta “uji dasar”	16
Tabel 3. 5 Input form kategori produk untuk “uji produk”	16
Tabel 3. 6 Input form daftar nama produk untuk soal “IDN uji produk”.....	16
Tabel 3. 7 Input form jumlah peserta “uji produk”	17
Tabel 3. 8 Input form pengecekan jawaban ujian	17
Tabel 3. 9 Contoh tabel hasil pengujian form pembuatan soal “Uji Produk”	20
Tabel 3. 10 Pertanyaan user acceptance testing	22
Tabel 3. 11 Presentase rentang hasil UAT.....	22
Tabel 4. 1 Identifikasi aktor	24
Tabel 4. 2 Kebutuhan fungsional	26
Tabel 4. 3 Deskripsi Diagram Use Case.....	28
Tabel 4. 4 Input form nama produk untuk soal "TOF uji dasar".....	51
Tabel 4. 5 Input form rasa + intensitas untuk soal "TSG uji dasar".....	51
Tabel 4. 6 Input form kombinasi rasa untuk soal "TMX uji dasar"	52
Tabel 4. 7 Input form jumlah peserta “uji dasar”	52
Tabel 4. 8 Tabel hasil pengujian form pembuatan soal “uji dasar”.....	58
Tabel 4. 9 Input form kategori produk untuk “uji produk”	59
Tabel 4. 10 Input form daftar nama produk untuk soal "IDN uji produk”.....	59
Tabel 4. 11 Input form jumlah peserta “uji produk”	59
Tabel 4. 12 Tabel hasil pengujian form pembuatan soal “uji produk.....	63
Tabel 4. 13 Input form pengecekan jawaban ujian	64
Tabel 4. 14 Hasil pengujian form pengecekan jawaban ujian.....	65
Tabel 4. 15 Hasil pengujian User Acceptance Test	67

DAFTAR LAMPIRAN

1. **Lampiran 1.** Berita acara pengumpulan kebutuhan..... 72
2. **Lampiran 2.** Berita acara evaluasi prototype iterasi 1 74
3. **Lampiran 3.** Berita acara evaluasi prototype iterasi 2 76
4. **Lampiran 4.** Berita acara user acceptance test 77



DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. F. Abdullah, “Pengembangan dan Pengujian Aplikasi Computer Based Test dengan Menggunakan Algoritme Fisher-Yates Shuffle sebagai Pengacakan Soal,” *J. Comput. Sci. an Eng.*, vol. 4, no. 1, pp. 50–60, 2023, [Online]. Available: <http://icsejournal.com/index.php/http://dx.doi.org/10.36596/jcse.v4i1.695>
- [2] D. T. Haniva, J. A. Ramadhan, and A. Suharso, “Systematic Literature Review Penggunaan Metodologi Pengembangan Sistem Informasi Waterfall, Agile, dan Hybrid,” *J. Inf. Eng. Educ. Technol.*, vol. 7, no. 1, pp. 36–42, 2023, doi: 10.26740/jieet.v7n1.p36-42.
- [3] Y. Nurhayati, S. Maesyaroh, S. G. Supartman, E. Darmawan, and E. Herlina, “Implementation of the fisher yates shuffle algorithm in the randomization of department recommendation examinations at PMB FKOM UNIKU,” *J. Phys. Conf. Ser.*, vol. 1933, no. 1, pp. 0–8, 2021, doi: 10.1088/1742-6596/1933/1/012008.
- [4] Jansen Wiratama, S. Sobiyanto, and F. Yoto Theoderic, “Utilizing Extreme Programming Methodology for Developing an Android-Based Salesman Visitation Application in the Water Tank Industry,” *JSiI (Jurnal Sist. Informasi)*, vol. 10, no. 2, pp. 122–127, 2023, doi: 10.30656/jsii.v10i2.7111.
- [5] A. R. Setiawan, R., Romadhon, Z., Hakim, “Penerapan Metode Prototype dalam Pengembangan Sistem Informasi Kuesioner untuk Layanan Survei Terintegrasi Implementation of the Prototype Method in Developing a Questionnaire Information System for Integrated Survey Services,” vol. 14, pp. 835–844, 2025.
- [6] N. Hayati, M. R. Fanani, and M. Hakim, “Rancang Bangun Sistem Inventory Pada Izara Batik Menggunakan Metode Prototype,” *J. Teknol. Dan Sist. Inf. Bisnis*, vol. 7, no. 2, pp. 320–326, 2025, doi: 10.47233/jteksis.v7i2.1913.
- [7] K. Wafiq, H. Rosyid, A. Kristari, and F. Sukmana, “Pengembangan Media

- Pembelajaran Game Edukasi Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Fisika Dengan Model Prototype,” *JUPI (Jurnal Ilm. Penelit. dan Pembelajaran Inform.,* vol. 6, no. 2, pp. 448–456, 2021, doi: 10.29100/jipi.v6i2.2470.
- [8] I. Rahmawati and D. P. Sari, “Aplikasi Berbasis Android Menggunakan Flutter Framework Untuk Keperluan Perizinan Tugas Keluar Pada Pt. Xyz,” *JUPI (Jurnal Ilm. Penelit. dan Pembelajaran Inform.,* vol. 9, no. 2, pp. 979–993, 2024, doi: 10.29100/jipi.v9i2.5489.
- [9] A. Rahmadani, “LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTIK VALIDASI METODE UJI SLIP MELTING POINT AOCS CC 3-25 DENGAN MASA SIMPAN SAMPEL DI REFRIGERATOR SELAMA 10 MENIT,” 2023.
- [10] Riyanto, “Validasi & Verifikasi Metode Uji Sesuai dengan ISO/IEC 17025,” pp. 1–23, 2016.
- [11] Siti Nurbaiti Oktavian, Chairul Fikri Aziz, and Besus Maula Sulthon, “Analisa UI/UX Sistem Informasi Penjualan Berbasis Mobile Menggunakan Metode Prototype,” *KLIK Kaji. Ilm. Inform. dan Komput.,* vol. 2, no. 6, pp. 225–233, 2022, [Online]. Available: <https://djournal.com/klik>
- [12] S. Supriyanta, E. Rahmawati, and I. H. Basri, “Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Arsip Berbasis Web Dengan Metode Prototype,” *Indones. J. Softw. Eng.,* vol. 10, no. 1, pp. 52–62, 2024, doi: 10.31294/ijse.v10i1.21170.
- [13] M. P. A. Ginting and A. S. Lubis, “Pengujian Aplikasi Berbasis Web Data Ska Menggunakan Metode Black Box Testing,” *Cosm. J. Tek.,* vol. 2, no. 1, pp. 41–48, 2024, [Online]. Available: <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>
- [14] Zulkarnaini, A. Firdhayanti, T. Taufik, and B. Bachry, “User Acceptance Testing through Blackbox Evaluation for Corn Distribution Information System,” *bit-Tech,* vol. 6, no. 2, pp. 208–215, 2023, doi: 10.32877/bt.v6i2.1065.

- [15] Lasminiasih, G. E. Saputra, Rooswhan Budhi Utomo, and Elbi Wiseno, "Using Prototyping Method for Analysis and Design of Information Systems for Student Registration in Sekolah Master," *Int. J. Sci. Technol.*, vol. 1, no. 2, pp. 19–29, 2022, doi: 10.56127/ijst.v1i2.140.
- [16] Andre Febrianto, Rusdy A Siroj, and Hartatiana, "Studi Literatur: Landasan Dalam Memilih Metode Penelitian Yang Tepat," *J. Educ. Res. Dev. | E-ISSN 3063-9158*, vol. 1, no. 2, pp. 259–263, 2024, doi: 10.62379/jerd.v1i2.142.
- [17] S. Muzid, A. C. Murti, and W. A. Triyanto, "SIMPELMAS: An Integrated Information System for Research and Community Service Using a Prototype Development Approach," *J. Sisfokom (Sistem Inf. dan Komputer)*, vol. 14, no. 2, pp. 129–135, 2025, doi: 10.32736/sisfokom.v14i2.2339.
- [18] U. S. Senarath, "Waterfall methodology, prototyping and agile development," *Tech. Rep.*, no. June, pp. 1–16, 2021, doi: 10.13140/RG.2.2.17918.72001.
- [19] B. Hardika *et al.*, "Penguujian Blackbox Testing Website Garuda Farm Menggunakan Teknik Equivalence Partitioning," *J. Kridatama Sains Dan Teknol.*, vol. 6, no. 02, pp. 740–753, 2024, doi: 10.53863/kst.v6i02.1420.
- [20] M. R. Efda and I. Nuryasin, "Penguujian Aplikasi Scantion Menggunakan Metode Blackbox dengan Teknik Equivalence Partitioning," *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 7, no. 2, pp. 832–838, 2024, doi: 10.32493/jtsi.v7i2.39048.
- [21] J. Wiratama, M. E. Johan, S. Sobiyanto, M. C. Wijaya, and V. I. Sugara, "Development of Web-based Application for Private School Tuition Fee Management with Prototyping Model," *J. Inf. Syst. Informatics*, vol. 5, no. 4, pp. 1402–1415, 2023, doi: 10.51519/journalisi.v5i4.588.



FAKULTAS TEKNIK

INFORMATIKA

informatika.umm.ac.id | informatika@umm.ac.id

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG



FORM CEK PLAGIARISME LAPORAN TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Bagus Atok Iliah
 NIM : 202010370311511
 Judul TA : Pembuatan Sistem Soal Ujian untuk Evaluasi Kompetensi Personil Quality Control Kopi di PT XYZ

Hasil Cek Plagiarisme dengan Turnitin


No.	Komponen Pengecekan	Nilai Maksimal Plagiarisme (%)	Hasil Cek Plagiarisme (%) *
1.	Bab 1 – Pendahuluan	10 %	9 %
2.	Bab 2 – Daftar Pustaka	25 %	19 %
3.	Bab 3 – Analisis dan Perancangan	25 %	4 %
4.	Bab 4 – Implementasi dan Pengujian	15 %	2 %
5.	Bab 5 – Kesimpulan dan Saran	5 %	5 %
6.	Makalah Tugas Akhir	20 %	2 %

*) Hasil cek plagiarisme diisi oleh pemeriksa (staff TU)

*) Maksimal 5 kali (4 Kali sebelum ujian, 1 kali sesudah ujian)

Mengetahui,

Pemeriksa (Staff TU)


 (.....)



Kampus I
 Jl. Bandung 1 Malang, Jawa Timur
 P. +02 341 001 253 (Hunting)
 F. +02 341 400 430

Kampus II
 Jl. Bandung Bojari No 100 Malang, Jawa Timur
 P. +02 341 601 140 (Hunting)
 F. +02 341 602 600

Kampus III
 Jl. Raya Tlogomas No 240 Malang, Jawa Timur
 P. +02 341 404 310 (Hunting)
 F. +02 341 400 435
 E. webmaster@umm.ac.id