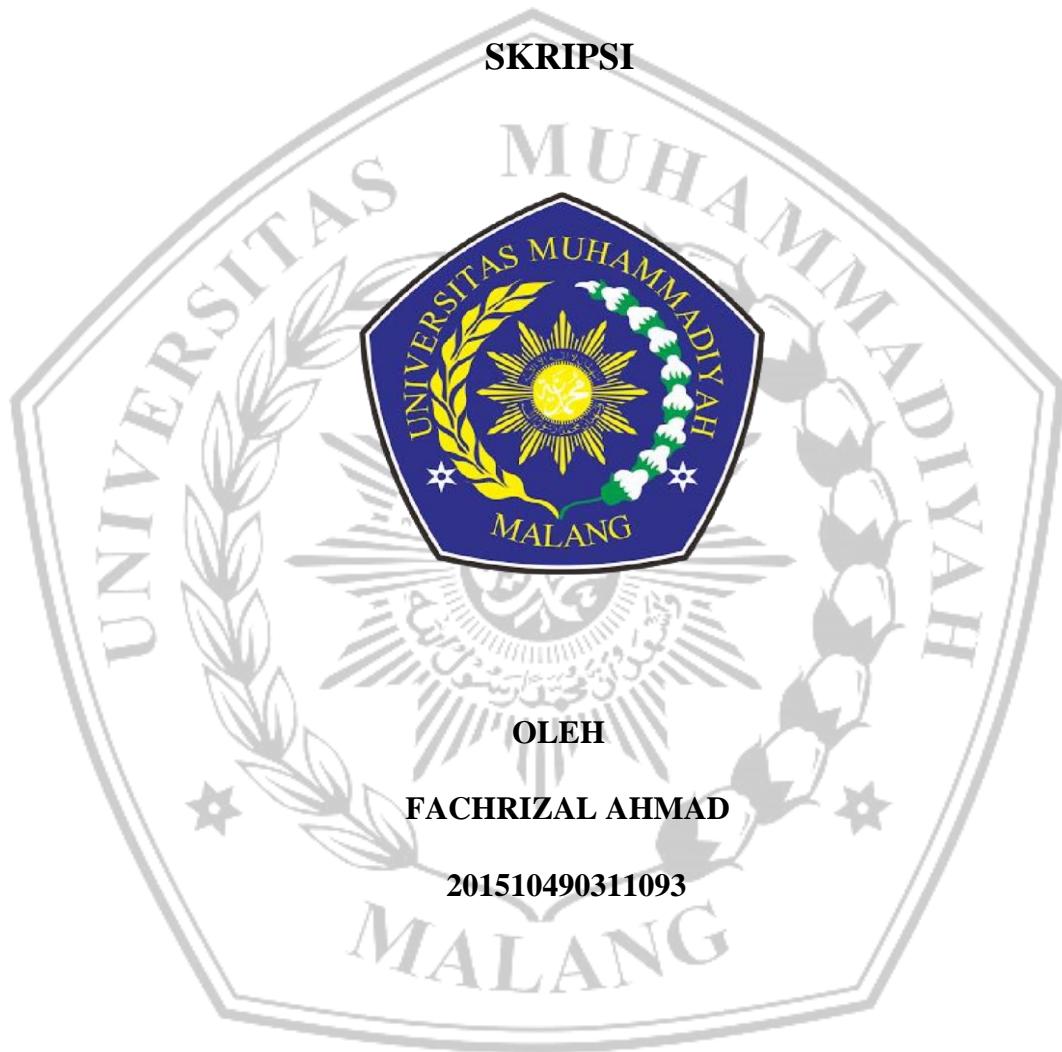


**HUBUNGAN DURASI BERMAIN GAME ONLINE MOBILE  
LEGEND DENGAN RESIKO DE QUERVAIN'S SYNDROME  
PADA SISWA SMKS ROUDLOTUN NASYIIN**

**MOJOKERTO**



**PROGRAM STUDI S1 FISIOTERAPI  
FAKULTAS ILMU KESEHATAN  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG**

**2022**

**HUBUNGAN DURASI BERMAIN GAME ONLINE MOBILE  
LEGEND DENGAN RESIKO DE QUERVAIN'S SYNDROME  
PADA SISWA SMKS ROUDLOTUN NASYIIN**

**MOJOKERTO**



**PROGRAM STUDI S1 FISIOTERAPI  
FAKULTAS ILMU KESEHATAN  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG**

**2022**



**HUBUNGAN DURASI BERMAIN GAME ONLINE MOBILE  
LEGEND DENGAN RESIKO DE QUERVAIN'S SYNDROME  
PADA SISWA SMKS ROUDLOTUN NASYIIN**

MOJOKERTO

**SKRIPSI**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk  
Memperoleh Gelar Sarjana Fisioterapi

Oleh:

**FACHRIZAL AHMAD**

**201510490311093**

**PROGRAM STUDI S1 FISIOTERAPI**

**FAKULTAS ILMU KESEHATAN**

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG**

**2022**

## LEMBAR PERSETUJUAN

### LEMBAR PERSETUJUAN

#### LEMBAR PERSETUJUAN

HUBUNGAN DURASI BERMAIN GAME ONLINE MOBILE LEGEND DENGAN  
RESIKO DE QUARVEIN'S SYNDROME PADA SISWA SMKS ROUDLOTUN  
NASYIIN MOJOKERTO

#### SKRIPSI

Disusun Oleh :

FACHRIZAL AHMAD

201510490311093

Skripsi Ini Telah Disetujui

Untuk Diuji Pada 13 Juli 2022

Pembimbing I

Safri Rahmantio SST, Ft., M.Fis

NIDN.071.0078.403

Pembimbing II

Ali Multazam, S.Ft., Physio., M.Sc

NIDN.071.4049.101

Mengetahui,  
Ketua Program Studi S1 Fisioterapi  
Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Malang



Dimas Sondang Irawan, SST, Ft., M.Fis  
NIDN.0724038801

## LEMBAR PENGESAHAN

### LEMBAR PENGESAHAN

#### LEMBAR PENGESAHAN

HUBUNGAN DURASI BERMAIN GAME ONLINE MOBILE LEGEND DENGAN  
RESIKO DE QUARIEIN'S SYNDROME PADA SISWA SMKS ROUDLOTUN  
NASYIIN MOJOKERTO

#### SKRIPSI

Disusun Oleh :

FACHRIZAL AHMAD

201510490311093

Skripsi Ibu Telah Di Pertahankan Pada 13 Juli 2022

Pengaji I

Siti Ainun Marufa, S.Ft., M.Sc

Pengaji II

Sri Sunaringsih Ika Wardjojo, SKM, M.PH, P.HD.

NIDN. 0710099701

NIDN.0725098602

Pengaji III

Safit Rahmanto SST.Ft., M.Fis

NIDN.071.0078.403

Pengaji IV

Akh. Muhtaram S.Ft., Physio., M.Sc

NIDN.071.4049.101



Mengetahui,  
Dewan Pakulias Ilmu Kesehatan  
Universitas Muhammadiyah Malang  
  
Dr. Yoyok Bekti Prasetyo, M.Kep., Sp.Kom  
NIDN.0714097502

## **SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN**

## **SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : FACHRIZAL AHMAD

NIM : 201510490311093

Program Studi : S1 FISIOTERAPI

Judul Skripsi : HUBUNGAN DURASI BERMAIN *GAME ONLINE MOBILE LEGEND* DENGAN RESIKO *DE QUERVAIN'S SYNDROME* PADA SISWA SMKS ROUDLOTUN NASYIIN MOJOKERTO

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa tugas akhir yang saya tulis berdasarkan hasil karya saya sendiri, bukan mengambil dari tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai tulisan saya sendiri. Jika kemudian hari didapatkan bukti bahwasannya tugas akhir ini merupakan hak cipta orang lain maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan saya.

Malang,.....



Fachrizal Ahmad  
NIM.201510490311093

# HUBUNGAN DURASI BERMAIN *GAME ONLINE MOBILE LEGEND* DENGAN RESIKO *DE QUERVAIN'S SYNDROME* PADA SISWA SMKS ROUDLOTUN NASYIIN MOJOKERTO

Fachrizal Ahmad<sup>1</sup>, Safun Rahmanto<sup>2</sup>, Ali Multazam<sup>3</sup>

## Abstrak

**Latar Belakang :** *De quervain's syndrome* adalah sindroma yang melibatkan sendi *metacarpal* dan *carpometacarpal* pada ibu jari yang disebabkan *stenosing tenosynovitis* karena gerakan *repetitive* disertai gerakan *overuse*, dengan tanda klasik positif tes *finkelstein*. Pada pemain *Mobile Legend* sering melakukan gerakan *repetitive* yang berpotensi menyebabkan *stenosing tenosynovitis*.

**Tujuan :** Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui Hubungan Durasi Bermain *Game Online Mobile Legend* Dengan Resiko *De Quervain's Syndrome* Pada Siswa SMKS Roudlotun Nasyiin Mojokerto.

**Metode :** Penelitian ini merupakan penelitian analitik obsevasional dengan desain *cross-sectional* yang dilakukan pada bulan Mei-Juni 2022. Sampel penelitian ini berjumlah 60 pemain *Mobile Legend* yang diambil dengan cara *accidental sampling*. Data didapatkan dari kuisioner *skala guttman* dan kuisioner tes *finkelstein*.

**Hasil :** Berdasarkan hasil penelitian diketahui adanya hubungan durasi bermain *game online mobile legend* dengan resiko *de quervain's syndrome*. Hal tersebut didasarkan pada uji statistik dari *spearman* yang mendapatkan hasil nilai signifikan  $p$  ( $p = 0,024$ ).

**Kesimpulan :** Terdapat hubungan yang bermakna antara durasi bermain *game online mobile legend* dengan resiko *de quervain's syndrome*.

**Kata Kunci :** *De Quervain's Syndrome*, Durasi, *Mobile Legend*, *Stenosing Tenosynovitis*, *Overuse*.

---

<sup>1</sup>Mahasiswa Program Studi S1 Fisoterapi, Universitas Muhammadiyah Malang

<sup>2</sup>Dosen Program Studi S1 Fisoterapi, Universitas Muhammadiyah Malang

**THE RELATIONSHIP BETWEEN THE DURATION OF  
PLAYING THE MOBILE LEGEND ONLINE GAME WITH  
THE RISK OF DEQUERVAIN'S SYNDROME IN STUDENTS  
OF SMKS ROUDLOTUN NASYIIN MOJOKERTO**

Fachrizal Ahmad<sup>1</sup>, Safun Rahmanto<sup>2</sup>, Ali Multazam<sup>3</sup>

**Abstract**

**Background :** *De quervain's syndrome* is a syndrome involving the metacarpal joint and carpometacarpal of the thumb caused by *stenosing tenosynovitis* due to repetitive movements movements accompanied by overuse movements, with a positive classic sign of the finkelstein test. *Mobile Legend* players often make repetitive movements that have the potential to cause *tenosynovitis stenosing*.

**Objective :** This study aims to determine the Relationship between the Duration of Playing *Mobile Legend Online Games* with the Risk of *De Quervain's Syndrome* in Students of SMKS Roudlotun Nasyiin Mojokerto.

**Methode :** This research is an observational analytical research with a *cross-sectional* design conducted in May-June 2022. The sample of this study was 60 *Mobile Legend* players taken by *accidental sampling*. Data were obtained from a *guttman scale* questionnaire and a *finkelstein test* questionnaire.

**Results :** Based on the results of the study, it is known that there is a relationship between the duration of playing *online mobile legend games* with the risk of *de quervain's syndrome*. It is based on a statistical test from a *spearman* that obtained a significant value result  $p$  ( $p = 0.024$ ).

**Conclusion:** There is a meaningful relationship between the duration of playing *online mobile legend games* and the risk of *de quervain's syndrome*.

**Key words:** *De quervain's Syndrome, Duration, Mobile Legend, Stenosing Tenosynovitis, Overuse.*

---

<sup>1</sup>Student of Bachelor Program of Physiotherapy, Faculty of Health Science, University Muhammadiyah Malang

<sup>2</sup>Lecturer of Bachelor Program of Physiotherapy, Faculty of Health Science, University Muhammadiyah Malang

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur kepada Allah Subhanahu Wata'ala berkat Rahmat, Hidayah dan Karunia-Nya kepada kita semua sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Hubungan Durasi Bermain *Game Online Mobile Legend* dengan Resiko *De quervain's Syndrome* Pada siswa SMKS Ronas Mojokerto”. Sholawat serta salam semoga tetap Allah limpahkan kepada Nabi Muhammad SAW, atas segala perjuangan dan kesabarannya untuk membebaskan umat manusia dari jalan kegelapan menuju jalan yang terang.

Penulisan skripsi ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Fisioterapi di Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Malang. Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini tidak dapat diselesaikan berkat bantuan, motivasi, dukungan, dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis tidak lupa mengucapkan terimakasih sebesar-besarnya kepada yang terhormat :

1. Bapak Dr. H. Fauzan, M.Pd selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Malang.
2. Bapak Dr. Yoyok Bekti Prasetyo, M.Kep., Sp.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Kesehatan , Universitas Muhammadiyah Malang.
3. Bapak Dimas Sondang Irawan, SST.Ft.,M.Fis selaku Ketua Program Studi Fisioterapi, Fakultas Ilmu Kesehatan, Universitas Muhammadiyah Malang.
4. Bapak Safun Rahmanto SST.Ft., M.Fis Selaku Dosen Pembimbing I Skripsi UMM yang telah memberikan bimbingan dan arahan pada penyusunan skripsi.
5. Bapak Ali Multazam S.Ft., M.Sc., Physio, Selaku Dosen Pembimbing II Skripsi UMM yang telah memberikan bimbingan dan arahan pada penyusunan skripsi.
6. Ibu Siti Ainun Ma'rufa, S.Ft.,M.Sc sebagai penguji I yang telah memberikan masukan dan saran untuk melengkapi skripsi ini.
7. Ibu Sri Sunaringsih Ika Wardojo, M.PH,PH.D sebagai penguji II yang telah memberikan masukan dan saran untuk melengkapi skripsi ini.

8. Segenap Dosen Program Studi Fisioterapi, FIKES-UMM yang telah memberikan ilmunya kepada penulis.
9. Bapak Kepala sekolah SMKS Ronas Mojokerto yang telah mengijinkan melakukan penelitian.
10. Keluarga penulis, Ibunda, Ayahanda, Kakak-kakak tersayang yang selalu mendoakan, memberikan semangat dan motivasi bagi penulis dalam proses penyusunan skripsi.
11. Segenap siswa SMKS Ronas Mojokerto yang sudah bersedia menjadi responden penelitian serta kooperatif dalam setiap proses penelitian.
12. Seluruh teman-teman Fisioterapi angkatan 2015 yang telah memberikan bantuan, dukungan serta motivasi pada penulis.
13. Keluarga OPING, Bapak Syaiful dan Ibu Elli serta Neni, Nita, Dea, Jeje, Zuma, Fitri, Miko, Nanda, Arif, Koko, yang selalu mendukung dan memberikan saran serta semangat.
14. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu atas doa dan telah banyak membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari penyusunan tugas akhir skripsi ini tidak luput dari berbagai kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang bersifat konstruktif dari Bapak/Ibu pembimbing, pengujian dan dari berbagai pihak sangat dibutuhkan bagi penulis untuk memperbaiki Penelitian ini. Semoga penulisan skripsi ini bermanfaat dan memberikan pengetahuan bagi masyarakat, bagi ilmu kesehatan dan seluruh instansi terkait.

Malang, 13 Juli 2022

## DAFTAR ISI

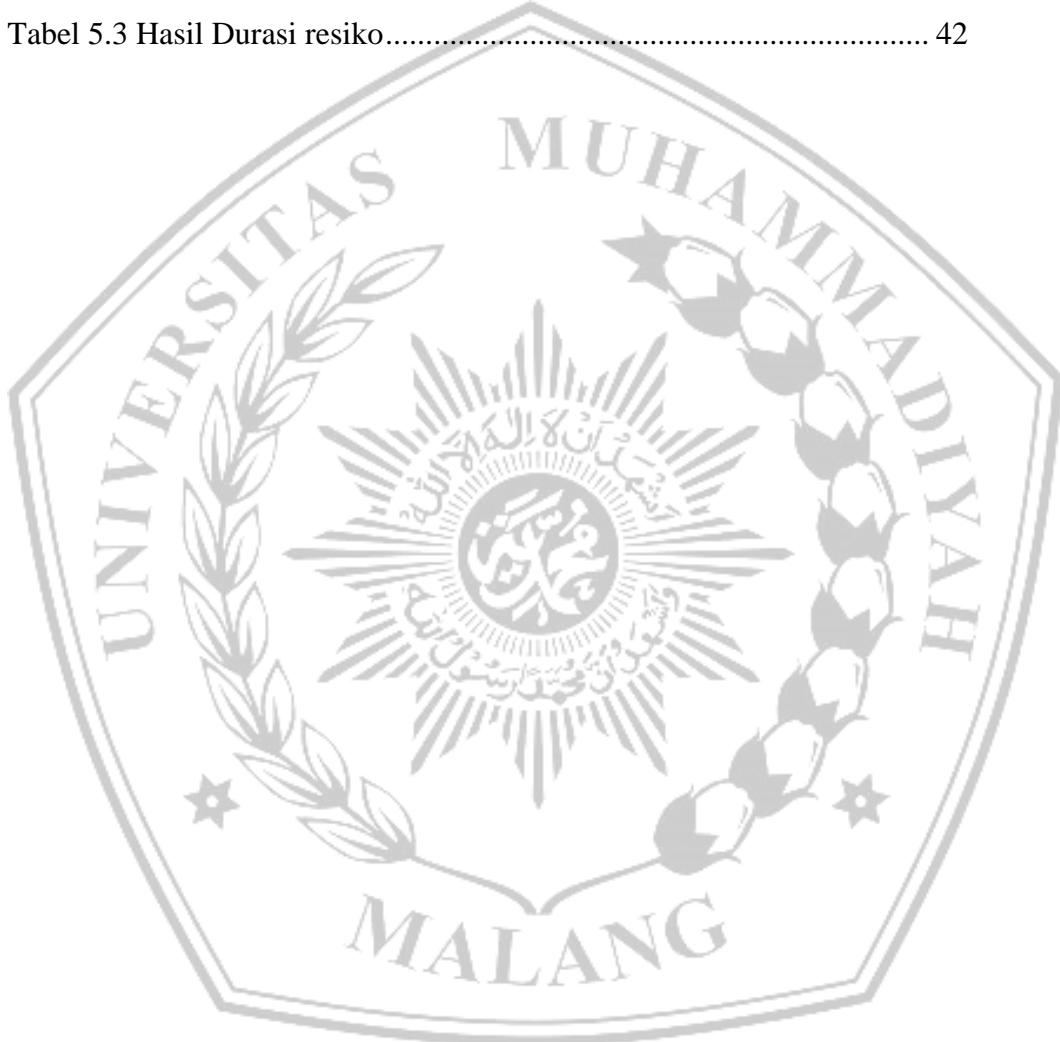
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>v</b>
<b>PERNYATAAN.....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>viii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR BAGAN .....</b>	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR DIAGRAM .....</b>	<b>xvii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xviii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	3
C. Tujuan Penelitian.....	3
D. Manfaat Penelitian.....	4
E. Keaslian Penelitian .....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>7</b>
A. Konsep Game Online Mobile Legend.....	7
1. Definisi Game Online Mobile Legend.....	7
2. Dampak Bermain Game Online .....	8
3. Durasi Bermain Game Online .....	9
B. Anatomi Fisiologi Dan Biomekanik Sendi Wrist .....	10
C. Nyeri.....	14
1. Definisi Nyeri .....	14
2. Klasifikasi Nyeri .....	15
3. Teori Nyeri .....	16

D. De Quervain's Syndrome .....	17
1. Definisi.....	17
2. Epidemiologi.....	18
3. Etiologi.....	18
4. Patofisiologi .....	19
5. Pemeriksaan Penunjang .....	20
6. Diagnosa Pembanding.....	21
<b>BAB III KERANGKA KONSEP DAN HIPOTESIS.....</b>	<b>22</b>
A. Kerangka Konsep.....	22
B. Hipotesis.....	23
<b>BAB IV METODE PENELITIAN .....</b>	<b>24</b>
A. Desain Penelitian.....	24
B. Kerangka Kerja Penelitian .....	26
C. Populasi, Sampel, dan Teknik Sampling.....	27
D. Variabel Penelitian .....	28
E. Definisi Operasional Variabel.....	29
F. Tempat Penelitian.....	31
G. Waktu Penelitian .....	31
H. Etika Penelitian .....	31
I. Alat Pengumpulan Data .....	32
J. Prosedur Pengumpulan Data.....	33
K. Analisa Data .....	35
<b>BAB V HASIL PENELITIAN .....</b>	<b>37</b>
A. Karakteristik Responden .....	37
1. Karakteristik Responden Berdasarkan Jenis Kelamin .....	38
2. Karakteristik Responden Berdasarkan Durasi Bermain Game Online Mobile Legend.....	39
3. Karakteristik Responden Berdasarkan Frekuensi De Quervain's Syndrome.....	40
B. Uji Analisa Data.....	41
1. Uji Normalitas.....	41
2. Uji Hipotesa Durasi Bermain Game Online Mobile Legend	

Dengan Resiko De Quervain's Syndrome .....	42
<b>BAB VI PEMBAHASAN.....</b>	<b>43</b>
A. Interpretasi dan Hasil .....	43
1. Karakteristik Responden Berdasarkan Jenis Kelamin .....	43
2. Karakteristik Responden Berdasarkan Frekuensi Bermain Game Online .....	45
3. Karakteristik Responden Berdasarkan Frekuensi De Quervain's Syndrome.....	46
4. Karakteristik Responden Berdasarkan Hasil Kuisisioner Finkelstein Test .....	47
5. Karakteristik Responden Berdasarkan Hasil Kuisisioner Skala Guttman.....	49
B. Hubungan Durasi Bermain Game Online Mobile Legend Dengan Resiko De Quervain's Syndrome .....	50
C. Keterbatasan Penelitian.....	51
D. Implikasi Untuk Fisioterapi.....	51
1. Implikasi Untuk Mahasiswa Fisioterapi.....	51
2. Implikasi Untuk Profesi Fisioterapi .....	52
3. Implikasi Untuk Tempat Penelitian .....	52
<b>BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>53</b>
A. Kesimpulan .....	53
B. Saran.....	54
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>55</b>
<b>LAMPIRAN</b>	

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Jumlah Jam Bermain Game Dalam Satu Minggu .....	9
Tabel 4.1 Definisi Operasional .....	30
Tabel 5.1 Hasil Uji Normalitas Kolmogorov Smirnov .....	41
Tabel 5.2 Hasil Uji Chi Square .....	42
Tabel 5.3 Hasil Durasi resiko.....	42



## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1 Anatomi Carpal .....	11
Gambar 2.2 Ligamen Carpal .....	13
Gambar 2.3 Otot Wrist.....	14



## **DAFTAR BAGAN**

Bagan 3.1 Kerangka Konsep.....	22
Bagan 4.1 Rancangan Penelitian.....	25
Bagan 4.2 Kerangka Penelitian .....	26



## **DAFTAR DIAGRAM**

Diagram 5.1 Karakteristik Responden Berdasarkan Jenis Kelamin Pada Siswa SMKS Ronas Mojokerto .....	38
Diagram 5.2 Karakteristik Responden Berdasarkan Durasi Bermain Game Online Mobile Legend Pada Siswa SMKS Ronas Mojokerto .....	39
Diagram 5.3 Karakteristik Responden Berdasarkan Frekuensi De Quervain's Syndrome Pada Siswa SMKS Ronas Mojokerto .....	40



## **DAFTAR LAMPIRAN**

- Lampiran 1 Lembar Kuisioner Skala Guttman
- Lampiran 2 Lembar Kuisioner Finkelstein Test
- Lampiran 3 Lembar Informed Consent
- Lampiran 4 Hasil SPSS
- Lampiran 5 Surat Keterangan Studi Pendahuluan
- Lampiran 6 Surat Keterangan Penelitian
- Lampiran 7 Hasil Plagiasi
- Lampiran 8 Angket Seminar Proposal
- Lampiran 9 Angket Seminar Hasil
- Lampiran 10 Dokumentasi



## DAFTAR PUSTAKA

- Adam, E., Rolling, A., 2012. Fundamental of Game Design. Barkeleys, CA: New Riders.
- Adelia S. 2018. Syndrome de quervain diagnosis dan tatalaksana.
- Amanda. F. N, .. K. (2020). Hubungan gerakan Berulang dan Postur Kerja Tangan Terhadap Kejadian De Quervain Tenosynovitis Syndrome pada Buruh Sortasi Biji Kopi ( Studi Kasus Pada Buruh Sortasi biji Kopi Di PT.X). Jurnal Kesehatan Masyarakat (e-Journal), 8(4), 490-496.
- Andarmoyo, S. 2013. *Konsep dan Proses Keperawatan Nyeri*, Ar-Ruzz, Yogyakarta.
- Andreu, F.A. (2011), Procedures for Validation of Diagnostic Method in Clinical Laboratory Accredited by ISO 15189. Modern Approaches to Quality Control (209-228). Madrid, Spain:intech.
- Ansar dan Surdayanto. 2011. *Biomekanik Osteokinematika dan Arthokinematika*.Kementrian Kesehatan RI Politeknik Kesehatan Makasar. Makasar.
- Ali, M., M. Asim, S. H. Danish, F. Ahmad, A. Iqbal, S. D. Hasan. 2014. Frequency of de quervain's tenosynovitis and its association with sms texting. *Muscles, Ligaments and Tendons Journal*. 4(1): 74-78.
- Bahrudin, Mochamad ;. (2017). Patofisiologi NyerI (PAIN). e-Journal UMM, XIII(1), 7-13
- Bakir. K., A. Jaganjac, S. Bojicic, A. M. Hadzimerovic, M. Pecar, E. Kaljic, M.Muftic, 2012. Effectiveness Of Physical Treatment at De Quervain Disease. *Journal Of Health Science*. 2(1): 80-84.
- Basrowi dan K. Ahmad . 2007. *Metode Penelitian Sosial*. Jenggala Pustaka Utama. Kediri.
- Borgstein, J., S. A. Dugan. 2007. *Musculoskeletal disorders of pregnancy, delivery, and postpartum*. Physical and Medical Rehabilitation. 20(18): 45-76.
- Brien dan Hennie. 2003. A patient's Guide to De Quervain's Tenosynovitis.*Orthopaedic Surgeon Journal*. Durbanville. 23(10): 60-68.
- Clarke, M. T. 2004. *Overuse Injuries of the Musculoskeletal System*. CRC Press.London
- Cutbush, Kenneth. 2010. Trigger Finger. <http://kennethbush.com/pdfs/procedures/trigger-finger.pdf>. 1 November 2019.
- Dahria, U. 2008. "Hubungan Kecanduan Bermain Game Online dengan komunikasi Interpersonal pada Pengguna Warinet". Skripsi S1 Fakultas Psikologi. Universitas Islam Negeri Hidayatullah

Jakarta. Jakarta.

- Dharma, S. 2008. *Pengolahan dan Analisis Data Penelitian*. Ditjen PMPTK, Depdiknas. Jakarta.
- Discher, Michelle. 2007. De Quervain's Tendinitis. Occupational Health, Ergonomic and Risk Management Specialist. *Journal of American*.30(4): 225–230.
- Entertainment Software Association of Canada. 2013. Essential FactsabouttheCanadianVideoGameIndustry.[http://theesa.ca/wpc\\_content/uploads/2015/08/Essential-Facts2013-EN.pdf](http://theesa.ca/wpc_content/uploads/2015/08/Essential-Facts2013-EN.pdf). 19 September 2019.
- Fauzi, Moch Prima. 2017. Tips dan trik bermain mobile legends Bang-bang. Okezone.com. 11 juli 2017.
- Fedorczyk, J. M. 2012. Tendinopathies of the elbow, wrist, and hand: histopathology and clinical considerations. *Journal of Physiotherapy*, 25(2): 191–200.
- Foye, P, M. 2016. Physical Medicine and Rehabilitation for De Quervain Tenosynovitis. [http://emedicine.medscape.com/article/32\\_7453-overview](http://emedicine.medscape.com/article/32_7453-overview). 1 November 2019
- Handayani, S. 2015. Pengaruh Mobilisasi Dini Terhadap Intensitas Nyeri Pasien post Sectio Caesarea di RSUD Moewardi. Skripsi. STIKES Kesuma Husada. Surakarta
- Hidayat, A. 2009. Metode Penelitian Keperawatan dan Teknik Analisis Data. Salemba Medika. Jakarta.
- Hidayat, T. 2011. Pengaruh Lama Bermain Playstation Terhadap Terjadinya De Quervain Syndrome di Desa Bener, Kecamatan Ngampal, Kabupaten Sragen. Skripsi. Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Surakarta. Surakarta.
- Inggih, P. 2011. Hubungan lama short message service terhadap risiko terjadinya de quervain syndrome pada pengguna handphone jenis qwerty. Skripsi. Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Surakarta. Surakarta.
- International Association for the Study of Pain. 2014. IASP Taxonomy. <https://www.iasp-pain.org/Taxonomy>. 8 November 2018.
- Langer, Martin. (2011). Ligaments Wrist Interosseous Dorsal 2011.
- Margarani, M. and S. Shafiee. 2013. Study the relationship between internet addiction and emotional intelligence, sensation seeking and metacognition among those who referred to cofes. *International Research Journal of Applied and Basic Sciences*. 4(4), 889-893.

- Mochamad Bahrudin. 2017. Patofisiologi Nyeri (Pain). Saintika Medika. Juni 2017.
- Nisa, Z. U., B. Umar, T. U. Hassan. 2016. Prevalence of De Quervain's Syndrome Among Young Mobile Phone User. *Journal of Riphah College of Rehabilitation Sciences*. 4(1): 22-24.
- Notoatmodjo. 2012. *Metodelogi Penelitian Kesehatan*. PT. Rineka Cipta. Jakarta.
- Nursalam. 2013. *Metodologi Penelitian Ilmu Keperawatan: Aplikasi Dalam Praktik Keperawatan Profesional*. Edisi 3. Salemba Medika. Jakarta.
- Nusdwinuringtyas. 2009. De quervain tenosynovitis. <http://linkinghub.elsevier.com/retrieve.de./?> (3 mei 2011).
- Oswald, C. 2013. Texting and Video Game Use: Tendinitis Tenosynovitis and Arthritis Risk to Children and Teens. [http://www.musclecare.net/wp\\_content/uploads/2013/05/Texting-and-video-game-use.pdf](http://www.musclecare.net/wp_content/uploads/2013/05/Texting-and-video-game-use.pdf). 1 November 2019.
- Panjaitan, R. D. A. 2014. Hubungan Antara Frekuensi Bermain Game Online dengan Kualitas Tidur pada Anak Kelas IV dan V di SD N Karangrejo Yogyakarta. *Skripsi*. Fakultas Ilmu Kesehatan. STIKES AisyiyahYogyakarta. Yogyakarta.
- Papa, J. A. 2012. Conservative management of De Quervain's stenosing tenosynovitis: A case report. *Journal of Physiotherapy*. 56(6): 112-20.
- Paulsen F. & J. Waschke. 2013. Sobotta Atlas Anatomi Manusia : Anatomi Umum dan Muskuloskeletal. Penerjemah : Brahm U. Penerbit. Jakarta : EGC.
- Potter, P. A. dan A. G. Perry. 2005. *Buku Ajar Fundametal Keperawatan : Konsep, Proses dan Praktik*. EGC. Jakarta.
- Pratiwi. 2012. Perilaku Adiksi Game-Online Ditinjau Dari Efeksi Diri Akademik Dan Keterampilan Sosial Pada Remaja Di Surakarta. *Skripsi*. Fakultas Kedokteran. Universitas Sebelas Maret Surakarta. Surakarta.
- Purnomo.D (2017) Pengaruh Infrared, Ultrasound dan Terapi Latihan pada Post Release Dee Quervain Syndrome Jurnal Fisioterapi Rehabilitasi (JFR) Vol. 1, No 2,tahun 2017
- Rohideta, S. M., H. Asnawi, Irfanuddin. 2017. Hubungan Durasi Penggunaan Playstation dengan De Quervain's Syndrome pada Pemain Playstation di Rental Playstation Kelurahan Puncak Sekuning Palembang. *Jurnal Kedokteran Sriwijaya*. 49(1): 50-56.
- Siswanto. 2016. *Metodologi Penelitian Kesehatan Kedokteran*. Bursa Ilmu. Yogyakarta.
- Snell, R.S. 2012. Anatomi Klinik Berdasarkan Sistem. Dialihbahasakan

- oleh Suguharto L. Jakarta: EGC.
- Spalteholz, Warner. (2014). Anatomi Kedokteran Latin Nomenclature. Tangerang: Binarupa Aksara.
- Steinberg, L. (2013). Peer influences on adolescent decision making. *Current Directions in Psychological Sciences Science*, 22(2), 114–120. <http://doi.org/10.1177/0963721412471347>.
- Sugiyono. 2004. *Metoda Penelitian bisnis*. Alva Beta. Bandung.
- Sugiyono. 2015. *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R dan D*. Alfa Beta. Bandung.
- Suryani, A., 2018. Sindrom De Quervain: Diagnosis dan Tatalaksana. Continuing Medical Education.
- Ulfia, Mimi. 2017, Pengaruh Kecanduan Game Online Terhadap Perilaku Remaja Di Mabes Game Center Jalan Hr.Subrantas Kecamatan Tampan Pekanbaru. *Jurnal Ilmu Sosiologi*. 4(1): 25-30.
- Vekariya, D., B. Jagad. 2017. A study to find out frequency of de quervain' tenosynovitis in mobiles user. *Indian Journal of Physical therapy* 5. Shri K.K.Sheth Physiotherapy College. Rajkot. 5(1): 32-25.
- Warih, A. P. dan L. Ananta. 2009. Hubungan antara Kecanduan Online Game dengan depresi. *Naskah publikasi*. Fakultas Kedokteran. Universitas Muhammadiyah Yogyakarta. Yogyakarta.
- Williah, Isasalah, dan B. S. Kennedy. 2011. Texting Tendinitis in a Teenager. *The Journal of Family Practice*. 30(4): 80-90.

## Hasil Deteksi Plagiasi



UNIVERSITAS  
MUHAMMADIYAH  
MALANG



### FAKULTAS ILMU KESEHATAN

#### FISIOTERAPI

fisioterapi.umm.ac.id | fisioterapi@umm.ac.id

#### HASIL DETEKSI PLAGIASI

Berdasarkan hasil tes deteksi plagiasi yang telah dilakukan oleh Program Studi Fisioterapi Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Muhammadiyah Malang, pada karya ilmiah mahasiswa di bawah ini :



Nama : Fachrizal Ahmad  
NIM : 201510490311093  
Program Studi : SI Fisioterapi  
Judul Naskah : Hubungan Durasi Bermain Game Online Mobile Legend dengan Risiko Dequervain Syndrome pada Siswa SMKS Roudlotun Nasyiin Kota Mojok

Jenis Naskah : Skripsi

Keperluan : Mengikuti ujian seminar hasil skripsi

Hasilnya dinyatakan : memenuhi syarat

No	Jenis Naskah	Maksimum Kesamaan	Hasil Deteksi
1	Bab 1 (Pendahuluan)	10 %	10%
2	Bab 2 (Tinjauan Pustaka)	25 %	25%
3	Bab 3 & 4 (Kerangka konsep & metodologi)	15 %	15%
4	Bab 5 & 6 (Hasil & Pembahasan)	13 %	15%
5	Bab 7 (Kesimpulan & Saran)	5 %	5%

Keputusannya : Dapat melaksanakan seminar hasil skripsi

Malang, 8 Juli 2022  
Tim Deteksi Plagiasi Prodi Fisioterapi  
FIKES UMM



Nurul Ain Rahmawati, S.Ft., M.Biomed  
NIP UMM. 180321081995



#### Kampus I

Jl. Bandung 1 Malang, Jawa Timur  
P +62 341 551 253 (Hunting)  
F +62 341 460 435

#### Kampus II

Jl. Br. Bunguran Sulami No 188 Malang, Jawa Timur  
P +62 341 551 149 (Hunting)  
F +62 341 582 060

#### Kampus III

Jl. Br. Soejoedi Toegomas No 248 Malang, Jawa Timur  
P +62 341 464 318 (Hunting)  
F +62 341 460 435  
E. webmaster@umm.ac.id