

ESTIMASI PROYEK PERANGKAT LUNAK PADA PLATFORM LOW-CODE MENGGUNAKAN METODE FUNCTION POINT ANALYSIS

Alwin Rizqy Permana
201810370311237

Rekayasa Perangkat Lunak

LATAR BELAKANG

1. Pengembangan proyek perangkat lunak memiliki tingkat kegagalan yang cukup tinggi (66%), yang seringkali disebabkan oleh perencanaan waktu dan biaya yang tidak matang.
2. Metode estimasi tradisional seperti COCOMO tidak dapat diterapkan secara langsung pada pengembangan dengan platform Low-Code karena ketergantungannya pada Lines of Code (LOC) yang tidak relevan dalam paradigma pengembangan tersebut.

METODE PENELITIAN



HASIL & KESIMPULAN

Metode Function Point Analysis terbukti bisa digunakan sebagai metode estimasi terhadap platform Low-Code karena minimnya ketergantungan pada jumlah baris kode yang biasanya dibutuhkan untuk metode estimasi lainnya.

Penggunaan platform Low-Code meningkatkan produktifitas dari developer dengan memberikan kemudahan dari pengembangan walaupun itu adalah pengguna non-teknis atau Citizen Developer, sehingga mempercepat waktu pengembangan yang nantinya juga akan berpengaruh ke biaya pengembangan yang lebih murah.