

**HUBUNGAN *LOCUS OF CONTROL* TERHADAP PERMASALAHAN PERILAKU
BERMAIN JUDI *ONLINE* PADA MAHASISWA MALANG**

SKRIPSI



**SYAMSUL MA'ARIF
201910230311183**

**FAKULTAS PSIKOLOGI
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG**

2024

**HUBUNGAN *LOCUS OF CONTROL* TERHADAP PERMASALAHAN
PERILAKU BERMAIN JUDI *ONLINE* PADA MAHASISWA MALANG**

SKRIPSI

Diajukan kepada Universitas Muhammadiyah Malang sebagai
Salah satu persyaratan untuk memperoleh Gelar Sarjana Psikologi



Syamsul Ma'arif
NIM : 201910230311183

**FAKULTAS PSIKOLOGI
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG
2024**

SKRIPSI

Dipersiapkan dan disusun oleh:

Syamsul Ma'arif

Nim : 201910230311183

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal, 16 Juli 2024
dan dinyatakan memenuhi syarat sebagai kelengkapan
memperoleh gelar Sarjana (S1) Psikologi
Universitas Muhammadiyah Malang

SUSUNAN DEWAN PENGUJI :

Ketua/Pembimbing I



Dr. Yuni Nurhamida, M.Si

Anggota I



Nandy Agustin Syakarofath, S.Psi.,M.A

Anggota II



Irine Putri Shaliha, S.Psi.,M.Sc



Mengesahkan

Dekan,

Dr. Rr. Siti Suminarti Fasikhah, M.Si

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Syamsul Ma'arif
NIM : 201910230311183
Fakultas / Jurusan : Psikologi
Perguruan Tinggi : Universitas Muhammadiyah Malang
Menyatakan bahwa skripsi/karya ilmiah yang berjudul :

Hubungan *Locus of Control* terhadap Permasalahan Perilaku Bermain Judi Online pada Mahasiswa Malang

1. Adalah bukan karya orang lain baik sebagian maupun keseluruhan kecuali dalam bentuk kutipan yang digunakan dalam naskah ini dan telah disebutkan sumbernya.
2. Hasil tulisan karya ilmiah/skripsi dari penelitian yang saya lakukan merupakan Hak bebas Royalti non eksklusif, apabila digunakan sebagai sumber pustaka. Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan apabila pernyataan ini tidak benar, maka saya bersedia mendapat sanksi sesuai dengan undang-undang yang berlaku.

Malang, 1 Juli 2024

Mengetahui,
Ketua Program Studi

Putri Saraswati, S.Psi., M.Psi.

Yang Menyatakan,



Syamsul Ma'arif

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan Allah SWT yang telah memberikan saya nikmat sehat dan kemampuan sehingga saya bisa mengerjakan skripsi ini. Shalawat serta salam semoga tetap tercurahkan kepada junjungan kita nabi Muhammad SAW, karena dengan diutusnya beliau terang benderanglah dunia dengan ilmu pengetahuan.

Dalam Proses penyusunan skripsi ini, banyak sekali pihak yang membantu dalam menyelesaikannya. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Abah, Mama, Kakak Perempuan, dan seluruh keluarga besar yang mendukung secara penuh dan dengan doa yang mereka panjatkan sehingga mampu sampai pada titik ini.
2. Ibu Dr. Siti Suminarti Fasikha, M.Si., Psikolog, selaku dekan Fakultas Psikologi Universitas Muhammadiyah Malang, beserta civitas lainnya..
3. Dr. Yuni Nurhamida, S.Psi., M.Si. selaku dosen pembimbing yang memberikan arahan dalam proses menyelesaikan skripsi ini.
4. Ibu Udi Rosida Hijrianti, S.Psi, M.Psi., Psikolog selaku dosen wali kelas yang telah mengajarkan banyak sekali ilmu pengetahuan yang berkaitan dengan psikologi.
5. Seluruh dosen baik yang mengajar di mata kuliah saya maupun tidak, berkat perjuangan kalian untuk mengajar kami semoga dapat bermanfaat untuk membangun bangsa.
6. Ruslan, Fatkhur Rohman, dan Shafa Alifia selaku teman seperjuangan yang selalu menjadi dukungan sosial dan memberikan motivasi dalam pengerjaan skripsi ini.
7. Para responden yang bersedia meluangkan waktunya untuk membantu penulis dalam pengumpulan data.
8. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, yang telah banyak memberikan bantuan pada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari dalam proses penulisan skripsi ini masih banyak kekurangan didalamnya. Namun, tidak ada kata henti untuk terus berusaha dalam upaya melakukan perbaikan dan kesempurnaan.

Malang, 1 Juli 2024

Penulis

Syamsul Ma'arif

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	2
SURAT PERNYATAAN.....	3
KATA PENGANTAR.....	4
DAFTAR ISI.....	5
DAFTAR TABEL.....	6
DAFTAR LAMPIRAN.....	7
ABSTRAK.....	8
PENDAHULUAN.....	2
LANDASAN TEORI.....	4
<i>Locus Of Control</i>	4
Dimensi locus of control.....	5
Permainan Judi online.....	6
Aspek Permasalahan Perilaku Judi.....	6
Jenis-jenis permainan judi online.....	7
Faktor-faktor perilaku judi online.....	8
Locus of control terhadap Perilaku Bermain Judi- Online.....	8
Kerangka Berpikir.....	9
Hipotesis Penelitian.....	9
METODE PENELITIAN.....	9
Rancangan Penelitian.....	9
Subjek Penelitian.....	9
Variabel dan Instrumen Penelitian.....	10
Prosedur dan Analisis Data.....	11
HASIL PENELITIAN.....	11
DISKUSI.....	14
KESIMPULAN DAN IMPLIKASI.....	18
DAFTAR PUSTAKA	19

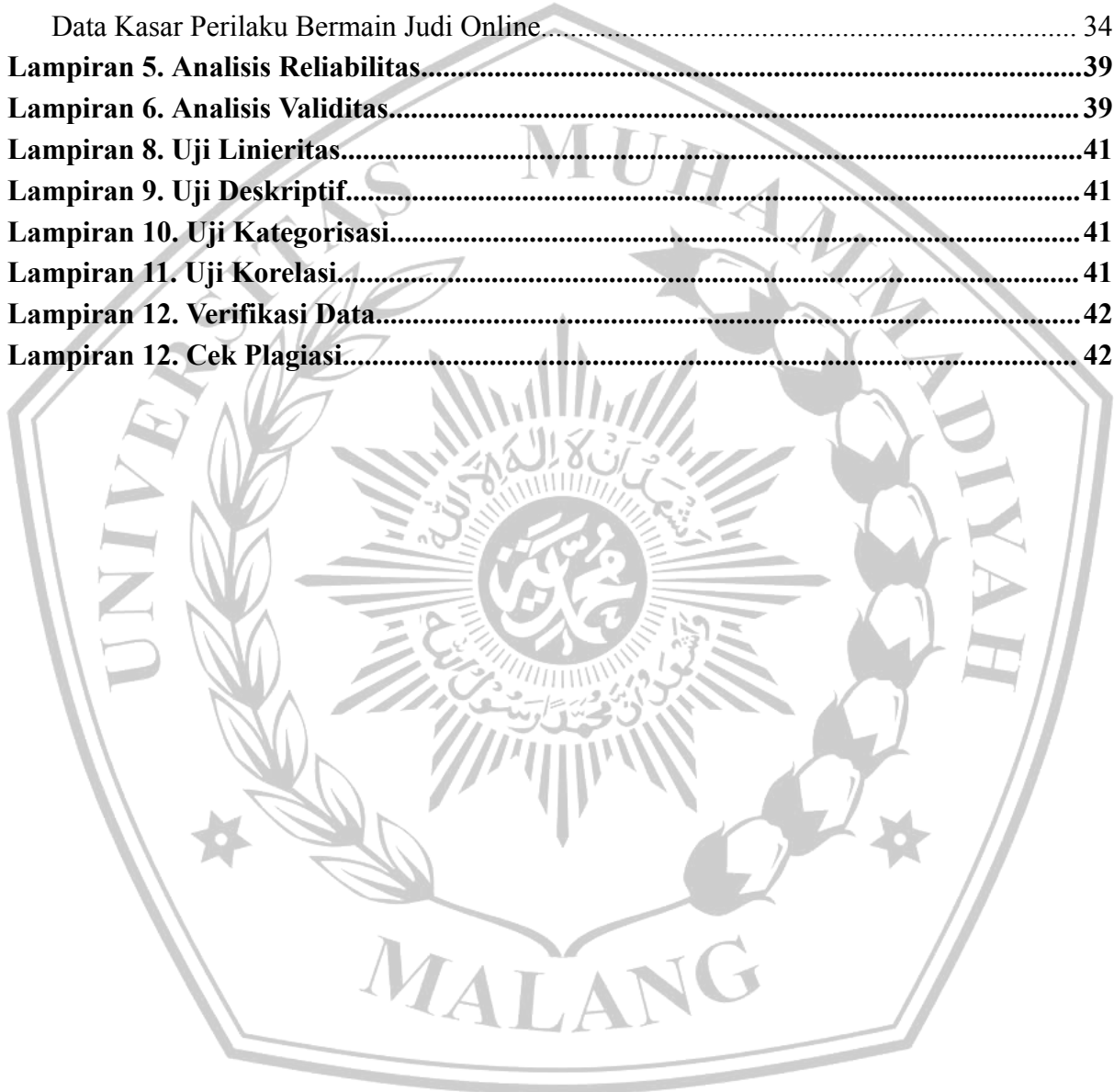
DAFTAR TABEL

Tabel. 1 Deskripsi subjek penelitian.....	10
Tabel 2. Uji Validitas dan Reliabilitas (N=300).....	10
Tabel 3. Uji Normalitas (N=300).....	11
Tabel 4. Uji Linearitas (N=300).....	11
Tabel 5. Kategorisasi Variabel Penelitian (N=300).....	11
Tabel 6. Uji Korelasi Rank Spearman Rho (N=300).....	12
Tabel 7. Uji Korelasi Rank Spearman Dimensi LOC terhadap Perilaku Bermain Judi Online (N=300).....	13



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Instrumen Penelitian.....	24
Lampiran 2. Informed Consent.....	24
Lampiran 4. Tabulasi Data.....	27
Data Penunjang.....	27
Data Kasar Locus of Control.....	29
Data Kasar Perilaku Bermain Judi Online.....	34
Lampiran 5. Analisis Reliabilitas.....	39
Lampiran 6. Analisis Validitas.....	39
Lampiran 8. Uji Linieritas.....	41
Lampiran 9. Uji Deskriptif.....	41
Lampiran 10. Uji Kategorisasi.....	41
Lampiran 11. Uji Korelasi.....	41
Lampiran 12. Verifikasi Data.....	42
Lampiran 12. Cek Plagiasi.....	42



Hubungan *Locus of Control* terhadap Permasalahan Perilaku Bermain Judi *Online* pada Mahasiswa Malang

Syamsul Ma'arif

Fakultas Psikologi, Universitas Muhammadiyah Malang

amaarief1@webmail.umm.ac.id

Abstrak. Perkembangan teknologi tidak hanya berdampak pada ranah positif namun juga berdampak pada ranah negatif seperti akses untuk bermain judi *online* yang semakin mudah dijangkau oleh masyarakat secara luas. Tujuan penelitian ini adalah untuk mencari hubungan antara LOC terhadap perilaku bermain judi *online* pada mahasiswa Malang. Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif dengan jumlah responden sebanyak 300 mahasiswa di Malang. Teknik sampling yang digunakan adalah *snowball sampling*. Analisis dalam penelitian ini menggunakan uji korelasi menggunakan aplikasi SPSS. Hasil penelitian menunjukkan bahwa analisis data pada LOC secara umum dengan melibatkan semua dimensi memiliki hubungan terhadap perilaku bermain judi *online* dengan nilai rank spearman $0.024 < 0.05$. Kemudian analisis yang lebih spesifik terdapat perbedaan pada dimensi LOC yakni *internal control* dengan nilai 0.774 artinya tidak memiliki hubungan serta dimensi *powerful others* dengan nilai $0.026 < 0.05$ dan *chance control* dengan nilai $0.044 < 0.05$ dengan arti dua dimensi tersebut memiliki hubungan secara signifikan terhadap perilaku bermain judi.

Kata Kunci: judi *online*, locus of control, perilaku

Abstract. The development of technology impacts not only in positive realms but also in negative domains such as the increasing accessibility of online gambling widely accessible to the public. The aim of this study is to examine The Correlation between Locus of Control and Online Gambling Behavior among Students in Malang. This study employs a quantitative method with 300 respondents from Malang. The sampling technique used is snowball sampling. The analysis in this study uses correlation testing with the SPSS application. The results indicate that overall data analysis on LOC, involving all dimensions, correlates with online gambling behavior with a spearman rank correlation coefficient of $0.024 < 0.05$. More specifically, there are differences in the LOC dimensions: internal control shows no significant correlation (0.774), while powerful others ($0.026 < 0.05$) and chance control ($0.044 < 0.05$) dimensions show significant correlation with gambling behavior.

Keywords: behavior, locus of control, online gambling.

Perubahan selalu terjadi dalam kehidupan sehari-hari, baik yang dikehendaki maupun tidak, persiapan adalah salah satu cara yang perlu dipersiapkan secara individu maupun sosial. Secara general, dalam kehidupan kita tidak lepas dalam perubahan industri, mulai dari ditemukannya mesin uap pada tahun 1970-an (revolusi industri 1.0), yang dilanjutkan penemuan listrik dan telepon (revolusi industri 2.0), kemudian ditemukannya komputer dan internet (revolusi industri 3.0) yang meluaskan jejaring lebih global lagi, dan terakhir pada saat ini di Indonesia sedang menghadapi revolusi industri 4.0. Hal tersebut ditandai dengan munculnya *Artificial Intelligence* yang membuat segala informasi menjadi praktis dalam satu genggam yang dikenal pada saat ini sebagai gadget atau *handphone* (Fajariah & Suryo, 2020).

AI semakin populer di Indonesia ditandai dengan munculnya telepon genggam Android pertama di tahun 2007 yang terus berkembang hingga saat ini, kemudian terus berkembang dengan menambahkan sistem *chatbot* yang merupakan suatu program komputer yang mampu mensimulasikan suatu percakapan tanpa bantuan manusia (Simon, 2019). Akhirnya kita ketahui saat ini sangat multifungsi yang menandakan Indonesia telah memasuki revolusi industri 4.0. Hal ini juga yang mampu diakses oleh manusia dengan mudah terkait apapun yang ada di bumi untuk memenuhi kebutuhan dan keinginannya, salah satu di antaranya adalah bermain judi secara *online* tanpa perlu pergi jauh ke tempat-tempat yang mengadakan permainan judi seperti di Las Vegas. Sebab dampak dari perkembangan teknologi tidak hanya pada ranah yang positif saja, ia juga akan berdampak pada ranah negatif.

Perkembangan teknologi tidak berhenti sampai saat ini, pada tahun 2019 dimana dunia mengalami kondisi yang tidak baik dikarenakan penyebaran virus Korona yang dikenal COVID-19 yang berdampak pada ketidakstabilan kesehatan, ekonomi, politik, sosial, budaya, pendidikan bahkan psikologis pada masyarakat. Namun, disaat pandemi Covid-19 melanda masyarakat yang didalamnya segala bentuk kegiatan dilaksanakan dengan pengoptimalan teknologi, guna menunjang segala jenis kegiatan yang sifatnya positif, hal ini berbanding terbalik dengan fakta dilapangan bahwa masih banyak sekali dijumpai fenomena dan permasalahan yang mengarah kepada pemanfaatan teknologi yang tidak tepat seperti maraknya permainan judi yang dilakukan secara *online*. Hal ini ditegaskan oleh data dari Badan Pusat Statistik (BPS) yang tertera di majalah *Kumparan.news*, menyatakan bahwa adanya peningkatan sekitar 142,59% perilaku bermain judi online selama masa pandemi.

Mahasiswa, disini dikategorikan dalam usia 18 sampai dengan 24 tahun yang masih termasuk pada tahap remaja akhir bertransisi menuju dewasa awal memiliki suatu kerentanan atau resiko dalam perjudian, hal ini disebabkan kurangnya kedewasaan kognitif serta kurang berkembangnya fungsi eksekutif yang dapat meningkatkan impulsivitas terhadap perilaku dalam pengambilan resiko (Chambers & Potenza 2003). Di Inggris sekitar 45% pria dan 33% wanita berjudi adalah berusia 16-24 tahun (Emond *et al.*, 2022). Di Indonesia sebelum kebijakan pemerintah yang ditangani langsung oleh Kementerian Komunikasi dan Informatika (KOMINFO) pada siaran pers No. 327/HM/KOMINFO/09/2023 menyatakan telah menghapus akses untuk bermain judi, namun data yang tertera setidaknya ada lebih dari 50 juta pengunduh aplikasi judi *online* seperti *Higgs Domino Island*, banyak sekali akses untuk bermain judi seperti Olympus dihapus serta memproses setidaknya sebanyak 1931 rekening yang terlibat dalam permainan judi *online*, serta masih banyak lagi aplikasi lainnya yang berhubungan dengan judi *online* (KOMINFO, 2023). Pusat Pelaporan dan Analisis Transaksi Keuangan (PPATK) (2023) melaporkan jumlah pemain judi di Indonesia pada 2023 mencapai 2,7 juta orang dengan transaksi senilai dua ratus triliun rupiah. Mayoritas dari

mereka adalah berpenghasilan rendah, dengan tingkat rata-rata pendidikan SMA, serta bermain di empat jenis judi yakni Slot, Poker, Casino, dan Poker. Terdapat kasus tersendiri di Malang yang melibatkan tindakan dalam permainan judi. Sampai pada bulan Januari hingga Mei 2024, pengadilan agama mendata sekitar 2.183 istri menggugat suami untuk bercerai dikarenakan malas bekerja dan kasus perjudian (Aminuddin, 2024). Kemudian sekitar tujuh penjudi *online* ditangkap dengan penggunaan akses perjudian dari luar negeri (Hakiki & Hartik, 2022).

Pada tingkatan mahasiswa tersendiri dalam kasus permainan judi sudah dianggap sebagai suatu hobi dan kebiasaan yang sudah dilakukan sejak SD (Siringoringo et al., 2024). Heru Budi Hartono selaku pejabat (PJ) Gubernur DKI Jakarta sudah mengantongi nama-nama mahasiswa yang bermain judi, meskipun tidak disebutkan jumlahnya, namun dengan kebijakannya akan mencabut bantuan Kartu Jakarta Mahasiswa Unggul (KJMU) dan Kartu Jakarta Pintar (KJP) (Sari, 2024). Kasus penjualan chip Higgs Domino Island sebagai modal dalam berjudi dilakukan oleh mahasiswa di salah satu perguruan tinggi Malang dengan harga yang bervariasi mulai dari Rp55.000.- sampai dengan harga Rp 77.000.- (Abidin & Supriadi, 2022,).

Judi merupakan salah satu aktivitas yang sudah dilakukan dari zaman dahulu, hal ini mencakup praktik apapun yang memerlukan suatu investasi barang yang bernilai dengan harapan mendapatkan keuntungan berdasarkan peluang atau hasil yang tak pasti (Matheson, 2021). Perjudian merupakan suatu topik yang sangat kontroversial di masyarakat. Pada satu sisi ada dampak positif yang diberikan dalam permainan judi seperti hiburan baik bagi pemain maupun bagi yang melihat konten-konten perjudian, memiliki peluang yang baik untuk mendapatkan penghasilan yang lebih dari cukup dalam lingkup lapangan pekerjaan. Disisi lain, dampak dari perjudian juga hal serius mencakup moralitas sosial dan spiritual (Manuhutu, 2022). Tidak hanya itu, dampak negatif dari perjudian juga melibatkan kerugian finansial, gangguan dalam hubungan, terjadinya berbagai macam konflik, serta gangguan emosional atau psikologis (Salonen et al., 2018).

American Psychiatric Association (APA) menjelaskan bahwa perilaku berjudi mengaktifkan suatu sistem tertentu pada otak dengan dampak yang sama seperti obat-obatan terlarang. Gejala gangguan psikis terkait perjudian hampir sama dengan gangguan penggunaan zat sampai batas tertentu (Choliz et al., 2022; Manuhutu, 2022). Perjudian juga berkorelasi dengan kejahatan seperti mencuri, penipuan, korupsi, dan kekerasan dalam rumah tangga yang tentu bertujuan untuk mencari modal untuk bermain judi atau membayar hutang atas kekalahan dari judi yang dilakukan (Salonen et al., 2018). Sehingga judi merupakan hal yang sangat penting untuk dihindari oleh mahasiswa agar mereka fokus terus mengejar prestasi akademik untuk menunjang masa depannya.

Perjudian tidak hanya sebatas pada suatu tindakan individu yang teridentifikasi sebagai patologis, namun juga cenderung terhadap sebuah perilaku yang lebih luas dan umum serta menjadi sebuah perilaku yang biasa dilakukan oleh orang-orang. Cassey et al. (2012) menyatakan bahwa skala perjudian yang biasa digunakan untuk melihat sejauh mana keparahan kecanduan dalam bermain judi berdasarkan DSM IV, hal ini masih belum mampu membedakan mana perilaku tersebut mengarah pada sifat patologis atau hanya sebatas perilaku yang beresiko, sehingga dalam setiap kategorinya memiliki poin masing-masing pada suatu tindakan atau perilaku bermain judi.

Permainan judi tidak hanya suatu aktivitas yang dapat dijadikan hiburan semata. Berbagai macam dampak negatif akan dialami oleh individu yang terlena dalam aktivitas bermain judi.

Salah satu diantaranya adalah hilangnya kontrol diri untuk berhenti bermain judi online (Bellringer & Garret, 2021). Lebih rinci dijelaskan dalam penelitian yang sama, bahwa permasalahan kontrol diri ini merujuk pada hilangnya kontrol diri dalam memasang taruhan sehingga berdampak pada kerugian lebih besar dan kefrustasian atas kerugian tersebut. kemudian penggunaan alkohol yang berbahaya menjadi sandingan resiko dalam intensitas aktivitas bermain judi online, meskipun bukan menjadi prediktor utama, namun konsumsumsi alkohol dijadikan sebagai pengalihan atas tekanan psikologis yang dirasa saat pertarungan bermain judi. Penjelasan ini bersanding dengan resiko secara psikologis, tentu pelaku bermain judi online akan merasakan tekanan yang besar ditambah dengan taruhan-taruhan yang dipasang akan beresiko terhadap kerugian yang dialami (Bush, 2021)

Terdapat berbagai macam faktor yang dapat menjadi stimulus orang bermain judi, setidaknya ada empat variabel yakni ekonomi yang dianggap sebagai alternatif untuk meningkatkan finansial, lingkungan dimana seseorang yang sebelumnya tidak berjudi dikarenakan sudah ramai di sekitarnya maka ia juga ikut bermain judi, kemudian faktor keinginan untuk belajar bermain judi dan meningkatkan intensitas kemenangan, serta persepsi terkait dengan peluang kemenangan yang besar (Makarin & Laras, 2023). Melihat dari faktor yang dapat mempengaruhi bermain judi, tentu menjadi konsep tertentu dalam sebuah pengendalian, sejauh mana seseorang mampu mengendalikan diri atau dikendalikan oleh lingkungan dalam memunculkan suatu perilaku khususnya bermain judi.

Locus of control sebagai pengendali dari perilaku manusia baik terhadap aktivitas-aktivitas yang mengarah kepada hal positif maupun negatif. Dikuatkan oleh pendapatnya Sukerta dan Juliarsa (2021) bahwa *locus of control* merupakan suatu keyakinan yang mampu mengontrol perilakunya baik secara internal atas motivasi maupun eksternal dalam bentuk lingkungan serta hal-hal yang mereka yakini diluar dari diri mereka. Pada teori pertama *locus of control* diartikan sebagai keyakinan apakah suatu tindakan yang dilakukan berasal dari kendali diri mereka (internal) atau diluar dari kendali mereka (eksternal) (Rotter, 1966). *Locus of control* yang dikembangkan teorinya oleh Levenson (1981) memfokuskan dimensi didalamnya menjadi tiga yakni kendali atas dirinya, pengendalian dari yang diluar dirinya serta peluang yang dimiliki. Perilaku yang muncul dalam diri setiap manusia, stimulus yang terbentuk tidak akan jauh dari suatu pengendalian yang disebut *locus of control*. perilaku yang terstimulasi atas pengendalian bersifat kecenderungan yang mendominasi terhadap dimensi-dimensinya meskipun terkadang bagi beberapa individu mampu mengkombinasikan setiap dimensi dalam *locus of control*. hal ini selaras dengan apa yang katakan oleh Owie (1993) bahwa perilaku memiliki dasar dari sebuah kombinasi internal dan eksternal dari individu tersebut.

Banyak penelitian sebelumnya menyatakan bahwa *locus of control* menjadi suatu stimulus terhadap perilaku yang berdampak positif (Botha & Dahmann, 2023) serta perilaku yang berdampak negatif (Saputra *et al.*, 2021). *Locus of control* terutama internal juga menjadi salah satu penyebab bagaimana orang mampu mengembangkan finansial mereka dengan baik (Mutlu & Ozer, 2021). Kemudian penelitian terkait faktor-faktor orang bermain judi yakni berasal dari internal diri, eksternal, serta peluang yang memungkiakan untuk kemenangan (Suharya, 2019). Tidak hanya pada ranah *locus of control*, kepribadian yang berdasarkan *big five personality* juga menjadi prediktor orang bermain judi (Stromme *et al.*, 2021). Perbedaan dengan penelitian sebelumnya ialah peneliti mencoba menggali lebih dalam antara hubungan antara *locus of control* dengan perjudian serta menjadi penelitian yang cukup baru dengan metode kuantitatif dalam kajian perjudian di Indonesia.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui sejauh mana hubungan *locus of control* dan secara spesifik terhadap perbedaan dimensi *locus of control* memiliki hubungan dalam perilaku

bermain judi *online* pada mahasiswa Malang. Terkait manfaat dalam penelitian ini dalam ranah teoritis adalah sebagai tambahan ilmu pengetahuan terkait dengan *locus of control* dan fenomena perjudian. Sedangkan pada ranah praktis dapat dijadikan sebagai referensi dan landasan untuk penelitian lanjutan serta menjadi sumber informasi yang berguna terkait dengan pengembangan perilaku.

Locus of control

Menurut Rotter (1966) *locus of control* merupakan suatu keyakinan bagi diri seseorang terhadap suatu tindakan yang dilakukannya berdasarkan pengendalian dari dalam diri mereka dan juga kendali dari luar diri mereka. Teori ini dikuatkan oleh Albert Bandura (1977) yang menyatakan bahwa dalam perilaku terdapat suatu kendali dan didalam kendali tersebut seseorang harus memiliki keyakinan tingkat kendali tertentu atas apa yang dialaminya. Kemudian di dalam *locus of control* terdapat multidimensi yang tidak hanya pada ranah internal dan eksternal namun juga penggabungan di antara keduanya mencakup sejauh mana seseorang percaya terkait tatanan yang paling dasar dan prediktabilitas dunia di gabungkan dengan kepercayaan bahwa orang lainlah yang berkuasa atas sistem dalam tatanan tersebut, serta untuk stimulus dalam suatu perilaku juga memiliki peluang atas apa yang dipercayainya meskipun terdapat kompleksitas dalam suatu tatanan (Levenson, 1981).

Berdasarkan pendapat di atas, *locus of control* merupakan suatu kendali terhadap perilaku berdasarkan beberapa kondisi menyesuaikan kepercayaan individu terhadap setiap dimensinya. Namun, Ovie (1993) menyatakan bahwa individu berperilaku juga memiliki dasar kombinasi atas internal dan eksternal dirinya. Hal ini diukur sejauh mana individu memiliki kepercayaan terhadap dua dimensi kendali tersebut. Pernyataan ini dapat diartikan bahwa individu terdapat karakteristik tertentu seperti memiliki salah satu dari setiap dimensi atau kombinasi diantara keduanya. Kemudian, karena lokus kendali merupakan suatu kepercayaan atas kendali, tentu akan berpotensi terhadap perubahan-perubahan pada dimensi yang berbeda. Levenson (1974) melanjutkan bahwa dasar dari internal, kekuasaan orang lain atau objek eksternal yang mempengaruhi hidupnya, serta peluang yang dimiliki oleh seseorang adalah kembangan dari teori Rotter, tentu memiliki asumsi yang sama bahwa individu memiliki orientasi dan kecenderungan terhadap salah satu diantara ketiga dimensi tersebut. hal ini disebabkan sejauh mana faktor yang mempengaruhi individu tersebut untuk mempercayai salah satu pada setiap dimensi *locus of control*. hal ini dibuktikan oleh Reimanis (1971) yang menyatakan lingkungan yang buruk akan memaksa individu untuk memenuhi kebutuhannya secara mandiri.

Kesimpulan dari teori di atas bahwa dalam *locus of control* tidak hanya terfokus pada ranah internal-eksternal saja namun masih memiliki multidimensi. Terdapat penjelasan lebih rinci bahwa dalam tindakan suatu perilaku didalamnya adalah kepercayaan kepada seseorang yang lebih dominan dan memiliki kuasa lebih dari dirinya, kepercayaan atas suatu kondisi yang bersifat tidak dapat diprediksi atau suatu kebetulan yang terjadi, serta seseorang memiliki peluang atas suatu kondisi yang dikuasai oleh orang lain untuk melakukan suatu tindakan.

Dimensi *locus of control*

Berdasarkan teori yang dikemukakan oleh Levenson (1981) terdapat tiga dimensi dalam *locus of control*

- a. Kontrol internal (*Internal Control*)
 Pada dimensi ini suatu tindakan yang dilakukan berdasarkan atas apa yang bisa mereka kendalikan seperti atau sejauh mana seseorang berkuasa atas apa yang dapat dikendalikan seperti “Ketika saya membuat rencana bermain judi di malam hari nanti, pasti saya akan melakukannya”.
- b. Kekuasaan Orang Lain (*Powerful Others*)
 Setiap perilaku yang dilakukan atas dasar kekuasaan orang lain. Hal ini ditunjukkan pada sejauh mana orang lain lebih mendominasi atas dirinya seperti “apa yang saya lakukan untuk bermain judi, tentu karena saya tidak mampu menolak ajakan teman saya”.
- c. Peluang (*Chance Control*)
 Dimensi ini mengarah pada sejauh mana perilaku yang dilakukan oleh individu berdasarkan atas peluang antara apa yang dapat dikendalikan serta sejauh mana lingkungan mendominasi atas dirinya. Seperti “tidak baik bagi saya untuk bermain judi meskipun hanya itu yang dapat saya lakukan karena masih belum memiliki pekerjaan untuk mengembangkan finansial saya, mungkin saya bisa melakukan hal lain yang lebih sederhana untuk dikerjakan sekarang”.

Perilaku bermain judi *online*

Judi atau berjudi sudah ada sejak lama dan dimainkan oleh orang zaman dahulu. Perjudian merupakan suatu permainan yang dilakukan dengan cara mempertaruhkan uang atau barang yang dinilai dimana pemain akan memilih salah satu dari beberapa pilihan dan hanya satu yang benar, di dalamnya tidak memiliki kepastian dan hanya mengandalkan keberuntungan dari apa yang sudah dipilih. Perjudian menurut *Kamus Besar Bahasa Indonesia (2023)* diartikan sebagai suatu permainan yang mempertaruhkan uang dan barang berharga sebagai taruhan. Sedangkan dalam menurut kamus bahasa Inggris dikelaskan bahwa judi merupakan permainan kartu maupun permainan lainnya demi uang serta mempertaruhkan uang terhadap suatu kejadian yang bersifat kemungkinan dan tidak pasti terjadi.

American Psychiatric Association (APA) perjudian termasuk bagian dari salah satu gangguan psikologis yang disebut sebagai *gambling disorder* dan *compulsive gambling* (Livera, 2021). Hal tersebut diartikan sebagai perilaku atau dorongan untuk terus mempertahankan hal yang bernilai meski sampai pada pengorbanan hidupnya. Lebih jelas yang terdapat dalam buku *DSM-5* mengemukakan bahwa *gambling disorder* merupakan perilaku yang dapat digolongkan sebagai gangguan adiktif. Orang yang sudah parah mengalami gangguan ini akan merasa bahwa dirinya mengalami depresi, putus asa, bahkan sampai pada keinginan untuk bunuh diri (Grant *et al.* 2017).

Perjudian tidak hanya sebatas pada suatu tindakan individu yang teridentifikasi sebagai patologis, namun juga cenderung terhadap sebuah perilaku yang lebih luas dan umum serta menjadi sebuah perilaku yang biasa dilakukan oleh orang-orang. Cassey *et al.* (2012) menyatakan bahwa skala perjudian yang biasa digunakan untuk melihat sejauh mana keparahan kecanduan dalam bermain judi berdasarkan *DSM IV* masih belum mampu

membedakan mana perilaku tersebut mengarah pada sifat patologis atau hanya sebatas perilaku yang beresiko, sehingga dalam setiap kategorinya memiliki poin masing masing pada suatu tindakan atau perilaku bermain judi.

Kalkan & Griffiths (2021) mendefinisikan judi sebagai suatu perilaku yang bersifat patologis yang mengarah pada dampak negatif baik dari individu sendiri ataupun orang lain. pada dasarnya judi merupakan suatu tindakan yang lumrah dan perilaku bermain seperti sewajarnya bermain. namun yang menjadikan judi sebagai tindakan yang bermasalah ialah dampak negatif yang ditimbulkan seperti dorongan untuk mencuri sebagai cara mendapatkan modal, dorongan secara memaksa untuk terus bermain judi, serta dampak ekonomi yang menurun sehingga bermasalah secara personal maupun keluarga.

Semakin mudah akses internet di era sekarang ini, maka perkembangan perjudian juga berubah ke dalam bentuk *online* yang bisa di akses kapan saja dan dimana saja . Judi *online* merupakan suatu aktivitas perjudian yang sudah berbentuk digital yang hanya membutuhkan internet untuk bisa bermain di berbagai macam situs judi *online*. Judi *online* bisa dilakukan kapan saja asalkan pemain judi memiliki akses internet, waktu luang, serta uang yang cukup untuk dipertaruhkan.

Aspek perilaku judi

Ferris & Wynne (2001) mencoba untuk menyimpulkan aspek perilaku judi yang sangat luas dari berbagai macam teori dan referensi yang ada menjadi tiga aspek yakni;

- a. Keterlibatan dalam berjudi
Seseorang yang melakukan aktivitas perjudian tentu membutuhkan waktu yang durasinya baik sedikit maupun panjang. tidak hanya hanya itu, keterlibatannya juga membutuhkan pengeluaran ekonomi sebagai pertaruhan untuk berjudi.
- b. Perilaku
Berbagai Macam faktor untuk membentuk suatu perilaku terutama perilaku dalam bermain judi seperti motivasi atau dorongan, mengejar kerugian, pelarian dari berbagai macam masalah. Sebagai contoh seperti seseorang melakukan permainan judi atas dasar kehendaknya untuk membalas dendam atas kerugian yang pernah ia alami untuk mengembalikan modal awal yang dia miliki.
- c. Konsekuensi negatif dan positif
Perjudian memberikan dampak yang negatif dan positif bagi orang-orang yang melakukannya seperti masalah kesehatan, keuangan, sosial, psikologis, dan masih banyak lagi

Jenis-jenis permainan judi *online*

Banyak sekali jenis dalam permainan judi *online* yang marak digunakan oleh masyarakat untuk mempertaruhkan hal yang berharga dari dirinya seperti

- a. Texas Poker
Permainan ini menggunakan kartu poker. Pemain akan memiliki dua kartu di tangan di cocokkan dengan lima kartu yang ada di meja bandar serta membandingkan dengan kartu pemain lain. Jenis kartu yang ada di permainan ini seperti *High Card* sebagai kartu yang paling rendah, dan kartu tertinggi jenis *Royal Plus* berbentuk lima kartu dengan gambar yang sama dan berurutan dari 10, J, Q, K, dan A.
- b. Slot

Sebelum adanya perkembangan internet, permainan slot dimainkan dengan mesin yang terdapat tuas dan mencocokkan gambar yang ada didalamnya dengan minimal satu baris atau tiga gambar. namun sekarang ini slot sudah dalam bentuk yang hampir sempurna, hanya dengan menekan tombol spin maka layar akan mengacak gambar, bahkan ada akses auto spin untuk mempermudah pemain dalam mengacak gambar di layer tanpa harus menyentuh berkali-kali.

c. Sabung Ayam

Permainan judi ini dengan mengorbankan dua ayam jantan petarung dan orang-orang menebak ayam mana yang akan menang. Apabila ayam yang dipilih memenangkan pertarungan maka akan mendapatkan hadiah taruhannya. Saat ini sabung ayam juga sudah dapat diakses menggunakan jaringan *online*.

d. Qiu-Qiu

Permainan ini menggunakan kartu domino dengan jumlah sembilan titik di antara dua kartu yang dimainkan minimal oleh dua orang. Pemain akan diberikan tiga kartu untuk memulai pertarungan. Mereka yang tidak ikut dalam pertarungan pertama maka ia tidak dapat melanjutkan permainan. Kemudian bandar akan menambah satu kartu untuk melengkapi kartu dengan pemain, kartu akan dibandingkan dengan pemain yang lain dimana jenis kartu yang terkecil adalah *High Card*, dua kartu berjumlah sembilan disebut sebagai Qiu, empat kartu yang di dalamnya terdapat titik enam disebut sebagai *Six Devil* yang merupakan kartu tertinggi.

e. Judi bola

Seperti halnya perjudian sabung ayam, judi bola merupakan permainan pertarungan di antara klub bola yang sedang bertanding. Mereka akan mempertaruhkan di berbagai macam pilihan seperti tim bola yang memenangkan pertandingan, ketepatan jumlah skor pertandingan, pada sebuah laga yang panjang akan ada pertarungan di awal even yang menebak tim bola mana yang akan masuk ke laga final dan mengangkat juara, serta masih banyak lagi pertarungan lainnya.

Faktor-faktor perilaku judi *online*

Penelitian yang dilakukan oleh Supratama *et al.* (2022) menyimpulkan faktor yang dapat memunculkan perilaku berjudi ada tiga,

a. Pengaruh Pertemanan

Lingkungan sosial merupakan suatu keadaan dimana adanya suatu kelompok dalam masyarakat terdapat interaksi di dalamnya. Hal ini menjadi salah satu faktor bagaimana perilaku berjudi muncul. Faktor pertemanan menjadi salah satu faktor utama dalam perilaku berjudi. Interaksi pertemanan lebih mudah didapat seperti tempat sekolah, tempat kuliah, lingkungan kerja, maupun dalam lingkungan masyarakat yang lebih luas.

b. Akses Situs Judi *Online* yang Mudah

Salah satu faktor yang cukup besar juga adalah akses ke situs judi *online* yang sangat mudah. Banyak sekali situs-situs yang di iklankan bahkan Menteri KOMINFO menyebutkan pada tahun 2022 sekiranya terdapat 118.320 konten yang menyiarkan terkait dengan judi *online*.

c. Uang atau Ekonomi

Tentu dengan memenangkan perjudian mereka akan mendapatkan uang berkali-kali lipat. Dengan modal lima puluh ribu bisa digandakan menjadi lima juta dalam satu hari apabila ia memenangkannya.

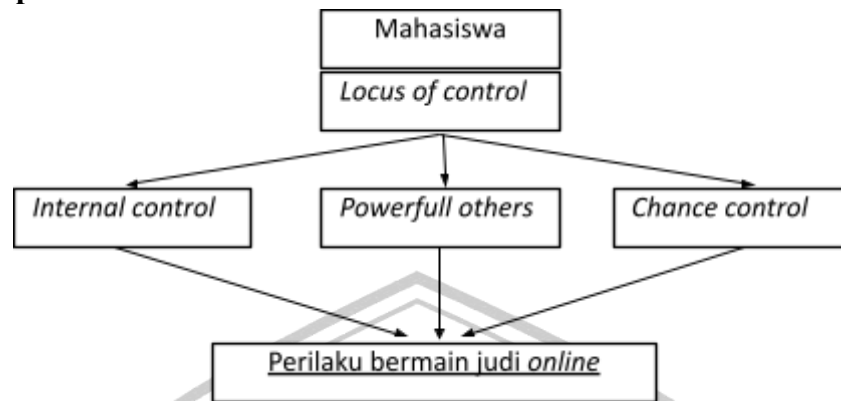
Locus of control terhadap perilaku bermain judi online

Saat ini permasalahan judi menjadi hal yang sangat penting di alami oleh Masyarakat terutama bagi mereka yang masih dalam proses belajar. Mahasiswa yang dikategorikan sebagai remaja yang bertransisi menuju dewasa memiliki tingkat resiko yang lebih tinggi untuk melakukan perjudian sebab kurangnya kedewasaan berfikir yang mampu meningkatkan impulsivitas dalam perilakunya (Chambers & Potenza 2003). Mahasiswa memiliki peran yang harus mereka jalani guna menunjang kehidupan yang lebih baik untuk dirinya maupun masyarakat seperti pelopor dalam perubahan yang baik serta orang yang mampu menjaga atas moralitas dan norma sosial di masyarakat. Namun melihat kasus perjudian di Inggris yang mengarah pada remaja memiliki persentase sekitar 0,2 – 12% (Manuhutu, 2022) dan di Indonesia sendiri terkait dengan transaksi judi *online* berkisar 157 juta transaksi (PPATK, 2023).

Locus of control atau kuasa atas kendali memiliki peran dalam perilaku bermain judi hal ini dikategorikan dalam tiga hal yakni diri sendiri, kekuasaan dari orang lain serta peluang yang dimiliki. Pertemanan menjadi salah satu faktor seseorang bermain judi. Menurut Supratama (2022) interaksi pertemanan menjadi faktor terbesar sebagai kendali yang berasal dari luar untuk memunculkan perilaku bermain judi, tidak hanya itu akses yang mudah dan keinginan untuk belajar demi meningkatkan intensitas kemenangan dalam bermain judi serta uang yang dianggap dapat memberikan kecukupan atas kehidupan menjadi pendukungnya (Suharya, 2019).

Lebih rinci, Locus kendali mengacu pada persepsi sejauh mana seorang individu dapat mengendalikan peristiwa dalam hidupnya baik secara internal, eksternal, maupun peluang yang ada. Sejalan ini, temuan tentang hubungan antar locus kendali dan perjudian bermasalah masih saling bertentangan. Sementara beberapa penelitian mengungkapkan adanya hubungan antara perjudian bermasalah dan orientasi harapan eksternal yakni keyakinan bahwa peristiwa dalam hidup seseorang dikendalikan oleh faktor-faktor di luar pengaruh atau kendalinya baik disebabkan oleh lingkungan maupun kondisi yang dimiliki semakin tinggi kuasa eksternal menekan individu tersebut maka semakin besar potensi berperilaku bermain judi, penelitian lain tidak menemukan hubungan seperti itu, malah sebaliknya, bahwa perilaku bermain judi disebabkan oleh kemauan, hasrat, serta motivasi lain yang berasal dari dirinya. Singkatnya, pola hasil tentang hubungan antara kepribadian dan perjudian tidak konsisten (Juliane & Egloff, 2021).

Kerangka Berpikir



Hipotesis Penelitian

Berdasarkan uraian diatas maka penelitian ini memiliki hipotesis yaitu, variabel *Locus of Control* memiliki korelasi terhadap Perilaku Bermain Judi *Online* serta memiliki perbedaan signifikansi pada setiap dimensinya.

METODE PENELITIAN

Rancangan Penelitian

Rancangan Penelitian Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif yang merupakan suatu pendekatan dengan metode pengumpulan data berupa angka atau data numerik. Pendekatan ini digunakan untuk menguji hipotesis, memperoleh fakta, dan menjelaskan hubungan antara variabel dengan menggunakan analisis statistik (Sugiyono, 2013). Desain yang digunakan yaitu kuantitatif asosiatif dengan hubungan kausal. Kuantitatif asosiatif merupakan penelitian yang menggambarkan informasi tentang hubungan antara satu variabel dengan variabel lain. Kemudian, hubungan dan korelasi dimana mencari keterkaitan antara variabel independen (X) dan dependen (Y) (Sugiyono, 2013). Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui adanya pengaruh dari variabel variabel (X) *Locus of control* dengan variabel (Y) perilaku bermain judi pada mahasiswa malang.

Subjek Penelitian

Subjek penelitian ini adalah mahasiswa di Malang dengan jumlah partisipan 300 orang dengan metode pengambilan subjek berdasarkan tabel Isaac dan Michel. Jenis sampling yang digunakan adalah *non-probability*. Pada jenis ini, individu yang dijadikan subjek memiliki kriteria tertentu dan tidak semua orang dapat memiliki kesempatan yang sama untuk dijadikan subjek penelitian. Teknik sampling yang digunakan adalah *Snowball Sampling*. Menurut Sugiyono (2013) *Snowball Sampling* merupakan pemilihan subjek memiliki suatu jaringan dan rantai hubungan yang berkelanjutan. Teknik ini ibarat lemparan bola salju yang berguling dan terus membesar. Teknik ini menyebarkan skala ke salah satu responden kemudian meminta responden tersebut menyebarkan dan men-*share* kuesioner ke temannya yang memiliki ciri yang sama sesuai dengan karakteristik penelitian . Teknik ini juga mampu menemukan responden yang sulit ditemukan disebabkan kasus yang dianggap tabu di masyarakat. Karakteristik subjek yang digunakan adalah sebagai berikut,

- a) Telah melakukan judi online sekitar 1 tahun terakhir
- b) Masih aktif memainkan judi online selama seminggu terakhir

Tabel. 1 Deskripsi subjek penelitian

No	Karakteristik	Frekuensi	Presentase
1.	Gender		
	Laki-Laki	294	32.8%
	Perempuan	6	0.7%
2.	Usia		
	19	15	1.7%
	20	72	6.0%
	21	54	8.0%
	22	16	1.8%
	23	50	5.6%
	24	46	5.1%
	25	47	5.2%

Variabel dan Instrumen Penelitian

Penelitian ini menggunakan variabel *locus of control* sebagai variabel bebas dan perilaku bermain judi *online* sebagai variabel terikat. *Locus of control* merupakan keyakinan atas suatu kendali dari perilaku individu. *Locus of control* memiliki tiga dimensi yaitu *internal control*, *powerful others*, dan *chance control*. Instrumen yang digunakan adalah skala *Internality, Powerful Others, and Chance (IPC)* yang dikembangkan oleh Levenson (1981) dari teori Rotter (1966). Alat ukur ini diadaptasi oleh peneliti dengan beberapa tahap dan dengan pengawasan ahlinya selama proses adaptasi dengan terdiri dari terdiri dari 24 item favorable yang memiliki nilai reliabilitas dengan pendekatan Alpha Cronbach sebesar $\alpha = 0.591$ nilai ini dikatakan tidak kuat dan tidak konsisten namun terdapat kekurangan pada penelitian sehingga penelitian hanya bersifat gambaran umum saja apabila tetap diteruskan (Yusuf, 2018) dan indeks validitas per item 0.166-0.525. Memiliki enam pilihan 1) Sangat setuju; 2) Setuju; 3) sedikit setuju; 4) Sedikit tidak setuju; 5) Tidak Setuju; 6) Sangat tidak setuju. Contoh item yaitu “Saya bisa menentukan apa yang akan terjadi dalam hidup saya.”

Variabel selanjutnya adalah Perilaku Bermain Judi menggunakan skala asesmen perilaku judi yang berupa *Online Gambling Symptoms Assessment Scale (O-GSAS)* yang dikembangkan oleh Kalkan & Griffiths (2021) berdasarkan pengembangan dari skala-skala judi yang ada seperti *Gambling Symptoms Assessment Scale (GSAS)*. Skala ini dikembangkan atas persetujuan secara tertulis kepada penulis sebelumnya (Kim *et al.*, 2009) dengan menambahkan kata *online*. Alat ukur ini terdiri dari 12 item favorable yang memiliki nilai reliabilitas dengan pendekatan Alpha Cronbach sebesar $\alpha = 0.643$ nilai ini dikatakan baik meskipun masih butuh perhatian namun masih dapat digunakan (yusuf, 2018) dan indeks validitas per item 0.292-0.528. Memiliki empat pilihan jawaban dengan rentang skor 0-4.

Contoh item yaitu “Selama seminggu terakhir, berapa kali Anda mengalami dorongan untuk berjudi *online*?”

Tabel 2. Uji Validitas dan Reliabilitas (N=300)

No	Variabel	Reliabilitas	Validitas
1	Locus Of Control	0.591	0.166-0.525
2	Perilaku Bermain Judi	0.643	0.292-0.528

Prosedur dan Analisis Data

Prosedur dibagi menjadi 3 tahapan yaitu tahap persiapan, tahap pelaksanaan, dan tahap analisis data. Pertama, pada tahap persiapan peneliti akan merancang proposal penelitian dengan melihat fenomena yang terjadi dan subjek yang digunakan. Kedua, tahap pelaksanaan peneliti akan melakukan pengambilan data dengan menyebarkan skala menggunakan *google form* di media sosial. Ketiga, tahap analisis data menggunakan software SPSS dengan uji regresi antar variabel untuk mengetahui sebab akibat dari suatu variabel serta memiliki tujuan untuk mengetahui sejauh mana variabel terikat memiliki nilai tergantung dari variabel bebas (Sugiyono, 2013).

Tabel 3. Uji Normalitas (N=300)

Normal Parameters		Most Extreme Differences			Test Statistic	Asymp. Sig. (2-tailed)
Mean	Std. Deviation	Absolute	Positive	Negative		
0.0	6.219	0.030	0.029	-0.030	0.030	0.200

Standar normalitas dalam uji skala penelitian yaitu nilai signifikansi > 0.05 . Pada tabel diatas dapat dilihat bahwa nilai signifikan 0.200. Dengan demikian, kedua variabel dapat dinyatakan normal karena nilai signifikansi lebih besar dari 0.05 ($0.200 > 0.05$).

Tabel 4. Uji Linearitas (N=300)

Sum Of Square	Df	Mean Square	F	Sig.
2125.104	52	40.867	1.065	0.367

Variabel dapat linier apabila nilai sig. > 0.05 . pada uji linieritas variabel ini menggunakan metode deviasi melakukan penghitungan mencari nilai residual terlebih dahulu kemudian melakukan pengujian terhadap nilai tersebut. Kedua skala variabel dapat disimpulkan linier menggunakan uji deviasi dengan nilai 0.367 lebih besar dari 0.05.

HASIL PENELITIAN

Berdasarkan data yang diperoleh kemudian dianalisis menggunakan aplikasi SPSS dengan mengkategorikan dimensi pada *locus of control* yakni *internal control*, *powerful other*, *chance control* dan perilaku bermain judi *online* dengan kategori tinggi sedang dan rendah.

Tabel 5. Kategorisasi Variabel Penelitian (N=300)

No.	Variabel	Mean	SD	Kategori	Frekuensi	Presentase
1.	<i>Locus Of Control</i>	84	20	Rendah	0	0%
				Sedang	148	49.3%
				Tinggi	152	50.7%
	<i>Internal Control</i>	20	6.6	Rendah	2	0.7%
				Sedang	13	4.3%
				Tinggi	285	95.0%
	<i>Powerful Other</i>	20	6.6	Rendah	0	0%
				Sedang	18	6.0%
				Tinggi	282	94.0%
<i>Chance Control</i>	20	6.6	Rendah	0	0%	
			Sedang	50	16.7%	
			Tinggi	250	83.3%	
2.	Perilaku Bermain Judi	24	8	Rendah	60	20.0%
				Sedang	223	74.3%
				Tinggi	17	5.7%

Melihat tabel di atas dapat diketahui bahwa terdapat beberapa kategori dalam *locus of control* serta dimensinya dan perilaku bermain judi *online*. Pada *locus of control* secara keseluruhan tanpa melihat dimensi yang ada, dapat dilihat bahwa terdapat dua kategori hasil yakni sedang dengan dengan persentase 49.3% dan yang yang tinggi 50.7%. Kemudian pada dimensi *locus of control* dapat dilihat pada dimensi pertama yakni *internal control* dengan tiga kategori rendah, sedang, dan tinggi dengan masing masing persentase 0.7% pada kategori rendah, 4.3% pada kategori sedang, serta 95% pada kategori tinggi. Pada dimensi *powerful other* hanya memiliki dua kategori yakni sedang dengan 6% dan tinggi dengan 94%. dimensi yang terakhir yakni *chance control* memiliki dua kategori yakni sedang dengan persentase 16.7% dan tinggi dengan persentase 83.3%. Adapun pada variabel bermain judi memiliki tiga presentasi yakni 20% dikategorikan sebagai rendah, 74.3% pada kategori sedang, dan 5.7% pada kategori tinggi.

Selanjutnya, akan dilakukan pengujian hipotesis yang bertujuan untuk mengetahui apakah suatu hipotesis yang diajukan dalam penelitian akan diterima atau ditolak. Pada penelitian ini dilakukan uji korelasi rank spearman dengan variabel *Locus of Control* sebagai variabel X dan variabel Perilaku Bermain Judi *Online Sebagai* variabel Y. Hasil dari uji hipotesis adalah sebagai berikut,

Tabel 6. Uji Korelasi Rank Spearman Rho (N=300)

No.	Variabel	Pearson Correlation	Sig.
1.	<i>Locus of Control</i>	-0.130	0.024
2.	Perilaku Bermain Judi <i>Online</i>	-0.130	0.024

Korelasi menggunakan analisis Spearman menunjukkan angka signifikan 0.024. Artinya Perilaku bermain *locus of control* memiliki hubungan dengan perilaku bermain judi *online*. Hal ini didasari bahwa batasan dalam standarisasi korelasi spearman $p < 0.05$ (Sig. 0.024). apabila dilihat dari nilai *Pearson Correlation*nya memiliki nilai -0,130 dengan kategori hubungan yang lemah dengan standarisasi 0.145. Meski lemah, hubungan ini signifikan secara statistik dengan $p < 0.05$ (Sig. 0.024). Hal ini berarti bahwa meskipun hubungan ini kecil, data menunjukkan bahwa kecenderungan ini cukup konsisten dan kecil kemungkinan terjadi secara kebetulan.

Kemudian, dilakukan uji korelasi pada masing-masing dimensi *Locus of Control* terhadap variabel Perilaku Bermain Judi *Online*. Hal ini dilakukan untuk melihat klasifikasi antar dimensi pada *Locus of Control* yang memiliki hubungan secara spesifik terhadap perilaku Perilaku Bermain Judi *Online* sebagai berikut,

Tabel 7. Uji Korelasi Rank Spearman Dimensi LOC terhadap Perilaku Bermain Judi Online (N=300)

No.	Dimensi	Pearson Correlation	Sig.
1.	<i>Internal Control</i>	-0.017	0.774
2.	<i>Powerful Other</i>	-0.129	0.026
3.	<i>Chance Control</i>	-0.116	0.044

Hasil uji korelasi Rank Spearman dalam Tabel 7. menunjukkan bahwa korelasi antara dimensi *Internal Control* dan Perilaku Bermain Judi *Online* memiliki beberapa kategori dengan dengan dua dimensi yang memiliki hubungan dan satu yang tidak berkorelasi. Secara statistik ($r = -0.017$, Sig. = 0.774), menandakan tidak adanya hubungan yang berarti antara kontrol internal dan Perilaku Bermain Judi *Online*. Sebaliknya, dimensi *Powerful Other* dan *Chance Control* menunjukkan korelasi yang signifikan dengan Perilaku Bermain Judi *Online* meskipun dalam dimensi ini berkategori hubungan yang lemah, kemudian masing-masing dengan $r = -0.129$ (Sig. = 0.026) dan $r = -0.116$ (Sig. = 0.044). Ini mengindikasikan bahwa persepsi orang lain yang berkuasa atau keberuntungan dapat mengontrol kehidupan seseorang terkait dengan keterlibatan dalam judi online. Dengan kata lain, dua dimensi ini secara bersamaan memiliki keterkaitan pada perilaku bermain judi *online*.

DISKUSI

Pada hakikatnya manusia berperilaku memiliki dasar kepada suatu kepercayaan sebagai motor dalam setiap gerak dan aktivitasnya. Kepercayaan inilah yang melekat dalam diri individu baik disadari maupun tidak olehnya. Kepercayaan sebagai dasar dalam perilaku disebut sebagai lokus kendali. Penelitian ini tentu memiliki tujuan mengetahui bagaimana lokus kendali memiliki hubungan terhadap perilaku bermain judi.

Berdasarkan data yang sudah diperoleh, dapat diketahui bahwa *locus of control* melibatkan seluruh dimensi yang ada didalamnya memiliki hubungan yang signifikan terhadap perilaku bermain judi dengan nilai korelasi 0.024 lebih kecil dari nilai signifikan 0.05. Hal ini disebabkan suatu persepsi bahwa dalam bermain judi membutuhkan dua komponen yang paling penting, yakni keterampilan dalam bermain sebagai modal dalam lokus internal serta keberuntungan yang datang sebagai suatu kendali eksternal (Shumlich & Perez, 2018). sebagai contoh permainan kartu dengan jenis Poker Texas Hold'em yang dimainkan oleh para pelaku bermain judi tentu tidak hanya berdasarkan pada keberuntungan semata namun bagaimana setiap pemain dapat menggertak lawannya untuk menyerah. Pada contoh lain yakni permainan Lotre dengan bola berputar dalam lingkaran yang dipimpin oleh bandar, kemudian para pemain memasang taruhan pada meja nomor dan berharap keberuntungan ada pada mereka dengan bola berhenti di angka yang sama dengan taruhan yang dipasang.

Berdasarkan contoh yang disebutkan di atas, dapat disimpulkan bahwa pemain judi baik *online* maupun secara langsung membutuhkan dua dasar yakni keterampilan yang dapat dikendalikan secara penuh oleh individu serta keberuntungan yang diharapkan dari eksternal. contoh di atas sebagai keterlibatan individu secara langsung saat bermain judi. Pada penelitian ini, juga menjawab bagaimana individu memiliki dorongan untuk berjudi serta korelasinya dengan *locus of control*. Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh Ohtsuka & Hyam (2003) menjelaskan bahwa perilaku judi memiliki atribusi baik internal dan eksternal terhadap aktivitas judi baik dalam skala patologis maupun non-patologis, meskipun dalam atribusi lokus kendali memiliki perbedaan sejauh mana lokus internal dan eksternal memiliki peran dalam mendorong individu melakukan aktivitas bermain judi. Sikap individu terhadap suatu perilaku tentu berdasarkan lokus kendali yang melekat dalam dirinya, meskipun dalam pengendalian tersebut, individu memiliki kemungkinan berpotensi untuk mendapatkan skor tinggi terhadap ketiga dimensi dalam lokus kendalinya (Owie, 1993)

Kemudian terdapat perbedaan signifikansi hubungan apabila dianalisis secara spesifik pada setiap dimensi pada *locus of control*. Yakni *internal control*, *powerful others*, dan *chance control*. Analisis ini berdasarkan hipotesis yang kedua yakni mencoba untuk menganalisis secara rinci pada setiap dimensi *locus of control*, ditemukan bahwa lokus kendali internal individu tidak memiliki hubungan sama sekali dengan perilaku bermain judi *online* dengan nilai 0.774 lebih besar dari 0.05. Artinya hipotesis ini ditolak. Hal ini tentu bertolak belakang dengan apa yang sudah diajukan dalam hipotesisnya. Lokus kendali internal harapannya memiliki skor yang lebih signifikan, hal ini terinspirasi dengan penelitian yang membahas kondisi internal individu menjadi faktor dalam munculnya perilaku bermain judi yang dilakukan di Indonesia menggunakan metode kualitatif. Addiyansyah & Rofi'ah (2023) melakukan penelitian secara kualitatif menjelaskan bahwa lokus internal berupa pembelajaran atas permainan judi menjadi salah satu prediktor dalam perilaku judi. Penjelasan lebih lanjut berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh Jadidah et. al. (2023) merasa bahwa dirinya memiliki keterampilan dalam bidang teknologi dapat dijadikan modal sehingga mampu membaca dan memprediksi kemenangan yang akan di dapat saat bermain judi.

Namun temuan penelitian ini memiliki perbedaan dalam hasil data yang sudah diolah. Terdapat analisis tersendiri bahwa lokus internal tidak memiliki hubungan dalam aktivitas perjudian. Hasil yang didapat menjelaskan bahwa perilaku judi berjalan searah dengan tingginya skor pada dimensi *powerful others* dan *chance control*. Pada konteks ini berarti bahwa lokus eksternal dalam artian yang luas memiliki hubungan yang signifikan terhadap perilaku bermain judi *online* (Ramasamy & Chan, 2019). Ketidaksesuaian ini dapat dijelaskan oleh peneliti sebelumnya yang menyatakan bahwa hasil keuntungan selama individu bermain judi disebabkan oleh kekuatan eksternal dengan meningkatkan jumlah taruhan sehingga penjudi diberi harapan kemenangan yang lebih banyak, tentu hal ini berpeluang kepada rentannya individu peningkatan frekuensi dalam melakukan aktivitas judi (Gori & Topino, 2024). Pernyataan tersebut kemudian dikuatkan oleh Zhou et. al (2017) menyatakan bahwa beberapa permainan dalam judi memiliki peraturan-peraturan tertentu yang dibuat oleh sistem dalam perjudian sehingga individu harus mengikuti peraturan yang sudah dibuat.

Lokus kendali internal dengan memiliki poin yang sama tinggi dengan dimensi lainnya tidak memiliki dampak secara signifikan atas perubahan hasil dari keterhubungan terhadap perilaku bermain judi. Sebab dalam kepercayaan diri individu atas kendali internalnya bereaksi atas terbangunnya suatu ekspektasi kemenangan yang pernah didapatkan sebelumnya namun tidak memberikan jaminan bahwa pengalaman tersebut dapat dijadikan sebagai suatu informasi yang objektif terhadap apa yang akan didapatkan setelah bermain judi dalam konteks kemenangan atas taruhan yang dipasang. Artinya dengan nilai kendali internal yang bervariasi dapat ditemukan bahwa hal tersebut tidak memiliki hubungan terhadap perilaku bermain judi (Friedemman et al., 2024).

Temuan selanjutnya adalah keterkaitan antara dimensi *powerful others* terhadap perilaku bermain judi. Dilihat dari hasil data dengan hasil yang signifikan menjelaskan bahwa kekuasaan orang lain atas dirinya memiliki peluang munculnya perilaku bermain judi. Temuan ini memiliki penguatan yang cukup banyak dari penelitian yang dilakukan di Indonesia. Meiliza et. al (2024) menjelaskan bahwa salah satu prediktor dalam perilaku bermain judi adalah lingkungan pertemanan yang mengajak dirinya untuk bermain judi. Biasanya mereka akan memberitahukan dan mentraktir dari hasil kemenangannya. Tidak hanya itu, berdasarkan definisi yang dijelaskan oleh Levenson (1983) sebagai pengembang dalam teori *locus of control* mendefinisikan *powerful others* tidak hanya berhubungan dengan individu yang lain, akan tetapi sistem atau kondisi yang memaksa individu untuk bermain judi juga dapat dihubungkan. Kondisi ini banyak terjadi saat Indonesia dilanda Covid-19, dimana berdampak pada perekonomian yang menurun sehingga memaksa individu beralih kepada aktivitas bermain judi atas dasar peluang mendapatkan peningkatan ekonomi dengan cepat, kemudian sebagai pelampiasan atas kondisi yang menekan dirinya (Ginting & Ginting, 2023)

Analisis yang lebih mendalam, yakni melihat kondisi secara umum individu menghubungkan kesuksesan individu dalam permainan judi kepada lokus internal dengan menganggap bahwa dirinya memiliki keterampilan dalam permainan tersebut, namun di satu sisi individu menghubungkan kekalahannya dengan lokus eksternal dalam hal ini seperti keberuntungan (Shumlich et al. 2017) penjelasan ini berlanjut bahwa dengan lokus eksternal individu kurang mampu mengendalikan diri mereka secara bebas sehingga berpotensi pada perilaku bermain judi yang bermasalah. Penjelasan ini selaras dengan hasil temuan bahwa perilaku bermain judi dalam kategori sedang berada pada tingkat yang paling tinggi.

Kemudian dilanjutkan pada hasil peluang yang dimiliki oleh individu memiliki hubungan dengan perilaku bermain judi *online*. Semakin berkembangnya teknologi tentu akses terhadap permainan judi juga semakin mudah dijumpai. Kebebasan dalam penggunaan teknologi menjadi peluang besar yang mengarah pada aksesibilitas permainan judi secara *online*. Pada masa kini individu tidak perlu lagi bersusah payah untuk datang ke tempat perjudian secara langsung, dengan kemudahan teknologi setiap orang dapat memainkan perjudian dengan memodalkan internet yang lancar (Ginting & Ginting, 2023; Achmadhani et al. 2024). Tentu adanya ketidakbebasan dalam akses yang dimiliki untuk bermain judi akan memiliki pengaruh terhadap hasil data yang didapat (Bergen et al. 2014)

Penelitian ini menghasilkan data yang sudah diisi oleh responden dengan jumlah 300 dengan demografis mahasiswa yang sedang menjalankan masa studi perkuliahan di kota Malang. Jumlah responden lebih didominasi oleh laki-laki dengan 294 subjek laki-laki dan 6 perempuan. Hal ini merupakan hal wajar terjadi apabila laki-laki lebih banyak bermain judi daripada perempuan. Survei yang dilakukan di negara Finlandia menyatakan bahwa meskipun terdapat perbedaan dalam jumlah antara laki-laki dan perempuan dalam bermain judi namun hal ini tidak ada selisih pengaruh yang signifikan (Salonen *et al.*, 2018). Kemudian subjek dengan usia 20 tahun memiliki frekuensi paling banyak dalam melakukan aktifitas judi. Masa peralihan dari masa remaja menuju dewasa menjadi salah satu prediktor jumlah responden pada rentang usia 20 tahun memiliki lebih banyak frekuensi daripada usia yang lain. Hal ini disebabkan kurangnya kedewasaan secara kognitif pada usia tersebut yang dapat berpengaruh pada kurang berkembangnya fungsi eksekutif sehingga meningkatnya impulsivitas dalam perilaku yang beresiko (Chambers & Potenza 2003). Pada usia ini juga merupakan masa dimana individu akan mencoba hal baru untuk mencari mana yang dapat memberikan kepuasan permanen kepada dirinya sehingga perjudian menjadi salah satu bagian dari pilihan tersebut (Papatungan, 2023).

Selanjutnya, data yang dihasilkan dalam penelitian ini terfokus pada variabel judi lebih besar pada kategori nilai sedang dengan presentasi 73%. Penelitian ini tidak menjadikan item atau skala judi sebagai asesmen untuk menentukan perilaku patologis sebagaimana skala dasarnya yang dikembangkan oleh Kim (2009). Skala ini difungsikan sebagai sejauh mana peneliti melihat frekuensi antara keterlibatan individu secara langsung dalam memasang taruhan pada perjudian *online*, dorongan-dorongan yang muncul baik dalam pikiran, sikap, maupun perilaku untuk bermain judi, serta melihat sejauh mana dampak negatif secara umum yang dirasakan individu disebabkan oleh perjudian baik pada ranah ekonomi, sosial, dan psikologis. Berdasarkan jumlah presentasi tersebut dapat diketahui bahwa frekuensi keterlibatan mahasiswa dalam bermain judi *online* cukup besar, bahkan dalam jumlah tertentu sekitar 5.7% mahasiswa memiliki frekuensi yang tinggi terlibat aktif dalam melakukan aktivitas judi *online*.

Penelitian terkait judi dan lokus kendali ini dapat dikatakan sebagai penelitian yang cukup baru dengan metode kuantitatif di Indonesia sehingga dapat dijadikan sebagai contoh dengan berbagai macam kekurangan dan kelemahannya. Kelemahan dalam penelitian ini tidak memberikan pilihan kepada subjek terkait dengan jenis judi yang dimainkan sehingga kurang mampu menjawab lebih rinci bagaimana lokus internal memiliki skor yang rendah dalam penelitian ini. Hubungan jenis permainan dengan lokus kendali internal terkait dengan perjudian dapat dilihat dari peraturan dalam jenis perjudian. Zhou et. al (2017) merinci permainan dalam perjudian dibagi menjadi dua yakni yang hanya berdasarkan keberuntungan seperti Baccarat. Satu-satunya keputusan yang diambil oleh pemain adalah apakah ia bertaruh

pada sisi player atau bank. Artinya tidak memerlukan keterampilan apapun untuk membaca peluang dan harus mengingat seperti permainan Stud Poker.

Penelitian ini juga memiliki keterbatasan yang dapat dianggap sebagai penelitian paling dasar yang dilakukan, kurangnya referensi dalam lingkup nasional menjadikan penelitian ini tidak memiliki kekuatan apabila disandingkan dengan responden yang memiliki akses ke tempat perjudian secara langsung dan legal dalam ranah hukum, serta kurangnya metode dalam mengolah data yang kurang komprehensif dengan menganalisis satu persatu pada setiap dimensi antar variabel.

Kemudian keterbatasan dalam penelitian ini adalah terletak pada skala judi yang digunakan masih belum teradaptasi menyesuaikan kondisi di Indonesia, pada penelitian ini hanya menerjemahkan skala judi kedalam bentuk bahasa Indonesia yang akademis dan memberikan expert judgment kepada satu ahli psikologi saja. Dilihat berdasarkan nilai reliabilitas menggunakan pendekatan *alpha cronbach* dengan nilai $\alpha = 0.643$ nilai ini dikatakan baik meskipun masih butuh perhatian namun masih dapat digunakan (Yusuf, 2018). Kemudian berdasarkan nilai reliabel pada loc sebesar 0.591 dengan artian rendah dan tidak konsisten, hal ini dapat terjadi apabila penggunaan instrumen skala digunakan pada subjek yang berbeda baik secara usia, demografis, dan perbedaan lainnya. sejatinya instrumen ini tidak bisa digunakan untuk riset lebih lanjut namun pada penelitian ini masih dapat dijadikan sebagai gambaran umum dengan kekurangan konsistensi sehingga menjadi evaluasi yang sangat dianjurkan bagi peneliti lain yang ingin mengembangkan pada konteks loc dan perilaku bermain judi.

Keterbatasan lain dalam penelitian ini tidak menggunakan instrumen laporan mandiri serta kurang konsisten dalam pelaporan mungkin rentan terhadap bias respons serta ketidakakuratan ingatan, yang berpotensi akan berdampak pada keakuratan dan keandalan data yang dikumpulkan. Hal yang dapat dilakukan sebagai penyempurna atas keterbatasan dalam penelitian ini adalah melakukan perbaikan metode dengan multi-metode pada penelitian yang dilakukan selanjutnya. Instrumen yang dapat dijadikan sebagai mediasi antara locus of control perlu ditambahkan sebagai suatu kajian yang lebih holistik. Kemudian meneliti pada variabel perilaku bermain judi pada dimensi waktu sebelum, saat, dan sesudah bermain judi sebagai klasifikasi atas perilaku bermain judi dengan lebih spesifik.

KESIMPULAN DAN IMPLIKASI

Kesimpulan berdasarkan analisis diatas dapat diketahui bahwa dominasi perilaku bermain judi *online* pada lebih banyak dikalangan mahasiswa dengan rentang usia 20 tahun, hal ini memiliki landasan bahwa peralihan masa remaja menuju dewasa memiliki keterbatasan dalam perkembangan fungsi eksekutif sehingga berpotensi terhadap suatu perilaku yang memiliki resiko. *locus of control* juga memiliki korelasi dan hubungan terhadap perilaku bermain judi *online* meskipun terdapat perbedaan nilai skor dalam setiap dimensi pada *locus of control* dalam pengujiannya. Perbedaan ini hanya mengarah pada satu dimensi yakni internal control yang tidak memiliki hubungan secara signifikan terhadap perilaku judi. analisi ini disebabkan peningkatan frekuensi dalam berjudi lebih banyak disebabkan atas kekalahan yang didasarkan pada lokus eksternal. Implikasi pada penelitian ini harapannya dapat menjadi gambaran besar dan dijadikan sebagai titik untuk merubah perilaku menjadi lebih baik dan bermanfaat.



DAFTAR PUSTAKA

- Achmadhani, F., & Safitri, D. (2024). Analisis faktor penyebab fenomena permainan judi slot online di kalangan mahasiswa universitas negeri jakarta. *Jurnal Intelek Dan Cendekiawan Nusantara*, 1(3), 4075-4083.
- Addiyansyah, W., & Rofi'ah. (2023). kecanduan judi online di kalangan remaja desa cilebut barat kecamatan sukaraja kabupaten bogor. *MANIFESTO Jurnal Gagasan Komunikasi, Politik, Dan Budaya*, 1(1), 13–22.
- Aminuddin, M. (2024, July 2). 2.183 istri di malang gugat cerai gegara suami malas-kecanduan judi online. detikcom. retrieved july 12, 2024, from <https://www.detik.com/jatim/berita/d-7419128/2-183-istri-di-malang-gugat-cerai-gegara-suami-malas-kecanduan-judi-online>
- Bandura, A. (1977). *Social learning theory*. Prentice-Hall
- Bergen, A. E., Newby-Clark, I. R., & Brown, A. (2014). Gambling increases self-control strength in problem gamblers. *J Gambl Stud*, 31, 153–162. DOI 10.1007/s10899-012-9350-9
- Botha, F., & Dahmann, S.C. (2023). Locus Of Control, Self-Control, And Health Outcomes. *SSM Population Health*, 25.
- Casey, David & Currie, Shawn & Hodgins, David. (2012). Validity of the problem gambling severity index interpretive categories. *Journal of gambling studies / co-sponsored by the National Council on Problem Gambling and Institute for the Study of Gambling and Commercial Gaming*. 29. 10.1007/s10899-012-9300-6.
- Chambers, R. A., & Potenza, M. N. (2003). Neurodevelopment, impulsivity, and adolescent gambling. *Journal of Gambling Studies*, 19, 53–84.
- Chóliz, M., Marcos, M., & Bueno, F. (2021). Ludens: a gambling addiction prevention program based on the principles of ethical gambling. *Journal of Gambling Studies*, 38, 993 - 1008.
- Emond, A., Griffiths, M. D., & Hollén, L. (2022). problem gambling in early adulthood: a population-based study. *International journal of mental health and addiction*, 20(2), 754–770. <https://doi.org/10.1007/s11469-020-00401-1>
- Fajariah, Mutiarawati & Suryo, Djoko. (2020). Sejarah revolusi industri di inggris pada tahun 1760-1830. *HISTORIA : Jurnal Program Studi Pendidikan Sejarah*. 8. 77. 10.24127/hj.v8i1.2214.
- Ferris J., Wynne H. (2001). *The Canadian Problem Gambling Index: User manual*. Ottawa, Canada: *Canadian Centre on Substance Abuse*
- Friedemman, M., Fox, C. A., Hanlon, A. K., Tighe, D., Yeung, N., & Gillan, C. M. (2024). Confidence biases in problem gambling. *Journal of Behavioral Addictions*, 2(13), 650–664. <https://doi.org/10.1556/2006.2024.00030>
- Gori, A., & Topino, E. (2024). Problematic gambling behavior in a sample of gamblers: the role of alexithymia, dissociation features, and external locus of control. *Journal of Gambling Studies*. <https://doi.org/10.1007/s10899-024-10322-6>

- Grant, J. E., Odlaug, B. L., & Chamberlain, S. R. (2017). Gambling disorder, dsm-5 criteria and symptom severity. *Europe PMC Funders Group*, 75, 1–5. doi:10.1016/j.comppsy.2017.02.006.
- Hakiki, I., & Hartik, A. (2022, August 22). 7 Pejudi online di malang ditangkap, gunakan situs ilegal yang berbasis di singapura dan hongkong. Surabaya. Retrieved July 12, 2024, from <https://surabaya.kompas.com/read/2022/08/22/135615278/7-pejudi-online-di-malang-ditangkap-gunakan-situs-ilegal-yang-berbasis-di>
- Jadidah, I. T., Lestari, U. M., Fatiha, K. A. S., Riyani, R., & Wulandari, C. A. (2023). Analisis maraknya judi online di masyarakat. *Jurnal Ilmu Sosial Dan Budaya Indonesia*, 1(1), 20-27.
- Kalkan, Bilal & Griffiths, Mark. (2021). The psychometric properties of the online gambling symptom assessment scale (OGSAS). *International Journal of Mental Health and Addiction*. 19. 10.1007/s11469-018-9981-x.
- Kbbi.kemdikbud.go.id. (2023) Kamus Besar Bahasa Indonesia. diakses pada 24 Januari 2024. <https://kbbi.kemdikbud.go.id>
- Kim, Suck & Grant, Jon & Potenza, Marc & Blanco, Carlos & Hollander, Eric. (2009). The gambling symptom assessment scale (G-SAS): A reliability and validity study. *Psychiatry research*. 166. 76-84. 10.1016/j.psychres.2007.11.008.
- Kominfo.go.id. (2023). Menkominfo minta ojk blokir rekening bank terkait judi online. diakses pada 09 Desember 2023. https://www.kominfo.go.id/content/detail/51717/siaran-pers-no-314hmkominfo092023-tentang-menkominfo-minta-objk-blokir-rekening-bank-terkait-judi-online/0/siaran_pers.
- Levenson, H. (1974). Internal, powerful others, and chance locus of control scales. *APA PsycTests*. <https://doi.org/10.1037/t18557-000>
- Levenson, H. (1981). Differentiating among internality, powerful others, and chance. In H. Lefcourt (Ed.), *Research with the Locus of control Construct* (Vol. 1), New York: Academic Press, 15-63.
- Livera, C., H., (2021) Gambling disorder. diakses pada 23 Januari 2024. <https://www.psychiatry.org/patients-families/gambling-disorder/what-is-gambling-disorder>
- Makarin, Abi & Astuti, Laras. (2023). Faktor yang mempengaruhi mahasiswa melakukan perjudian Online. *Indonesian Journal of Criminal Law and Criminology (IJCLC)*. 3. 180-189. 10.18196/ijclc.v3i3.17674.
- Manuhutu, S. (2022). Hubungan kelompok referensi dan spiritualitas terhadap kebiasaan judi pada pemuda di kota ambon. *Tri Panji Liberal Arts Journal*. 01(1). <http://www.jurnal-trippanji.id>
- Matheson V. (2021). An overview of the economics of sports gambling and an introduction to the symposium. *Eastern economic journal*, 47(1), 1–8. <https://doi.org/10.1057/s41302-020-00182-4>
- Meiliza, N., Kahanna, M., & Septriani. (2024). Online slot games addiction phenomenon case study of cultural anthropology students batch 2020 isi padang panjang. *JSRET (Journal of Scientific, Research, Education, and Technology)*, 3(1), 224-229.

- Mutlu, Ummuhan & Özer, Gökhan. (2021). The moderator effect of financial literacy on the relationship between locus of control and financial behavior. *Kybernetes. ahead-of-print*. 10.1108/K-01-2021-0062.
- Ohtsuka, K., & Hyam, P. (2003). Internal and external attribution of success and failure in gambling and non-gambling situations. In G. Coman, M. Walker, A. Jackson, & P. Thomas (Eds.), *The proceedings of the 12th. Annual National Association for Gambling Studies Conference*, 357 – 369
- Owie, M.W. (1993). Locus of control, instructional mode, and students achievement. *Instructional Science*, 12 (2): 383-388
- Paputungan, F. (2023). Karakteristik perkembangan masa dewasa awal developmental characteristics of early adulthood. *Journal of Education and Culture (JEaC)*, 3(1). Population-Based Study. *International journal of mental health and addiction*, 20(2), 754–770. <https://doi.org/10.1007/s11469-020-00401-1>
- PPATK.go.id. (2023). Aliran Dana Terkait Judi Terus Dipantau. diakses pada 09 Desember 2023. https://www.ppatk.go.id/siaran_pers/read/1215/aliran-dana-terkait-judi-terus-dipantau.html#:~:text=Pusat%20Pelaporan%20dan%20Analisis%20Transaksi%20Keuangan%20%28PPATK%29%20terus,masyarakat%20yang%20masuk%20ke%20PPATK%20maupun%20ke%20Kepolisian.
- Ramasamy, S., & Chan, C. (2016). The effect of personal-situational locus of control on the amount of betting in a private university. *SOCIAL SCIENCES & HUMANITIES*, 24(4), 1523 - 1534. Journal homepage: <http://www.pertanika.upm.edu.my/>
- Reimanis, & Gunars. (1974). Alienation and education. *Paper presented at the World Congress of Sociology*, (105 307), 1-13
- Rotter, J.B. (1966). Generalized expectancies for internal versus external control of reinforcement, *Psychological Monographs: General and Applied*, 80(1), doi:10.1037/h0092976.
- Salonen, A.H., Hellman, M., Latvala, T. dan Castrén, S., (2018). Gambling participation, gambling habits, gambling related harm, and opinions on gambling advertising in finland in 2016. *Nordic Studies on Alcohol and Drugs*, 35(3), 215-234. <https://journals.sagepub.com/doi/pdf/10.1177/1455072518765875>.
- Saputra, Hendra & Hanif, Achmad & Sulaiman, Iman & Ningrum, Desy & Razali, Razali. (2021). The effect of traditional games and drill with motor ability on skills (running, jumping, overhand throw and catching) at elementary school. *International journal of human movement and sports sciences*. 9. 1097-1103. 10.13189/saj.2021.090603.
- Shumlich, EJ, Perez, S., & Hoaken, PN (2017). Pengaruh locus of control dan pencarian sensasi di kalangan pemain Texas hold'em Sarjana. *Jurnal Masalah Perjudian*, 37, 36–58. <https://doi.org/10.4309/jgi.2018.37.2>. <http://igi.camh.net/doi/pdf/>.
- Simon, J. P. (2019). Artificial intelligence: scope, players, markets and geography. *Digital Policy, Regulation and Governance* . <https://doi.org/10.1108/DPRG-08-2018-0039>
- Strømme, Rune & Børstad, Karine & Rø, Andrea & Erevik, Eilin & Sagoe, Dominic & Chegeni Razieh & Mentzoni, Rune & Kaur, Puneet & Pallesen, Ståle. (2021). The

relationship between gambling problems and the five-factor model of personality: A Systematic Review and Meta-Analysis. *Frontiers in Psychiatry*. 12. 740235. 10.3389/fpsyt.2021.740235.

- Sugiyono, 2013, *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. (Bandung: ALFABETA)
- Suharya, R. (2019). Fenomena perjudian di kalangan remaja Kecamatan Samarinda Seberang. *Sosiatro-Sosio-logi*, 7(3), 326–340
- Sukerta, I.P., & Juliarsa, G. (2021). The effect of locus of control, security perception and attitudes on the interest of using the “BRImo” application. *American Journal of Humanities and Social Sciences Research (AJHSSR)*. 5(1). 315-332.
- Supratama, Resky & Elsera, Marisa & Solina, Emmy. (2022). fenomena judi online higgs domino dikalangan mahasiswa pada masa pandemi covid-19 di kota tanjungpinang. ganaya : *Jurnal Ilmu Sosial dan Humaniora*. 5. 297-311. 10.37329/ganaya.v5i3.1933.
- Von Der Heiden, J. M., & Egloff, B. (2021). Associations of the Big Five and locus of control with problem gambling in a large Australian sample. *PloS one*, 16(6), e0253046. <https://doi.org/10.1371/journal.pone.0253046>
- Yusup, Febrinawati. (2018). uji validitas dan reliabilitas instrumen penelitian kuantitatif. jurnal tarbiyah : *Jurnal Ilmiah Kependidikan*. 7. 10.18592/tarbiyah.v7i1.2100.
- Zhou, K., Tang, H., Huang, G.-H., & Rao, L.-L. (2011). Belief in Luck or in Skill: Which Locks People into Gambling? *Journal of Gambling Studies*, 28, 379–391. DOI: 10.1007/s10899-011-9263-z



**LAMPIRAN
PENELITIAN**

Lampiran 1. Instrumen Penelitian

Variabel *Locus of Control*

Skala *Internality, Powerful Others, and Chance (IPC)*

No	Dimensi/Aspek	Item		Skor
		Favorable	Unfavorable	
1	<i>Internal Control</i>	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8	-	1-6
2	<i>Powerful Others</i>	9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16	-	
3	<i>Chance Control</i>	17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24	-	

Variabel *Perilaku Bermain Judi*

Skala *Online Gambling Symptom Assessment Scale (O-GSAS)*

No	Dimensi/Aspek	Item		Skor
		Favorable	Unfavorable	
1	Keterlibatan Individu	1, 2, 3, 4	-	0-4
2	Perilaku	5, 6, 7, 8	-	
3	Konsekuensi	9, 10, 11, 12	-	

Lampiran 2. Informed Consent

Assalamualaikum Wr. Wb.

Perkenalkan saya Syamsul Ma'arif, Mahasiswa tingkat akhir Fakultas Psikologi Universitas Muhammadiyah Malang yang saat ini sedang melakukan penelitian untuk menyelesaikan tugas akhir yaitu skripsi. Maka dari itu saya memohon kesediaan Anda untuk mengisi kuesioner dibawah ini.

Adapun kriteria responden pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Telah melakukan judi *online* sekitar 1 tahun terakhir
2. Masih aktif memainkan judi *online* selama seminggu terakhir

Waktu pengerjaan yang dibutuhkan kurang lebih sekitar 5-10 menit. Perlu diperhatikan bahwasanya dalam pengerjaan tidak ada jawaban **BENAR** ataupun **SALAH**, jadi diharapkan menjawab sesuai dengan diri sendiri. Data yang diperoleh pada formulir ini **BERSIFAT RAHASIA** dan hanya digunakan untuk kepentingan penelitian semata. Oleh karena itu, besar harapan saya agar Anda dapat mengisi formulir ini dengan bersungguh-sungguh.

(Apabila terdapat pertanyaan, kritik, dan saran terkait dengan penelitian ini Anda dapat menghubungi saya melalui WA: 083141114240)

Terima Kasih.

Hormat Saya, Peneliti

INFORMED CONSENT

Setelah membaca penjelasan di atas, saya bersedia menjadi responden dalam penelitian ini (berikan kotak yang dapat dicentang).

Lampiran 3. Kuesioner Penelitian

DATA DEMOGRAFIS

1. Nama (Inisial)
2. Jenis Kelamin
3. Usia
4. Apakah Anda mahasiswa?

SKALA LOCUS OF CONTROL

Dibawah ini ada sejumlah pernyataan yang perlu Anda isi. Pilih salah satu jawaban yang paling sesuai dengan diri Anda. Terdapat 6 pilihan jawaban, yakni:

1. Sangat Setuju (**SS**)
2. Setuju (**S**)
3. Sedikit Setuju (**SDS**)
4. Sedikit Tidak Setuju (**SDTS**)
5. Tidak Setuju (**TS**)
6. Sangat Tidak Setuju (**STS**)

No.	Pernyataan	SS	S	SDS	SDTS	TS	STS
1.	Saya menjadi seorang pemimpin atau tidak, sebagian besar bergantung pada kemampuan saya.						
2.	Saya biasanya dapat melakukan apapun yang sesuai dengan keinginan saya						
3.	Saat saya membuat rencana, saya hampir yakin bahwa rencana itu akan terwujud.						
4.	Entah saya mengalami kecelakaan ketika mengendarai mobil atau tidak sebagian besar tergantung pada seberapa baik saya mengemudi.						
5.	Saya bisa menentukan apa yang akan terjadi dalam hidup saya.						
6.	Hidup saya ditentukan oleh tindakan saya sendiri						
7.	Berapapun jumlah teman yang saya miliki, hal itu sangat bergantung pada seberapa baik sikap saya.						
8.	Pada saat saya mendapat apa yang saya inginkan, biasanya disebabkan oleh hasil kerja keras saya						
9.	Meskipun saya memiliki kemampuan yang cukup baik, saya sulit untuk menjadi seorang pemimpin, tanpa menyenangkan hati para pemimpin saya terlebih dahulu.						
10.	Untuk membuat rencana saya berhasil, saya harus memastikan jika rencana itu sesuai keinginan orang lain yang posisinya lebih tinggi dari saya.						
11.	Orang-orang seperti saya hanya punya sedikit kesempatan untuk melakukan sesuatu sesuai keinginannya, ketika berkonflik dengan kelompok lain yang lebih kuat.						
12.	Entah saya mengalami kecelakaan mobil atau tidak, sangat bergantung pada pengemudi lainnya.						

13.	Agar mendapat apa yang saya inginkan, saya perlu menyenangkan hati orang yang memiliki kuasa atas saya.						
14.	Jika orang-orang penting memutuskan bahwa mereka tidak menyukai saya, saya mungkin tidak akan memiliki banyak teman.						
15.	Hidup saya sebagian besar dikendalikan oleh orang-orang yang berkuasa.						
16.	Saya merasa bahwa apa yang terjadi dalam hidup saya sebagian besar ditentukan oleh orang-orang yang berkuasa						
17.	Entah saya menjadi pemimpin atau tidak, tergantung pada keberuntungan saya untuk berada di tempat dan waktu yang tepat.						
18.	Tidak selalu bijak bagi saya untuk merencanakan sesuatu terlalu jauh karena banyak hal yang dapat berubah menjadi nasib baik atau nasib buruk						
19.	Seringkali saya tidak memiliki kesempatan untuk melindungi hal hal yang saya inginkan dari nasib buruk						
20.	Entah saya mengalami kecelakaan mobil atau tidak, tergantung dari keberuntungan saya.						
21.	Saat saya mendapat apa yang saya inginkan, biasanya disebabkan karena saya sedang beruntung.						
22.	Ini merupakan persoalan nasib, apakah saya punya banyak teman atau tidak.						
23.	Sebagian besar hidup saya dikendalikan oleh kejadian-kejadian yang tidak disengaja						
24.	Saya sering menemukan bahwa apa yang akan terjadi akan terjadi						

SKALA JUDI ONLINE

Dibawah ini ada sejumlah pertanyaan yang perlu Anda isi. Pilih salah satu jawaban yang paling sesuai dengan diri Anda.

- Selama seminggu terakhir, seberapa sering pikiran tentang berjudi *online* dan memasang taruhan muncul?
 - tidak ada dorongan sama sekali
 - kurang dari 1 jam
 - 1 sampai 7 jam
 - 7 sampai 21 jam
 - lebih dari 21 jam
- Selama seminggu terakhir, kira-kira berapa jam Anda habiskan untuk memikirkan berjudi online dan memikirkan memasang taruhan?
 - sama sekali tidak terpikir
 - kurang dari 1 jam
 - 1 sampai 7 jam
 - 7 sampai 21 jam
 - lebih dari 21 jam
- Selama seminggu terakhir, seberapa mampu Anda mengendalikan pikiran Anda tentang berjudi online?
 - sangat mampu
 - mampu
 - cukup mampu
 - kurang mampu
 - tidak mampu
- Selama seminggu terakhir, kira-kira berapa lama waktu yang Anda habiskan untuk berjudi online atau aktivitas terkait perjudian online?
 - tidak ada
 - kurang dari 1 jam
 - 1 sampai 7 jam
 - 7 sampai 21 jam
 - lebih dari 21 jam
- Selama seminggu terakhir, berapa kali Anda mengalami dorongan untuk berjudi online?

- a. tidak ada
b. sesekali
c. 2-3 kali
- d. cukup sering
e. Selalu
6. Jika Anda memiliki dorongan yang tidak diinginkan untuk berjudi online selama seminggu terakhir, rata-rata seberapa kuat dorongan Anda?
a. tidak ada dorongan
b. ringan
c. sedang
d. kuat
e. sangat kuat
7. Selama seminggu terakhir, berapa jam Anda terpaku dengan dorongan untuk berjudi online?
a. tidak ada dorongan
b. kurang dari 1 jam
c. 1 sampai 7 jam
d. 7 sampai 21 jam
e. lebih dari 21 jam
8. Selama seminggu terakhir, seberapa mampu Anda mengendalikan dorongan Anda?
a. sangat mampu
b. mampu
c. cukup mampu
d. kurang mampu
e. tidak mampu
9. Selama seminggu terakhir, rata-rata seberapa banyak ketegangan dan/atau kegembiraan yang Anda rasakan sesaat sebelum Anda berjudi online?
a. tidak ada
b. ringan
c. sedang
d. kuat
e. sangat kuat
10. Selama seminggu terakhir, rata-rata seberapa banyak kegembiraan dan kesenangan yang Anda rasakan ketika Anda menang atau kalah pada taruhan Anda. Silahkan perkirakan seberapa banyak kegembiraan dan kesenangan yang akan Anda alami jika Anda menang.
a. tidak ada
b. ringan
c. sedang
d. kuat
e. sangat kuat
11. Selama seminggu terakhir, seberapa banyak penderitaan emosional (stress, rasa bersalah, rasa malu) yang disebabkan oleh perjudian online Anda?
a. tidak ada
b. ringan
c. sedang
d. tinggi
e. sangat tinggi
12. Selama seminggu terakhir, seberapa banyak masalah pribadi (hubungan, keuangan, hukum, pekerjaan, atau kesehatan) yang disebabkan oleh perjudian online Anda?
a. tidak ada
b. sedikit
c. cukup banyak
d. banyak
e. sangat banyak

Lampiran 4. Tabulasi Data

Data Penunjang

Jenis Kelamin	Usia	Jenis Kelamin	Usia	Jenis Kelamin	Usia	Jenis Kelamin	Usia	Jenis Kelamin	Usia	Jenis Kelamin	Usia
Laki-Laki	21	Laki-Laki	20	Laki-Laki	25	Laki-Laki	21	Laki-Laki	20	Laki-Laki	22
Laki-Laki	25	Laki-Laki	25	Laki-Laki	21	Laki-Laki	25	Laki-Laki	25	Laki-Laki	21
Laki-Laki	23	Laki-Laki	22	Laki-Laki	24	Laki-Laki	23	Laki-Laki	20	Laki-Laki	24
Laki-Laki	24	Laki-Laki	25	Laki-Laki	21	Laki-Laki	25	Laki-Laki	19	Laki-Laki	20
Laki-Laki	25	Laki-Laki	20	Laki-Laki	23	Laki-Laki	24	Laki-Laki	20	Laki-Laki	24
Laki-Laki	22	Laki-Laki	23	Laki-Laki	23	Laki-Laki	21	Laki-Laki	24	Laki-Laki	21
Perempuan	22	Laki-Laki	20	Laki-Laki	20	Laki-Laki	21	Laki-Laki	23	Laki-Laki	20

Laki-Laki	24	Laki-Laki	22	Laki-Laki	24	Laki-Laki	23	Laki-Laki	20	Laki-Laki	20
Laki-Laki	24	Laki-Laki	21	Laki-Laki	21	Laki-Laki	21	Laki-Laki	23	Laki-Laki	24
Perempuan	20	Laki-Laki	20	Laki-Laki	23	Laki-Laki	24	Laki-Laki	22	Laki-Laki	19
Laki-Laki	25	Laki-Laki	21	Laki-Laki	21	Laki-Laki	24	Laki-Laki	25	Perempuan	21
Laki-Laki	23	Laki-Laki	20	Laki-Laki	21	Laki-Laki	23	Laki-Laki	20	Laki-Laki	25
Laki-Laki	24	Laki-Laki	21	Laki-Laki	25	Laki-Laki	25	Laki-Laki	24	Laki-Laki	19
Laki-Laki	20	Laki-Laki	25	Laki-Laki	25	Laki-Laki	20	Laki-Laki	19	Laki-Laki	21
Laki-Laki	21	Laki-Laki	21	Laki-Laki	24	Laki-Laki	24	Laki-Laki	22	Laki-Laki	19
Laki-Laki	21	Laki-Laki	23	Laki-Laki	20	Laki-Laki	21	Laki-Laki	24	Laki-Laki	20
Laki-Laki	24	Laki-Laki	20	Laki-Laki	25	Laki-Laki	23	Laki-Laki	21	Laki-Laki	23
Laki-Laki	25	Laki-Laki	21	Laki-Laki	23	Laki-Laki	23	Laki-Laki	24	Laki-Laki	20
Laki-Laki	21	Laki-Laki	24	Laki-Laki	20	Laki-Laki	21	Laki-Laki	22	Laki-Laki	24
Laki-Laki	19	Laki-Laki	20	Laki-Laki	21	Laki-Laki	25	Laki-Laki	20	Laki-Laki	21
Laki-Laki	21	Laki-Laki	25	Laki-Laki	24	Laki-Laki	20	Laki-Laki	20	Laki-Laki	23
Laki-Laki	20	Laki-Laki	21	Laki-Laki	25	Laki-Laki	22	Laki-Laki	20	Laki-Laki	21
Laki-Laki	23	Laki-Laki	20	Laki-Laki	23	Laki-Laki	20	Laki-Laki	24	Laki-Laki	25
Laki-Laki	21	Laki-Laki	20	Laki-Laki	22	Laki-Laki	25	Laki-Laki	23	Laki-Laki	20
Laki-Laki	23	Laki-Laki	20	Laki-Laki	20	Laki-Laki	23	Laki-Laki	23	Laki-Laki	20
Laki-Laki	24	Laki-Laki	20	Laki-Laki	25	Laki-Laki	24	Laki-Laki	23	Laki-Laki	23
Laki-Laki	19	Laki-Laki	21	Laki-Laki	20	Laki-Laki	23	Laki-Laki	25	Laki-Laki	20
Laki-Laki	20	Laki-Laki	24	Laki-Laki	25	Laki-Laki	24	Laki-Laki	23	Laki-Laki	19
Laki-Laki	23	Laki-Laki	23	Laki-Laki	20	Laki-Laki	20	Laki-Laki	21	Laki-Laki	24
Laki-Laki	24	Laki-Laki	24	Laki-Laki	23	Laki-Laki	25	Laki-Laki	24	Laki-Laki	22
Laki-Laki	20	Laki-Laki	24	Laki-Laki	25	Laki-Laki	20	Laki-Laki	23	Laki-Laki	25
Laki-Laki	21	Laki-Laki	21	Laki-Laki	20	Laki-Laki	24	Laki-Laki	20	Laki-Laki	21
Laki-Laki	20	Laki-Laki	21	Laki-Laki	20	Laki-Laki	23	Laki-Laki	20	Laki-Laki	23
Laki-Laki	20	Laki-Laki	20	Laki-Laki	25	Laki-Laki	25	Laki-Laki	24	Laki-Laki	25
Laki-Laki	20	Laki-Laki	24	Laki-Laki	19	Laki-Laki	21	Laki-Laki	24	Laki-Laki	20
Laki-Laki	21	Laki-Laki	23	Laki-Laki	25	Laki-Laki	20	Laki-Laki	19	Laki-Laki	20

Laki-Laki	20	Laki-Laki	24	Laki-Laki	24	Laki-Laki	19	Laki-Laki	23	Perempuan	21
Laki-Laki	20	Laki-Laki	25	Laki-Laki	23	Laki-Laki	25	Laki-Laki	25	Perempuan	25
Laki-Laki	23	Laki-Laki	19	Laki-Laki	23	Laki-Laki	21	Laki-Laki	23	Laki-Laki	20
Laki-Laki	21	Laki-Laki	20	Laki-Laki	20	Laki-Laki	20	Laki-Laki	21	Laki-Laki	21
Laki-Laki	20	Laki-Laki	23	Laki-Laki	20	Laki-Laki	19	Laki-Laki	20	Laki-Laki	20
Laki-Laki	24	Laki-Laki	21	Laki-Laki	19	Laki-Laki	24	Laki-Laki	23	Laki-Laki	24
Laki-Laki	21	Laki-Laki	21	Laki-Laki	25	Laki-Laki	20	Laki-Laki	25	Laki-Laki	20
Laki-Laki	22	Laki-Laki	20	Laki-Laki	25	Laki-Laki	25	Laki-Laki	22	Laki-Laki	23
Laki-Laki	21	Laki-Laki	24	Laki-Laki	20	Laki-Laki	21	Perempuan	23	Laki-Laki	23
Laki-Laki	23	Laki-Laki	21	Laki-Laki	23	Laki-Laki	22	Laki-Laki	21	Laki-Laki	20
Laki-Laki	21	Laki-Laki	23	Laki-Laki	23	Laki-Laki	24	Laki-Laki	23	Laki-Laki	19
Laki-Laki	20	Laki-Laki	22	Laki-Laki	25	Laki-Laki	20	Laki-Laki	25	Laki-Laki	25
Laki-Laki	25	Laki-Laki	25	Laki-Laki	20	Laki-Laki	23	Laki-Laki	22	Laki-Laki	21
Laki-Laki	21	Laki-Laki	24	Laki-Laki	24	Laki-Laki	24	Laki-Laki	25	Laki-Laki	25

Data Kasar *Locus of Control*

NO	ITEM																								NO	ITEM																								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	
1	1	2	2	3	1	2	1	1	4	4	5	4	5	6	6	5	3	2	3	3	4	4	2	3	51	5	5	5	5	5	1	4	4	6	4	4	4	4	2	1	3	3	6	2	4	5	4	2	2	
2	6	6	6	6	6	1	1	1	6	6	6	6	6	6	6	1	6	1	1	1	6	6	6	6	52	5	5	5	5	6	6	6	6	6	4	5	4	4	2	6	6	6	6	4	3	4	3	2	2	
3	1	2	1	1	4	1	1	1	4	5	5	5	5	4	5	6	2	3	4	3	3	6	2	4	53	5	5	4	5	5	2	5	6	3	4	5	4	5	6	6	6	6	6	4	3	3	3	3	1	
4	1	1	1	1	6	1	6	1	6	1	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	54	4	5	4	4	5	6	6	6	6	4	5	4	5	2	6	6	6	6	4	5	4	5	1	1	
5	1	1	3	1	5	1	1	1	4	5	5	4	4	6	6	6	2	2	4	4	2	5	5	5	55	4	4	4	4	4	6	6	6	3	3	5	5	5	6	1	1	2	6	4	4	4	4	3	1	
6	1	3	2	1	6	4	1	2	2	2	4	2	4	5	4	4	1	2	3	2	2	3	5	3	56	4	4	4	3	6	3	5	6	6	3	5	5	5	6	2	6	6	6	4	5	3	3	1	2	
7	6	6	6	6	6	5	4	5	4	3	6	6	6	5	3	4	4	1	2	5	6	6	1	4	57	4	4	4	4	5	3	5	6	6	4	5	4	5	5	6	6	6	6	4	4	4	2	3	1	
8	6	6	6	6	5	5	5	5	5	2	2	5	6	6	2	4	4	3	3	6	6	6	6	4	58	4	4	4	4	5	1	1	6	4	6	5	5	5	5	6	6	6	6	4	1	4	4	3	3	3
9	2	5	6	6	5	5	4	5	5	1	1	1	2	6	2	4	3	3	3	1	3	3	6	4	59	3	4	4	4	5	6	6	6	6	4	5	4	5	6	6	6	6	6	3	3	4	4	2	1	
10	6	6	6	6	1	5	5	5	5	3	6	6	6	6	3	4	4	3	1	6	6	6	6	4	60	5	5	5	5	4	6	6	6	1	4	5	5	5	5	2	5	4	5	4	4	4	5	1	1	
11	4	6	6	6	6	5	5	5	5	1	3	4	5	6	3	5	4	3	3	2	5	5	6	3	61	4	5	4	4	6	1	5	4	4	4	4	4	5	6	6	6	6	1	4	4	4	4	1	1	
12	6	6	6	6	6	5	5	5	4	3	1	4	4	6	4	5	4	3	3	6	6	6	6	3	62	5	5	5	5	1	5	5	6	1	4	4	3	4	5	1	1	2	4	4	5	4	4	3	1	
13	1	1	4	6	5	5	5	5	5	3	6	6	6	4	3	5	4	2	2	1	1	2	6	4	63	4	4	4	4	6	1	4	5	5	4	5	4	4	4	5	3	5	6	6	3	4	4	1	1	
14	6	6	6	6	5	5	5	5	5	1	2	1	4	2	4	5	5	3	3	3	5	6	6	2	64	5	5	5	5	4	6	6	6	6	4	5	4	4	5	2	3	4	6	4	4	4	3	1	2	
15	1	2	4	6	4	5	4	4	4	3	6	6	6	6	4	5	5	3	3	1	1	3	6	4	65	5	5	5	5	6	1	1	2	3	3	5	5	5	5	2	5	1	1	3	5	4	4	1	1	
16	1	2	2	4	6	5	5	5	4	2	6	6	6	6	4	5	4	3	3	1	1	2	6	4	66	4	4	4	4	5	2	4	3	4	3	4	5	4	5	1	1	4	6	4	5	5	4	3	3	
17	6	6	6	6	1	4	4	4	4	1	6	6	6	6	4	5	4	1	1	1	1	2	6	4	67	5	5	5	5	6	2	5	6	6	4	4	4	4	4	4	2	5	6	6	4	4	4	1	1	

18	1	2	2	4	4	5	5	5	5	1	2	4	3	6	3	5	5	3	3	6	6	6	6	4	68	4	2	4	4	6	2	5	6	6	2	4	4	4	6	2	1	3	6	1	4	4	4	1	2
19	6	6	6	6	5	5	5	5	2	6	6	6	1	3	5	4	3	1	6	6	6	6	2	69	4	4	4	4	5	1	1	3	5	4	4	4	4	4	6	3	5	6	6	4	5	5	4	2	1
20	6	6	6	6	5	5	5	5	1	2	5	4	6	3	4	4	2	1	6	6	6	6	4	70	5	5	5	4	5	6	6	6	6	3	4	4	4	4	1	3	2	6	4	4	4	4	2	3	
21	5	5	6	6	1	5	5	5	2	1	1	1	5	4	4	2	3	1	1	2	3	6	3	71	4	4	4	4	1	6	6	6	6	3	5	4	5	4	1	2	3	6	3	5	5	4	1	1	
22	1	5	4	6	6	5	5	5	3	4	5	6	6	4	4	4	3	1	3	5	6	6	3	72	5	5	5	4	6	2	5	3	4	3	4	4	4	5	6	6	6	4	3	4	4	4	3	1	
23	6	6	6	4	6	5	4	4	4	1	1	5	3	5	3	5	4	1	3	6	6	6	6	4	73	4	4	4	3	6	6	6	6	6	4	5	4	5	5	1	1	2	6	3	4	4	3	3	1
24	2	5	6	6	5	5	5	5	3	6	6	6	6	4	4	4	1	1	5	5	6	6	4	74	4	5	5	4	5	6	6	6	6	3	5	4	4	6	2	5	5	6	4	5	5	4	2	2	
25	6	6	6	6	6	5	4	4	4	1	3	5	5	6	1	4	3	2	3	5	5	4	6	4	75	5	5	4	3	5	2	5	5	4	4	5	5	4	1	1	4	1	3	1	4	5	4	3	1
26	1	5	4	6	6	5	5	5	3	2	5	6	4	4	4	3	3	1	1	2	3	6	4	76	5	4	5	3	4	3	5	6	6	4	5	4	5	5	6	6	6	6	4	4	4	1	1		
27	3	5	5	5	5	5	5	5	3	6	6	6	4	4	4	3	3	6	6	6	4	3	77	4	4	3	3	6	3	5	6	6	3	5	4	5	6	1	3	4	5	4	5	5	4	3	3		
28	2	5	6	6	5	5	5	4	5	3	6	6	6	1	4	4	3	1	3	2	5	4	5	3	78	4	4	5	3	1	4	5	4	5	4	4	5	4	6	5	5	6	6	3	4	4	4	3	3
29	3	5	5	5	5	4	5	4	4	3	6	6	6	3	4	5	5	3	3	2	5	6	6	3	79	5	5	4	3	4	6	6	6	6	3	4	4	4	4	6	6	6	4	4	4	3	3	1	1
30	2	5	4	6	5	5	5	5	2	6	4	4	5	3	4	4	1	1	1	2	3	4	3	80	4	4	4	3	5	6	6	6	6	4	5	4	5	1	6	6	6	6	3	4	4	3	1	1	
31	1	4	3	6	6	5	5	5	3	6	6	6	6	4	5	4	3	1	1	3	3	4	4	81	5	5	4	1	5	6	6	6	4	4	5	5	5	6	6	6	2	4	4	4	4	1	1		
32	6	6	6	6	6	5	5	4	5	3	4	5	6	6	3	4	4	1	2	1	3	3	5	4	82	5	5	5	3	1	6	6	6	4	4	4	4	3	6	6	6	6	4	4	5	4	1	1	
33	6	6	6	6	6	4	4	4	4	2	2	4	4	5	3	4	3	3	1	2	5	6	4	3	83	5	4	4	2	6	6	6	6	1	4	5	5	6	6	6	6	6	3	5	4	4	1	1	
34	1	4	3	5	6	5	5	5	2	2	4	4	6	3	5	4	3	1	1	1	3	5	3	84	5	4	4	3	6	2	4	3	3	3	5	5	4	6	6	6	6	4	4	4	4	1	1		
35	3	4	4	4	6	5	5	5	2	3	5	6	5	3	4	4	3	2	1	3	3	6	4	85	4	4	4	3	5	1	2	5	5	4	5	5	1	6	6	6	6	4	5	5	3	3	1		
36	3	5	3	3	4	5	5	5	3	6	6	6	6	4	4	4	2	3	1	1	2	5	4	86	5	4	4	2	6	6	6	6	6	4	5	5	5	2	5	6	6	4	5	5	4	3	3		
37	5	5	6	6	2	4	4	4	4	1	3	5	6	2	3	5	4	3	2	3	5	4	3	87	5	5	3	3	6	6	6	6	6	3	5	5	5	6	6	6	6	4	4	4	4	3	3		
38	6	6	6	6	6	5	5	5	3	1	1	1	6	3	5	4	3	3	2	5	4	5	3	88	4	4	3	1	5	3	6	6	5	4	5	5	4	5	4	6	6	6	3	5	5	3	3		
39	1	1	2	6	6	5	5	5	3	6	6	6	2	3	5	5	1	2	2	5	3	6	3	89	5	5	3	3	5	6	6	6	6	4	4	5	4	5	6	6	6	6	4	4	4	3	3		
40	2	5	4	4	6	5	4	4	4	1	6	6	6	1	4	4	4	1	2	2	5	2	6	4	90	4	4	1	3	5	1	1	3	5	4	4	4	4	5	1	1	4	6	4	5	4	4	1	3
41	6	6	6	6	6	5	5	4	4	1	6	6	6	1	4	3	4	1	1	2	5	6	6	3	91	4	4	3	1	5	6	6	6	6	3	4	4	4	4	6	6	6	6	4	5	5	3	3	1
42	6	6	6	6	1	5	5	5	4	1	3	5	6	3	3	4	4	3	2	1	4	4	5	4	92	5	4	3	3	6	5	5	6	6	4	4	4	4	4	1	2	4	6	4	5	4	5	1	3
43	1	4	5	5	6	4	4	4	4	1	6	6	6	6	4	4	5	1	2	6	6	6	3	93	4	4	2	1	6	6	6	6	6	3	4	4	4	4	1	2	2	4	4	5	5	3	3		
44	1	1	1	6	5	5	5	5	2	6	6	6	6	3	4	4	1	2	5	5	6	4	3	94	5	4	3	3	6	6	6	6	6	3	3	4	4	4	6	6	6	6	4	4	4	1	1		
45	2	5	6	6	6	5	5	5	4	3	6	6	6	5	4	4	2	2	2	5	4	5	4	95	4	3	3	3	6	6	6	6	6	3	5	5	5	4	1	2	2	4	4	4	4	2	2		
46	2	3	6	5	6	5	5	5	2	2	4	5	6	4	5	4	1	3	2	5	6	5	4	96	5	4	1	3	6	6	6	6	6	4	4	5	4	5	6	6	6	6	4	4	4	2	2		
47	6	6	6	6	6	5	5	5	3	2	5	6	6	3	3	4	1	1	2	4	3	4	3	97	4	4	4	3	4	6	6	6	6	4	5	5	5	6	6	6	6	4	4	4	3	2			
48	1	4	3	6	6	5	5	4	5	3	3	5	6	6	4	4	4	3	2	6	6	6	4	4	98	4	4	4	3	2	3	5	6	6	4	4	4	4	5	5	5	6	6	4	5	5	1	1	
49	1	1	3	6	6	4	4	4	4	2	6	6	6	1	3	4	5	1	2	1	1	1	6	4	99	5	5	5	3	6	3	5	5	4	4	5	5	4	1	5	4	6	3	5	5	4	3	3	
50	6	5	6	6	5	5	4	4	4	3	6	6	6	6	3	4	4	3	3	6	6	6	6	4	100	5	4	4	1	6	6	6	6	6	4	5	5	5	6	6	6	4	4	4	4	4	2	2	

NO	ITEM																								NO	ITEM																							
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
101	5	5	5	3	6	5	4	5	1	3	4	4	4	5	2	5	6	6	4	4	5	4	3	3	151	1	4	4	6	6	5	5	5	6	6	5	4	4	4	6	6	6	6	4	4	4	6	6	
102	6	6	6	6	6	5	5	5	6	6	5	5	5	4	6	6	6	6	2	2	3	4	2	2	152	6	6	6	6	1	4	4	5	5	6	5	5	5	6	3	5	5	5	1	5	5	5	2	1
103	2	5	6	6	1	5	4	5	6	6	4	2	4	5	1	5	4	6	3	4	5	4	3	2	153	2	5	6	3	1	4	3	4	6	6	4	4	4	6	2	5	6	6	4	4	4	4	1	1

104	6	6	6	6	6	5	5	5	6	6	4	4	4	2	3	5	5	5	3	4	4	4	2	2	154	6	6	6	6	3	5	4	4	6	6	3	4	3	6	6	6	6	6	4	4	5	5	1	3
105	1	1	1	5	5	5	5	1	1	5	5	5	4	2	5	6	6	4	4	4	4	2	2	155	6	6	6	3	2	5	4	4	5	6	6	4	4	6	6	6	6	6	4	5	5	5	3	2	
106	5	5	6	4	6	5	5	5	2	6	4	4	4	5	3	5	5	5	4	4	4	4	1	3	156	3	5	6	6	6	5	5	5	5	6	6	4	4	6	6	6	6	6	4	4	5	4	6	6
107	5	6	6	1	6	5	5	5	6	6	5	5	5	4	2	5	4	6	4	4	4	4	1	1	157	3	5	6	6	6	4	5	4	1	6	4	4	5	6	6	4	4	3	3	4	4	4	6	6
108	6	6	6	6	6	5	5	5	6	6	4	4	4	5	1	4	3	6	3	4	4	4	2	2	158	1	1	6	4	6	4	4	4	6	6	6	5	4	6	6	6	6	6	4	5	4	4	5	6
109	1	3	3	6	6	5	4	4	6	6	4	5	5	4	6	6	6	6	4	5	5	4	1	1	159	6	6	6	6	4	4	4	6	6	1	4	4	6	4	5	6	6	3	5	5	5	6	6	
110	6	6	6	6	6	5	5	5	2	5	5	5	5	5	6	6	6	6	4	4	4	4	1	1	160	6	6	6	1	6	4	4	4	5	4	4	5	6	2	4	4	6	3	4	4	4	6	6	
111	2	5	5	6	5	4	4	4	6	6	4	5	4	5	1	4	3	5	3	5	4	4	2	2	161	1	5	4	4	4	4	4	4	5	6	1	5	5	4	2	4	4	6	3	5	5	5	6	6
112	6	6	6	6	5	5	5	5	1	1	4	4	4	4	3	4	4	4	3	4	4	4	1	3	162	5	5	6	1	6	5	4	5	4	5	5	4	4	6	3	5	6	5	3	5	5	5	1	4
113	1	1	2	6	6	5	5	5	3	5	5	4	4	4	3	5	3	3	4	5	4	4	1	3	163	1	4	5	5	5	4	4	4	6	6	6	5	5	5	6	6	6	6	4	5	5	4	6	6
114	3	5	6	6	3	5	5	5	2	3	5	5	5	4	5	5	6	6	4	5	5	5	2	2	164	6	6	6	6	6	5	4	5	1	2	3	4	4	6	3	5	6	5	3	5	5	4	2	4
115	1	1	3	6	6	5	5	5	2	5	4	4	4	5	6	6	6	6	4	4	5	5	3	1	165	1	1	2	3	2	5	4	4	4	3	4	5	4	2	1	1	1	6	3	4	4	4	2	2
116	1	1	2	6	6	5	5	5	1	1	5	5	5	4	1	1	2	6	4	5	5	5	3	2	166	2	4	3	4	3	5	5	4	5	6	6	5	5	3	6	6	6	3	3	5	5	4	6	6
117	1	1	2	6	6	5	4	4	2	5	5	5	5	5	2	5	4	4	3	5	4	2	2	1	167	2	5	6	6	6	5	4	5	5	6	6	5	4	6	6	6	6	6	4	4	4	4	2	2
118	6	6	6	6	1	5	5	5	2	1	5	5	4	5	6	6	6	6	3	4	4	4	3	1	168	2	5	6	6	6	5	4	5	1	3	5	5	5	6	6	6	6	6	4	4	4	4	6	6
119	6	6	6	6	6	5	4	4	3	5	5	5	4	4	6	6	6	6	6	5	5	5	3	3	169	1	1	3	5	3	4	5	4	6	6	6	4	4	3	3	5	6	4	3	5	4	5	6	6
120	6	6	6	6	6	5	5	5	1	3	4	4	4	4	1	4	5	5	3	5	5	5	3	3	170	6	6	6	6	4	4	4	6	6	6	4	4	6	6	6	6	6	6	4	5	5	5	5	6
121	1	2	3	6	5	5	5	5	1	2	5	5	4	4	1	1	1	6	4	4	4	3	1	1	171	6	6	6	6	5	4	5	5	3	4	4	4	6	6	6	6	6	6	3	5	4	5	5	4
122	3	5	6	6	5	5	5	4	6	6	4	4	4	4	2	5	6	6	4	5	5	5	3	1	172	2	5	3	4	3	5	5	5	6	6	6	4	4	3	6	6	6	6	4	5	5	5	6	6
123	6	6	6	6	6	4	5	4	1	1	4	4	4	5	2	3	6	5	4	5	5	5	1	1	173	6	6	6	6	4	4	4	4	6	6	6	5	5	6	2	4	5	6	4	5	4	5	5	6
124	5	5	6	6	6	5	5	5	2	5	5	4	5	4	6	6	6	6	3	5	5	5	3	3	174	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	4	5	5	6	2	5	6	6	3	5	5	5	6	6
125	5	5	4	6	6	5	5	5	1	4	5	5	5	5	1	4	3	6	4	4	4	4	1	2	175	2	5	5	4	5	5	5	5	5	6	6	6	4	4	5	3	5	6	5	4	5	5	5	4
126	1	2	3	6	6	5	5	4	6	6	5	4	5	4	1	1	3	6	4	5	5	5	3	2	176	3	5	6	6	6	5	5	5	5	6	6	6	4	5	6	6	6	6	6	3	5	5	5	5
127	6	6	6	4	6	4	4	4	1	3	5	3	4	4	6	5	6	6	4	4	5	4	1	1	177	3	5	6	6	6	5	5	5	5	4	5	2	3	6	6	6	6	6	3	5	5	5	6	
128	2	5	4	5	4	5	5	5	5	3	3	3	4	2	6	6	6	3	4	4	4	1	2	178	4	5	4	5	4	5	5	5	6	6	6	4	5	4	1	3	3	6	2	5	5	5	5		
129	2	5	6	6	2	5	5	5	6	6	5	5	4	4	6	6	6	6	4	3	4	3	1	1	179	6	6	6	6	6	5	5	4	6	6	6	4	4	6	6	6	6	6	4	5	4	4	5	4
130	1	2	3	4	6	5	5	5	6	6	5	4	4	4	6	6	6	6	4	5	5	4	2	1	180	6	6	6	6	4	5	4	6	6	4	4	4	6	6	6	6	6	4	5	5	5	4	3	

131	1	3	3	4	6	4	4	4	6	6	4	5	3	3	6	6	6	6	4	5	5	5	3	2	181	6	6	6	4	6	4	4	4	6	6	4	4	6	6	6	6	6	4	4	4	4	6	6	
132	1	3	3	5	6	5	5	5	6	6	5	4	4	4	1	3	3	6	3	5	5	5	1	2	182	6	6	6	4	6	4	4	4	6	6	1	4	4	6	1	1	2	6	4	5	5	5	6	6
133	2	5	6	4	6	5	5	5	6	6	5	4	4	4	4	5	6	5	4	5	5	5	3	1	183	6	6	6	1	6	4	4	4	4	3	3	4	4	6	2	6	6	6	4	5	5	5	4	3
134	1	1	3	5	1	5	4	4	6	6	4	3	4	4	6	6	6	6	3	4	4	4	1	1	184	2	4	3	3	3	4	4	4	2	5	5	5	5	3	6	6	6	6	4	5	5	5	4	4
135	1	3	3	6	6	5	5	4	6	6	5	4	4	5	2	5	6	5	2	4	4	3	2	1	185	1	2	5	5	5	3	4	4	6	6	6	4	4	5	6	6	6	4	1	5	5	5	5	3
136	1	1	2	5	5	5	5	5	2	5	4	4	4	4	1	1	2	6	2	5	5	5	1	2	186	6	6	6	6	6	5	5	5	6	6	6	5	4	6	6	6	6	6	3	5	5	5	5	6
137	3	5	4	4	6	4	4	4	6	6	4	5	4	5	6	6	6	3	3	5	5	5	3	3	187	6	6	6	6	6	4	5	4	6	6	5	4	4	6	2	5	4	5	4	5	4	4	6	6
138	2	5	4	5	5	5	5	5	4	6	4	4	4	6	3	4	5	5	3	4	4	4	1	3	188	3	6	6	5	6	5	5	5	6	6	6	5	4	6	6	6	6	1	4	5	5	5	1	2
139	2	5	3	6	6	5	5	5	6	6	4	4	4	5	1	4	4	6	4	5	5	5	3	3	189	6	6	6	6	6	4	4	4	1	3	5	5	5	6	1	1	2	4	4	5	4	4	5	4
140	2	5	2	6	6	5	5	4	1	1	5	5	4	6	6	6	6	6	3	5	5	5	3	1	190	1	1	3	5	3	5	5	5	6	6	6	4	5	3	3	5	6	6	3	5	5	5	6	6
141	2	5	6	6	4	5	4	4	6	6	5	5	5	1	2	1	4	6	4	5	5	5	3	3	191	6	6	6	6	6	5	5	5	5	6	6	5	5	6	2	3	4	6	4	5	5	5	6	6
142	1	4	4	5	4	4	4	4	1	2	4	4	4	5	6	6	6	6	4	4	5	2	1	1	192	5	5	6	6	6	4	4	4	6	6	6	5	4	6	2	5	1	1	3	5	5	4	4	5
143	6	6	6	6	1	5	4	4	1	2	5	4	4	6	6	6	6	6	4	4	4	4	2	1	193	6	6	6	6	6	5	5	5	6	6	6	4	4	6	1	1	4	6	4	4	5	4	1	1
144	5	5	6	4	3	5	4	5	6	6	5	5	5	6	6	6	6	6	4	4	4	4	3	3	194	6	6	6	6	6	4	2	4	6	6	6	5	5	6	2	5	6	6	4	5	5	5	5	6
145	2	5	4	5	5	5	4	5	1	2	5	4	4	3	2	4	3	4	3	4	5	4	1	2	195	6	6	6	6	6	4	4	4	6	6	6	5	5	6	2	1	3	6	1	5	5	5	3	6
146	2	5	6	5	6	5	5	5	6	6	5	5	5	6	6	6	6	6	3	3	4	5	3	1	196	6	6	6	6	6	5	5	5	6	6	6	4	4	6	3	5	6	6	4	5	5	4	6	6
147	2	4	3	4	6	5	5	5	6	6	4	4	4	5	2	5	4	6	3	4	4	5	3	3	197	6	6	6	6	6	4	4	4	5	6	6	5	5	6	1	3	2	6	4	4	4	4	4	3
148	6	6	6	4	5	5	4	5	5	5	4	4	4	6	1	1	1	4	4	4	5	4	3	3	198	3	5	6	6	6	5	5	5	5	5	4	5	5	6	1	2	3	6	3	5	5	5	1	3
149	1	1	1	6	6	5	5	5	1	5	5	5	5	1	4	5	6	6	4	5	4	4	2	1	199	3	5	5	4	5	4	4	4	6	6	6	5	5	5	6	6	6	4	3	5	5	5	5	6
150	6	6	6	6	2	5	4	5	6	6	4	4	5	6	1	5	3	4	3	5	5	5	2	2	200	6	6	6	6	6	4	5	5	6	6	6	4	4	6	1	1	2	6	3	5	5	5	5	5

NO	ITEM																				NO	ITEM																											
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20								
201	2	5	2	6	2	5	5	5	5	4	5	5	5	2	2	5	5	6	4	4	4	4	5	5	251	1	1	3	5	3	5	5	5	5	3	2	4	4	3	3	4	4	1	1	6	6	6	6	6
202	2	5	6	6	6	4	5	4	6	6	1	4	5	6	1	4	1	3	1	5	5	5	4	252	6	6	6	6	6	5	5	5	5	3	3	5	6	6	3	5	4	1	1	1	1	4	3	5	6
203	1	4	4	5	4	4	4	4	1	2	4	4	4	4	6	6	6	6	4	5	5	5	4	253	5	5	6	6	6	5	5	4	5	1	6	6	6	6	4	4	4	1	1	1	1	3	6	6	

204	6	6	6	6	6	5	4	4	5	6	6	3	4	6	1	3	4	5	4	5	4	4	4	4	254	6	6	6	6	6	4	5	4	4	1	3	5	6	6	3	5	5	2	1	6	5	6	1	1
205	5	5	6	4	6	5	5	5	3	4	6	5	5	6	5	5	4	3	3	5	5	4	4	4	255	6	6	6	6	6	4	4	4	4	3	1	1	1	6	3	5	4	3	1	2	6	6	5	6
206	2	5	4	5	4	4	4	4	5	1	1	5	5	4	5	4	5	3	3	5	5	5	4	4	256	6	6	6	6	6	4	4	4	3	1	6	6	6	6	3	5	6	6	6	5	4	5	6	6
207	2	5	6	5	6	5	5	5	1	4	6	5	5	6	4	4	3	3	4	4	4	4	4	257	6	6	6	6	6	4	4	4	4	3	6	6	6	6	4	4	6	6	6	6	4	5	6	6	
208	2	4	3	4	3	5	5	5	5	6	6	5	5	3	4	4	5	3	3	5	5	5	4	4	258	6	6	6	6	6	4	4	4	4	3	6	6	6	6	4	4	2	5	6	6	3	5	3	3
209	6	6	6	4	6	5	5	4	1	3	6	4	4	6	5	5	4	3	3	5	5	5	5	259	3	5	6	6	6	3	4	4	4	3	3	5	6	6	3	5	6	6	6	6	4	5	6	6	
210	1	1	1	6	1	5	5	4	5	6	6	4	4	1	4	4	4	3	3	5	5	4	5	4	260	3	5	5	4	5	5	5	5	3	6	6	6	5	4	5	1	1	1	5	4	5	5	5	
211	6	6	6	6	6	4	4	4	3	2	6	5	5	6	5	5	4	1	1	5	4	4	5	261	6	6	6	6	6	4	5	4	4	1	6	6	6	6	3	4	5	5	6	4	3	5	6	6	
212	1	4	4	6	4	5	5	4	2	3	6	5	5	4	5	5	5	3	3	6	6	6	4	262	1	3	3	6	3	5	5	5	5	3	6	6	6	3	4	4	5	6	6	1	4	5	1	2	
213	6	6	6	6	6	4	4	4	6	6	4	4	4	6	5	4	4	2	1	2	5	6	5	263	6	6	6	6	6	4	4	4	4	1	2	4	5	6	4	5	6	6	6	6	4	5	5	6	
214	2	5	6	3	6	4	4	4	1	2	6	5	5	6	5	4	4	3	3	6	6	6	5	264	6	6	6	6	6	5	5	5	5	3	2	5	6	6	3	5	1	3	3	6	4	5	1	3	
215	6	6	6	6	6	5	4	5	5	5	6	5	5	6	4	4	4	3	3	4	6	6	4	265	6	6	6	6	6	5	5	5	5	3	3	5	6	6	4	4	6	6	6	6	4	5	1	2	
216	6	6	6	3	6	5	5	5	4	1	3	5	5	6	5	4	4	2	1	6	6	6	5	266	1	1	2	6	2	4	4	4	4	3	6	6	6	2	3	5	2	5	5	6	3	4	1	2	
217	3	5	6	6	6	5	4	5	6	6	6	4	5	6	3	5	4	3	3	1	1	4	2	267	2	6	6	6	6	5	5	5	5	3	6	6	6	6	3	5	6	6	6	6	3	5	6	6	
218	3	5	6	6	6	5	3	4	3	4	5	4	4	6	6	5	5	2	1	6	6	6	4	268	6	6	6	6	6	4	2	4	4	1	4	5	4	6	4	3	1	1	2	6	4	5	6	6	
219	1	1	6	4	6	3	3	3	4	3	6	6	6	6	4	5	5	1	1	1	2	4	5	269	3	5	4	4	4	4	4	4	4	3	4	5	5	4	4	2	3	5	6	6	2	5	6	6	
220	6	6	6	6	6	5	5	4	4	2	6	6	6	6	4	5	5	3	3	1	2	2	4	270	4	5	4	4	4	5	5	5	4	3	3	5	5	4	5	3	1	1	3	6	4	5	2	3	
221	6	6	6	1	6	5	4	4	5	3	6	6	6	6	4	5	5	1	3	6	6	6	5	271	6	6	4	4	4	4	4	4	4	2	4	5	4	4	5	3	1	1	2	6	4	5	5	6	
222	1	5	4	4	4	4	5	3	5	3	1	3	3	4	3	5	4	3	1	1	2	2	4	272	6	6	4	4	4	5	5	5	4	3	4	5	5	4	4	3	1	1	2	6	4	5	6	6	
223	5	5	6	1	6	5	4	4	4	3	4	5	6	6	4	5	5	3	3	6	6	6	5	273	6	6	5	4	5	4	4	4	3	3	4	5	4	5	4	1	6	6	6	6	4	5	5	6	
224	1	4	5	5	5	5	4	4	4	1	6	6	6	5	3	5	5	1	1	6	6	6	5	274	6	6	4	4	4	4	5	5	4	1	4	5	5	4	5	3	6	6	6	6	2	5	5	4	
225	6	6	6	6	6	4	3	4	5	3	2	5	6	6	2	4	4	3	3	5	5	6	4	275	6	6	5	5	5	3	3	6	6	6	4	4	4	5	4	3	6	6	6	6	4	5	2	3	
226	1	1	2	3	2	5	4	4	4	3	1	1	2	2	2	5	4	2	1	1	5	4	4	276	2	4	5	4	5	3	3	5	6	3	4	4	3	5	4	2	1	2	3	6	3	5	6	6	
227	2	4	3	4	3	4	4	4	4	2	6	6	6	3	3	4	4	1	2	6	6	6	4	277	1	2	4	4	4	3	3	6	6	6	4	5	4	4	2	3	3	5	6	6	3	5	5	4	
228	2	5	6	6	6	4	5	4	2	3	3	4	5	6	3	5	5	1	1	2	5	6	5	278	6	6	4	4	4	3	3	6	6	3	3	5	4	4	4	3	6	6	6	6	4	4	5	6	
229	2	5	6	6	6	4	4	4	4	3	1	4	4	6	4	5	5	2	1	6	6	6	4	279	6	6	5	5	5	3	3	5	6	6	3	5	5	5	4	1	5	5	6	6	4	5	2	3	
230	1	1	3	5	3	4	4	4	4	1	6	6	6	3	3	5	5	1	1	1	5	4	5	280	3	6	4	4	4	3	3	5	6	6	4	4	5	4	4	1	5	5	4	6	4	5	3	3	

231	6	6	6	6	6	5	5	4	4	1	2	1	4	6	4	5	5	2	1	3	5	5	5	5	281	6	6	5	5	5	1	1	1	6	4	6	4	4	5	3	2	1	2	3	6	4	5	3	3
232	6	6	6	6	6	5	5	5	3	2	6	6	6	6	4	5	5	3	1	2	5	6	4	4	282	1	1	5	5	5	3	3	6	6	6	4	4	4	5	3	3	6	6	6	4	3	4	5	6
233	2	5	3	4	3	4	4	4	3	3	6	6	6	3	4	4	4	1	2	3	5	5	4	4	283	6	6	5	4	5	2	1	6	6	1	4	4	4	5	4	3	2	5	4	5	3	5	1	3
234	6	6	6	6	6	5	4	4	4	3	6	6	6	6	4	5	5	3	1	2	5	4	4	4	284	5	5	5	4	5	3	3	5	4	4	4	4	4	5	3	1	2	5	6	6	3	5	3	3
235	6	6	6	6	6	5	5	5	3	1	2	4	3	6	3	4	4	1	2	1	4	3	4	4	285	6	6	4	4	4	3	3	5	6	1	4	5	4	4	5	3	1	2	3	4	3	5	1	2
236	2	5	5	4	5	5	4	4	5	3	6	6	6	5	3	5	5	3	1	6	6	6	5	3	286	4	5	5	4	5	2	1	4	5	5	4	4	4	5	4	1	1	3	3	4	4	4	5	4
237	3	5	6	6	6	5	5	5	4	1	2	5	4	6	3	5	5	3	1	6	6	6	4	3	287	6	6	3	5	3	5	6	6	6	6	4	5	4	3	4	3	1	3	3	5	4	5	5	4
238	3	5	6	6	6	4	4	4	4	3	1	1	1	6	4	4	5	3	1	1	4	3	5	3	288	6	6	4	5	4	5	1	1	2	3	3	5	4	4	4	1	2	5	6	4	3	5	5	3
239	4	5	4	5	4	4	4	4	4	1	4	5	6	4	4	4	4	3	3	3	4	4	4	1	289	6	4	4	5	4	5	2	4	3	4	3	5	5	4	3	3	1	1	3	5	3	5	5	2
240	6	6	6	6	6	5	5	5	3	3	1	5	3	6	3	5	5	2	3	3	5	3	4	3	290	6	4	4	5	4	5	2	5	6	6	4	5	4	4	4	3	1	3	3	6	4	5	5	6
241	6	6	6	6	6	5	4	5	4	3	6	6	6	6	4	5	5	3	2	5	5	6	4	3	291	6	1	4	5	4	5	2	5	6	6	2	5	4	4	4	1	1	1	2	5	4	5	4	4
242	6	6	6	4	6	5	4	5	4	1	3	5	5	6	1	4	5	3	1	6	6	6	4	2	292	3	3	3	5	3	5	1	1	3	5	4	4	5	3	4	2	3	5	4	4	3	4	6	6
243	6	6	6	4	6	4	5	4	4	2	2	5	6	6	4	4	4	2	2	1	1	2	4	3	293	5	5	4	5	4	5	6	6	6	6	3	4	4	4	4	3	2	5	4	5	3	5	5	6
244	6	6	6	1	6	4	4	4	4	3	6	6	6	6	4	5	5	2	3	2	5	4	3	3	294	6	6	4	4	4	5	6	6	6	6	3	5	4	4	4	3	2	5	3	6	3	5	5	4
245	2	4	3	3	3	5	4	5	4	3	6	6	6	3	4	5	5	2	2	6	6	6	4	1	295	6	6	3	4	3	4	2	5	3	4	3	5	5	3	4	1	2	5	2	6	4	5	5	6
246	1	2	5	5	5	5	5	5	4	1	6	6	6	5	4	5	5	3	1	6	6	6	4	4	296	6	5	4	5	4	4	6	6	6	6	4	4	4	4	4	2	2	5	6	6	3	5	4	3
247	6	6	6	6	6	4	4	4	4	2	6	4	4	6	3	4	4	1	1	1	4	5	4	4	297	6	6	4	5	4	4	6	6	6	6	3	5	5	4	4	2	1	4	4	5	4	4	6	6
248	6	6	6	6	6	5	5	5	4	2	6	6	6	6	4	5	5	3	3	1	1	1	5	5	298	3	5	4	5	4	5	2	5	5	4	4	5	5	4	5	3	6	6	6	6	3	5	1	1
249	3	6	6	5	6	5	5	5	5	3	4	5	6	6	3	5	5	3	3	2	5	6	4	4	299	6	6	3	4	3	4	3	5	6	6	4	5	5	3	5	3	5	5	6	4	3	5	4	5
250	6	6	6	6	6	5	5	5	5	3	2	4	4	6	3	4	4	1	1	2	3	6	5	5	300	6	6	6	6	6	5	5	5	3	2	6	6	6	6	4	5	5	3	1	2	5	6	4	4

Data Kasar Perilaku Bermain Judi Online

NO.	ITEM												NO.	ITEM												NO.	ITEM											
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2		1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2
1	3	2	3	1	1	2	4	2	2	3	4	3	101	4	2	4	2	4	2	1	2	2	4	1	4	201	2	2	4	2	4	2	2	1	1	2	2	4
2	2	2	2	2	3	2	4	2	0	2	4	4	102	3	0	4	0	4	0	2	0	0	3	2	4	202	3	0	4	0	2	0	4	0	1	3	4	4
3	1	0	2	0	3	0	2	0	0	1	2	2	103	1	1	1	1	4	1	3	1	0	1	3	1	203	3	2	4	2	4	2	2	2	1	3	2	4

4	1	2	4	2	4	2	0	2	2	1	0	4	104	4	0	1	0	4	0	4	0	0	4	4	1	204	4	0	4	0	1	0	0	1	0	4	0	4
5	2	0	2	0	4	0	4	0	1	2	4	2	105	2	1	2	1	1	0	2	1	0	2	2	2	205	3	0	4	0	2	0	4	2	0	3	4	4
6	2	2	2	2	3	2	3	2	0	2	3	2	106	0	1	3	0	0	1	0	0	0	0	0	3	206	1	2	3	1	2	1	3	1	1	1	3	3
7	1	0	2	0	3	0	4	0	0	1	4	2	107	2	1	1	1	4	1	3	1	0	2	3	1	207	2	1	2	0	0	0	0	0	0	2	0	2
8	1	1	4	2	1	2	1	2	2	1	1	4	108	3	3	1	1	1	3	0	3	3	3	0	1	208	3	1	1	1	2	1	3	1	0	3	3	1
9	0	2	3	2	4	2	2	2	2	0	2	3	109	1	2	2	2	1	2	2	2	2	1	2	2	209	1	0	3	0	0	0	0	2	2	1	0	3
10	3	2	4	1	1	1	4	1	1	3	4	4	110	3	0	1	0	4	0	1	0	0	3	1	1	210	0	2	0	2	4	2	3	2	2	0	3	0
11	2	2	2	3	4	0	3	0	0	2	3	2	111	1	3	4	2	4	2	4	1	3	1	4	4	211	3	1	3	1	4	1	4	1	1	3	4	3
12	4	1	2	1	4	1	2	1	2	4	2	2	112	4	0	2	0	3	0	3	2	0	4	3	2	212	0	0	2	0	3	1	2	1	1	0	2	2
13	4	4	2	4	1	4	0	2	2	4	0	2	113	1	2	2	2	2	0	2	1	1	0	2	213	1	3	2	2	4	0	3	2	3	1	3	2	
14	2	2	2	2	4	2	2	2	2	2	2	2	114	2	2	3	0	4	0	2	2	1	2	2	3	214	2	2	4	2	2	4	1	4	2	2	1	4
15	1	2	2	2	0	2	1	2	1	1	1	2	115	0	1	2	1	2	1	4	2	1	0	4	2	215	0	4	4	0	1	1	0	1	2	0	0	4
16	3	2	2	2	4	2	1	2	1	3	1	2	116	3	1	0	1	4	1	1	1	1	3	1	0	216	2	1	2	1	3	1	1	1	1	2	1	2
17	3	2	3	2	3	2	2	2	1	3	2	3	117	1	0	4	1	2	0	4	1	2	1	4	4	217	0	0	2	0	4	1	3	0	4	0	3	2
18	2	0	2	0	4	1	1	4	0	2	1	2	118	0	1	2	1	0	0	3	0	2	0	3	2	218	3	2	2	2	4	2	4	2	2	3	4	2
19	4	2	3	0	3	0	3	2	2	4	3	3	119	1	1	2	1	1	0	3	1	0	1	3	2	219	2	1	2	1	2	0	2	1	1	2	2	2
20	1	2	3	1	3	2	4	2	2	1	4	3	120	3	2	3	2	3	2	3	2	0	3	3	3	220	4	2	4	2	2	2	3	2	1	4	3	4
21	3	1	2	1	2	1	0	1	1	3	0	2	121	0	1	3	0	1	0	3	2	2	0	3	3	221	0	2	2	2	4	2	4	2	2	0	4	2
22	3	2	3	2	2	2	4	2	2	3	4	3	122	4	2	2	2	4	2	2	3	0	4	2	2	222	0	0	3	0	0	0	0	0	0	0	0	3
23	2	2	4	2	4	2	3	2	2	2	3	4	123	1	0	2	0	2	0	4	0	0	1	4	2	223	3	2	2	1	0	1	3	2	1	3	3	2
24	3	0	1	0	4	0	2	1	1	3	2	1	124	2	2	4	2	4	2	0	2	2	2	0	4	224	3	0	1	0	0	0	1	1	1	3	1	1
25	2	2	1	3	1	3	2	1	1	2	2	1	125	4	2	3	2	4	3	4	2	2	4	4	3	225	2	1	4	1	1	1	1	1	0	2	1	4
26	4	0	2	0	3	0	0	1	0	4	0	2	126	0	3	2	1	1	3	2	3	3	0	2	2	226	4	1	0	1	3	2	4	2	2	4	4	0
27	3	2	3	2	3	2	2	2	2	3	2	3	127	1	0	1	0	3	0	3	0	0	1	3	1	227	1	1	3	1	3	1	4	1	0	1	4	3
28	1	1	4	1	4	2	1	2	1	1	1	4	128	4	2	4	1	3	1	1	1	2	4	1	4	228	4	2	2	2	2	2	2	2	2	4	2	2
29	0	0	2	0	0	1	4	2	2	0	4	2	129	4	2	2	2	0	2	4	3	0	4	4	2	229	2	2	3	0	4	0	1	2	2	2	1	3
30	0	0	2	2	4	0	1	0	0	0	1	2	130	1	0	2	0	2	0	3	0	0	1	3	2	230	4	0	2	0	4	1	1	0	3	4	1	2
31	4	1	3	2	4	2	4	2	2	4	4	3	131	2	2	4	1	2	1	3	1	2	2	3	4	231	3	2	1	1	2	1	1	1	2	3	1	1

32	2	2	0	2	4	1	4	1	1	2	4	0	132	0	3	2	3	0	3	1	2	2	0	1	2	232	2	3	4	2	2	1	4	2	2	2	4	4	
33	4	0	2	0	0	0	3	1	0	4	3	2	133	3	0	2	0	3	0	3	0	0	3	3	2	233	2	0	4	1	0	1	4	2	1	2	4	4	
34	3	2	3	2	3	2	3	2	0	3	3	3	134	0	4	3	0	1	0	3	1	0	0	3	3	234	3	1	1	2	1	2	4	1	2	3	4	1	
35	1	0	2	0	4	0	0	1	1	1	0	2	135	2	1	1	1	2	1	4	1	1	2	4	1	235	4	1	0	2	4	2	4	1	2	4	4	0	
36	4	3	0	2	0	0	4	2	3	4	4	0	136	4	2	2	3	0	3	0	1	1	4	0	2	236	0	1	2	1	2	1	2	1	1	0	2	2	
37	1	2	2	2	4	2	4	2	2	1	4	2	137	1	2	3	1	2	2	4	1	1	1	4	3	237	2	2	4	0	1	0	1	2	2	2	1	4	
38	2	0	1	1	4	0	2	1	2	2	2	1	138	2	0	2	0	1	0	1	0	0	0	2	1	2	238	2	1	2	0	0	0	2	0	0	2	2	2
39	2	1	2	0	1	1	2	2	0	2	2	2	139	4	3	1	2	2	2	4	1	3	4	4	1	239	4	2	3	1	2	1	2	2	1	4	2	3	
40	3	1	2	1	4	1	3	3	0	3	3	2	140	4	0	2	0	4	1	3	1	1	4	3	2	240	1	2	3	2	4	2	1	1	0	1	1	3	
41	2	1	4	0	4	1	0	2	1	2	0	4	141	1	0	2	0	4	0	0	0	1	1	0	2	241	3	1	4	1	3	1	1	1	1	3	1	4	
42	2	1	1	1	4	0	4	1	1	2	4	1	142	1	2	4	1	4	2	2	1	1	1	2	4	242	4	2	3	0	2	0	2	4	2	4	2	3	
43	2	0	1	0	1	1	0	0	0	2	0	1	143	2	1	1	1	2	1	2	1	2	2	2	1	243	4	1	2	1	3	2	4	2	1	4	4	2	
44	0	2	2	2	3	2	4	2	0	0	4	2	144	2	1	2	1	1	1	4	2	0	2	4	2	244	2	1	2	1	3	1	4	1	1	2	4	2	
45	3	1	4	0	2	1	0	0	0	3	0	4	145	4	0	2	0	1	1	2	1	1	4	2	2	245	4	0	3	1	0	0	4	0	0	4	4	3	
46	4	2	4	1	0	1	0	1	2	4	0	4	146	2	0	2	1	2	1	3	1	1	2	3	2	246	1	1	1	1	0	1	4	1	1	1	4	1	
47	1	2	0	1	0	2	1	2	2	1	1	0	147	1	2	2	2	3	2	3	2	1	1	3	2	247	2	0	2	0	2	0	4	1	1	2	4	2	
48	1	0	3	0	2	0	3	0	1	1	3	3	148	2	2	3	1	0	2	0	2	2	2	0	3	248	1	2	2	2	0	3	1	2	2	1	1	2	
49	1	1	1	1	1	1	2	1	1	1	2	1	149	2	1	3	1	0	1	0	2	4	2	0	3	249	2	2	3	2	4	2	0	1	0	2	0	3	
50	1	0	2	0	0	0	3	0	0	1	3	2	150	4	2	4	1	3	2	2	3	1	4	2	4	250	1	3	4	1	3	3	4	3	3	1	4	4	
51	4	2	2	2	0	2	4	2	2	4	4	2	151	1	1	2	1	3	1	1	1	1	1	1	2	251	2	4	4	0	3	1	0	1	2	2	0	4	
52	3	2	2	0	4	1	2	1	1	3	2	2	152	4	2	3	2	4	2	3	2	2	4	3	3	252	0	1	1	1	0	1	4	1	1	0	4	1	
53	2	1	2	1	3	1	2	1	2	2	2	2	153	3	2	4	2	2	2	3	2	1	3	3	4	253	1	0	0	0	2	0	1	0	0	1	1	0	
54	4	0	4	0	2	0	4	2	2	4	4	4	154	1	2	2	2	3	2	0	2	2	1	0	2	254	2	0	2	0	4	0	1	2	0	2	1	2	
55	2	1	1	1	1	1	4	1	2	2	4	1	155	4	3	3	3	1	3	1	2	2	4	1	3	255	3	2	4	2	1	2	4	2	1	3	4	4	
56	2	0	3	0	4	1	2	2	2	2	2	3	156	4	2	1	2	1	2	0	2	1	4	0	1	256	0	2	2	1	1	0	0	2	0	0	0	2	
57	1	1	1	1	3	0	0	0	0	1	0	1	157	2	1	3	1	1	2	2	1	0	2	2	3	257	1	1	2	2	2	1	4	2	1	1	4	2	
58	4	0	2	0	4	0	3	0	0	4	3	2	158	1	0	2	0	1	0	0	1	0	1	0	2	258	1	1	3	0	2	0	3	2	0	1	3	3	
59	3	0	4	0	4	1	2	1	1	3	2	4	159	0	0	2	0	2	1	1	1	1	0	1	2	259	0	2	2	2	1	2	0	2	1	0	0	2	

60	3	1	1	2	3	0	1	3	3	3	1	1	160	2	2	3	2	3	2	3	2	0	2	3	3	260	3	2	2	2	0	2	1	2	0	3	1	2
61	3	0	1	0	4	0	1	2	0	3	1	1	161	1	1	4	1	4	1	1	1	1	1	1	4	261	2	0	2	0	3	1	4	2	2	2	4	2
62	1	3	3	1	4	3	0	3	3	1	0	3	162	2	0	4	1	4	1	3	1	0	2	3	4	262	2	1	3	0	2	0	4	0	0	2	4	3
63	3	1	3	0	2	0	0	0	0	3	0	3	163	1	2	4	1	3	0	2	1	2	1	2	4	263	3	0	2	0	2	0	0	0	0	3	0	2
64	2	2	1	0	3	0	3	0	3	2	3	1	164	2	1	1	1	2	0	0	1	0	2	0	1	264	4	4	4	2	2	4	2	0	0	4	2	4
65	3	1	3	0	2	1	4	2	3	3	4	3	165	1	1	1	0	3	1	4	1	1	1	4	1	265	3	1	3	2	3	0	3	3	3	3	3	3
66	2	2	4	2	2	2	4	2	2	2	4	4	166	2	1	4	1	2	1	2	2	0	2	2	4	266	3	2	3	1	2	2	2	0	2	3	2	3
67	1	1	1	1	4	1	4	1	0	1	4	1	167	2	0	1	0	3	0	1	0	0	2	1	1	267	3	1	0	0	2	0	1	1	0	3	1	0
68	4	2	2	2	3	2	1	2	1	4	1	2	168	2	1	2	1	4	1	2	1	0	2	2	2	268	3	1	2	1	3	1	4	1	0	3	4	2
69	0	0	1	0	4	1	4	0	0	0	4	1	169	3	1	2	1	4	1	2	1	1	3	2	2	269	3	2	2	1	3	2	4	1	1	3	4	2
70	2	2	3	0	1	1	4	2	3	2	4	3	170	2	1	0	1	0	1	2	1	1	2	2	0	270	2	2	2	1	0	1	2	1	2	2	2	2
71	1	0	4	0	3	0	0	0	0	1	0	4	171	4	1	2	2	2	1	2	2	0	4	2	2	271	4	0	1	0	1	0	0	0	0	4	0	1
72	3	1	3	1	0	1	1	1	2	3	1	3	172	1	1	2	0	1	1	3	1	0	1	3	2	272	2	0	4	1	4	1	2	1	0	2	2	4
73	4	1	2	0	4	1	0	0	0	4	0	2	173	2	1	1	1	4	1	2	1	1	2	2	1	273	3	1	2	2	2	1	2	2	1	3	2	2
74	1	4	2	0	4	0	3	1	0	1	3	2	174	3	2	3	0	0	0	4	1	0	3	4	3	274	1	1	2	0	0	1	2	1	0	1	2	2
75	4	4	2	0	1	1	2	0	1	4	2	2	175	4	0	2	0	4	0	3	0	0	4	3	2	275	2	0	4	0	3	0	3	0	0	2	3	4
76	0	1	2	0	0	1	1	2	1	0	1	2	176	3	0	3	0	1	0	4	0	0	3	4	3	276	1	2	4	2	4	1	1	1	0	1	1	4
77	0	0	2	0	4	1	0	3	0	0	0	2	177	4	1	2	1	1	2	3	1	2	4	3	2	277	4	3	1	3	0	3	0	2	2	4	0	1
78	1	1	4	0	3	1	0	0	0	1	0	4	178	1	2	1	2	4	2	2	2	2	1	2	1	278	0	2	4	1	3	1	3	2	1	0	3	4
79	4	0	2	0	4	0	4	0	0	4	4	2	179	3	2	3	1	2	1	0	1	1	3	0	3	279	2	2	3	2	0	2	3	2	2	2	3	3
80	1	0	2	0	4	0	2	0	0	1	2	2	180	1	2	1	1	2	2	1	1	1	1	1	1	280	1	1	3	1	1	0	2	1	0	1	2	3
81	3	2	2	2	1	2	1	3	0	3	1	2	181	2	2	3	1	3	0	2	1	2	2	2	3	281	2	2	2	2	3	2	0	2	2	2	0	2
82	3	3	4	1	3	2	0	1	0	3	0	4	182	2	2	2	2	3	2	3	2	0	2	3	2	282	2	0	4	0	4	1	3	0	0	2	3	4
83	2	2	2	0	4	2	3	2	0	2	3	2	183	4	2	4	1	4	1	1	1	0	4	1	4	283	4	2	2	2	4	2	0	2	1	4	0	2
84	2	0	2	0	1	0	1	1	1	2	1	2	184	3	1	2	2	1	2	1	1	2	3	1	2	284	3	0	1	0	1	0	0	1	0	3	0	1
85	2	0	2	0	3	0	0	0	0	2	0	2	185	1	0	2	1	3	1	4	1	0	1	4	2	285	2	1	1	1	2	1	3	1	1	2	3	1
86	3	1	1	1	1	1	4	0	4	3	4	1	186	2	0	2	0	1	0	4	0	0	2	4	2	286	3	3	2	2	3	2	2	3	2	3	3	3
87	4	1	1	1	2	0	1	0	0	4	1	1	187	2	1	2	1	4	0	0	1	0	2	0	2	287	2	2	4	0	2	0	2	2	1	2	2	4

88	1	0	1	0	4	0	0	1	2	1	0	1	188	3	2	4	2	3	0	1	2	2	3	1	4	288	4	2	2	3	0	3	2	3	3	4	2	2
89	2	0	3	0	2	1	0	0	0	2	0	3	189	2	0	4	0	4	0	1	0	0	2	1	4	289	3	1	2	0	4	0	1	1	1	3	1	2
90	3	2	3	0	3	0	3	2	2	3	3	3	190	1	2	2	2	1	2	0	2	0	1	0	2	290	4	0	1	0	3	0	2	1	1	4	2	1
91	3	1	2	1	2	1	3	1	1	3	3	2	191	1	0	1	0	0	0	3	0	0	1	3	1	291	4	2	2	2	3	2	1	2	2	4	1	2
92	4	1	4	1	1	0	4	1	0	4	4	4	192	2	2	1	2	3	2	1	2	2	2	1	1	292	1	1	3	3	2	3	3	3	1	1	3	3
93	4	1	2	2	2	1	1	2	2	4	1	2	193	1	0	3	0	4	0	2	0	0	1	2	3	293	1	2	1	1	1	2	0	2	2	1	0	1
94	4	4	2	4	4	0	3	2	4	4	3	2	194	1	2	2	2	0	3	1	2	2	1	1	2	294	2	2	2	2	0	2	3	2	2	2	3	2
95	4	2	3	2	0	3	1	2	2	4	1	3	195	1	2	2	1	3	2	3	3	1	1	3	2	295	4	0	2	0	2	0	2	1	0	4	2	2
96	2	0	2	0	2	0	0	0	1	2	0	2	196	1	0	4	0	0	0	1	1	1	1	1	4	296	3	1	4	1	3	1	1	1	1	3	1	4
97	1	1	4	1	0	1	0	2	2	1	0	4	197	3	1	1	0	0	0	0	0	0	3	0	1	297	0	0	4	0	0	0	3	0	1	0	3	4
98	1	2	4	1	4	1	2	1	2	1	2	4	198	0	2	4	2	3	2	0	2	1	0	0	4	298	4	2	4	2	4	2	3	2	2	4	3	4
99	0	0	4	2	0	0	2	1	0	0	2	4	199	1	0	2	0	0	0	2	1	1	1	2	2	299	4	0	1	0	2	0	0	0	0	4	0	1
100	2	1	1	0	0	1	1	1	0	2	1	1	200	4	1	4	1	2	0	1	1	0	4	1	4	300	0	0	2	0	2	2	3	3	3	0	3	2



Variabel Perilaku Bermain Judi Online
Skala Online Gambling Symptom Assessment Scale (O-GSAS)

		Correlations												
		Y1	Y2	Y3	Y4	Y5	Y6	Y7	Y8	Y9	Y10	Y11	Y12	TOTALY
Y1	Pearson Correlation	1	.077	-.009	.126*	.053	.058	.019	.049	.036	1.000**	.021	-.008	.474**
	Sig. (2-tailed)		.186	.876	.029	.358	.318	.739	.402	.533	.000	.720	.892	.000
	N	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300
Y2	Pearson Correlation	.077	1	.146*	.597**	-.028	.586**	-.024	.453**	.397**	.077	-.020	.155**	.528**
	Sig. (2-tailed)	.186		.012	.000	.626	.000	.676	.000	.000	.186	.729	.007	.000
	N	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300
Y3	Pearson Correlation	-.009	.146*	1	.026	.066	.075	-.030	.113	.030	-.009	-.031	.993**	.404**
	Sig. (2-tailed)	.876	.012		.653	.256	.198	.602	.051	.606	.876	.592	.000	.000
	N	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300
Y4	Pearson Correlation	.126*	.597**	.026	1	.008	.684**	.041	.476**	.335**	.126*	.043	.036	.546**
	Sig. (2-tailed)	.029	.000	.653		.891	.000	.484	.000	.000	.029	.455	.531	.000
	N	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300
Y5	Pearson Correlation	.053	-.028	.066	.008	1	-.028	.073	-.004	-.036	.053	.074	.070	.292**
	Sig. (2-tailed)	.358	.626	.256	.891		.631	.209	.949	.537	.358	.202	.227	.000
	N	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300
Y6	Pearson Correlation	.058	.586**	.075	.684**	-.028	1	-.016	.531**	.352**	.058	-.013	.083	.512**
	Sig. (2-tailed)	.318	.000	.198	.000	.631		.789	.000	.000	.318	.820	.150	.000
	N	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300
Y7	Pearson Correlation	.019	-.024	-.030	.041	.073	-.016	1	.034	.079	.019	.999**	-.022	.483**
	Sig. (2-tailed)	.739	.676	.602	.484	.209	.789		.561	.174	.739	.000	.705	.000
	N	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300
Y8	Pearson Correlation	.049	.453**	.113	.476**	-.004	.531**	.034	1	.409**	.049	.038	.123*	.504**
	Sig. (2-tailed)	.402	.000	.051	.000	.949	.000	.561		.000	.402	.510	.033	.000
	N	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300
Y9	Pearson Correlation	.036	.397**	.030	.335**	-.036	.352**	.079	.409**	1	.036	.081	.026	.433**
	Sig. (2-tailed)	.533	.000	.606	.000	.537	.000	.174	.000		.533	.162	.650	.000
	N	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300
Y10	Pearson Correlation	1.000**	.077	-.009	.126*	.053	.058	.019	.049	.036	1	.021	-.008	.474**
	Sig. (2-tailed)	.000	.186	.876	.029	.358	.318	.739	.402	.533		.720	.892	.000
	N	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300
Y11	Pearson Correlation	.021	-.020	-.031	.043	.074	-.013	.999**	.038	.081	.021	1	-.021	.487**
	Sig. (2-tailed)	.720	.729	.592	.455	.202	.820	.000	.510	.162	.720	.722		.000
	N	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300
Y12	Pearson Correlation	-.008	.155**	.993**	.036	.070	.083	-.022	.123*	.026	-.008	-.021	1	.415**
	Sig. (2-tailed)	.892	.007	.000	.531	.227	.150	.705	.033	.650	.892	.722		.000
	N	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300
TOTALY	Pearson Correlation	.474**	.528**	.404**	.546**	.292**	.512**	.483**	.504**	.433**	.474**	.487**	.415**	1
	Sig. (2-tailed)	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	
	N	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300	300

*. Correlation is significant at the 0.05 level (2-tailed).
 **. Correlation is significant at the 0.01 level (2-tailed).

Lampiran 7. Uji Normalitas

One-Sample Kolmogorov-Smirnov Test		
		Unstandardized Residual
N		300
Normal Parameters ^{a,b}	Mean	.0000000
	Std. Deviation	6.21931877
Most Extreme Differences	Absolute	.030
	Positive	.029
	Negative	-.030
Test Statistic		.030
Asymp. Sig. (2-tailed)		.200 ^{c,d}

a. Test distribution is Normal.
 b. Calculated from data.
 c. Lilliefors Significance Correction.
 d. This is a lower bound of the true significance.

Lampiran 8. Uji Linieritas

			Sum of Squares	df	Mean Square	F	Sig.
O-GSAS * LOC	Between Groups	(Combined)	2325.353	53	43.875	1.143	.249
		Linearity	200.249	1	200.249	5.218	.023
		Deviation from Linearity	2125.104	52	40.867	1.065	.367
Within Groups			9440.194	246	38.375		
Total			11765.547	299			

Lampiran 9. Uji Deskriptif

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Laki-Laki	294	32.8	98.0	98.0
	Perempuan	6	.7	2.0	100.0
	Total	300	33.4	100.0	
Missing	System	597	66.6		
Total		897	100.0		

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent	
Valid	19	15	1.7	5.0	5.0	
	20	72	8.0	24.0	29.0	
	21	54	6.0	18.0	47.0	
	22	16	1.8	5.3	52.3	
	23	50	5.6	16.7	69.0	
	24	46	5.1	15.3	84.3	
	25	47	5.2	15.7	100.0	
	Total	300	33.4	100.0		
	Missing	System	597	66.6		
	Total		897	100.0		

Lampiran 10. Kategorisasi Variabel

Variabel *Locus of Control*

Skala *Internality, Powerful Others, and Chance (IPC)*

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	SEDANG	148	49.3	49.3	49.3
	TINGGI	152	50.7	50.7	100.0
	Total	300	100.0	100.0	

Variabel *Locus of Control*

Dimensi *Internal Control*

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	RENDAH	2	.7	.7	.7
	SEDANG	13	4.3	4.3	5.0
	TINGGI	285	95.0	95.0	100.0
Total		300	100.0	100.0	

Variabel *Locus of Control*

Dimensi *Powerful Other*

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	SEDANG	18	6.0	6.0	6.0
	TINGGI	282	94.0	94.0	100.0
	Total	300	100.0	100.0	

Variabel *Locus of Control*

Dimensi *Chance Control*

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	SEDANG	50	16.7	16.7	16.7
	TINGGI	250	83.3	83.3	100.0
	Total	300	100.0	100.0	

Variabel Perilaku Bermain Judi *Online*

Skala *Online Gambling Symptom Assessment Scale (O-GSAS)*

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	RENDAH	60	20.0	20.0	20.0
	SEDANG	223	74.3	74.3	94.3
	TINGGI	17	5.7	5.7	100.0
	Total	300	100.0	100.0	

Lampiran 11. Uji Korelasi

Variabel *Locus of Control* dan Perilaku Bermain Judi Online

Correlations			
		LOC	O-GSAS
LOC	Pearson Correlation	1	-.130*
	Sig. (2-tailed)		.024
	N	300	300
O-GSAS	Pearson Correlation	-.130*	1
	Sig. (2-tailed)	.024	
	N	300	300

*. Correlation is significant at the 0.05 level (2-tailed).

Variabel Perilaku Bermain Judi Online dan Dimensi *Internal Control*

Correlations			
		O-GSAS	Internal Control
O-GSAS	Pearson Correlation	1	-.017
	Sig. (2-tailed)		.774
	N	300	300
Internal Control	Pearson Correlation	-.017	1
	Sig. (2-tailed)	.774	
	N	300	300

Variabel Perilaku Bermain Judi Online dan Dimensi *Powerful Others*

Correlations			
		O-GSAS	Powerful Other
O-GSAS	Pearson Correlation	1	-.129*
	Sig. (2-tailed)		.026
	N	300	300
Powerful Other	Pearson Correlation	-.129*	1
	Sig. (2-tailed)	.026	
	N	300	300

*. Correlation is significant at the 0.05 level (2-tailed).

Variabel Perilaku Bermain Judi Online dan Dimensi *Chance Control*

Correlations			
		O-GSAS	Chance Control
O-GSAS	Pearson Correlation	1	-.116*
	Sig. (2-tailed)		.044
	N	300	300
Chance Control	Pearson Correlation	-.116*	1
	Sig. (2-tailed)	.044	
	N	300	300

*. Correlation is significant at the 0.05 level (2-tailed).

Lampiran 11. Hasil Verifikasi Data

LABORATORIUM FAKULTAS PSIKOLOGI
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG
Jl. Raya Tlogomas No. 246 Malang 65144 Telp. 0341-464318

SURAT KETERANGAN
No: E.6.a/659/Lab-Psi/UMM/VII/2024

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Yang bertanda tangan dibawah ini Tim Divisi Psikometri Laboratorium Fakultas Psikologi Universitas Muhammadiyah Malang, menerangkan dengan sesungguhnya bahwa mahasiswa tersebut dibawah ini:

Nama : Syamsul Ma'arif
NIM : 201910230311183
Dosen Pembimbing : 1) Dr. Yuni Nurhamida, M.Si
2)

Yang bersangkutan telah melakukan :

1. Verifikasi Analisa Data.
Hasil: Lulus /Perbaikan

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.
Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Malang, 2 Juli 2024
Petugas Cek
Navy Tri Indah Sari, M.Si

Lampiran 12. Hasil Cek Plagiasi

LABORATORIUM FAKULTAS PSIKOLOGI
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG
Jl. Raya Tlogomas No. 246 Malang 65144 Telp. 0341-464318

SURAT KETERANGAN
No: E.6.a/686/Lab-Psi/UMM/VII/2024

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Yang bertanda tangan dibawah ini Tim Divisi Psikometri Laboratorium Fakultas Psikologi Universitas Muhammadiyah Malang, menerangkan dengan sesungguhnya bahwa mahasiswa tersebut dibawah ini:

Nama : Syamsul Ma'arif
NIM : 201910230311183
Dosen Pembimbing : 1) Yuni Nurhamida, M.Si
2)

Yang bersangkutan telah melakukan :

1. Cek Plagiasi
Hasil: Lulus/Perbaikan
Dengan keterangan sebagai berikut:

No	Judul Skripsi	Batas Maksimal	Hasil
1	Hubungan Locus of Control terhadap Permasalahan Perilaku Bermain Judi Online pada Mahasiswa Malang	25%	0%

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.
Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Malang, 3 Juli 2024
Petugas Cek
Navy Tri Indah Sari, M.Si