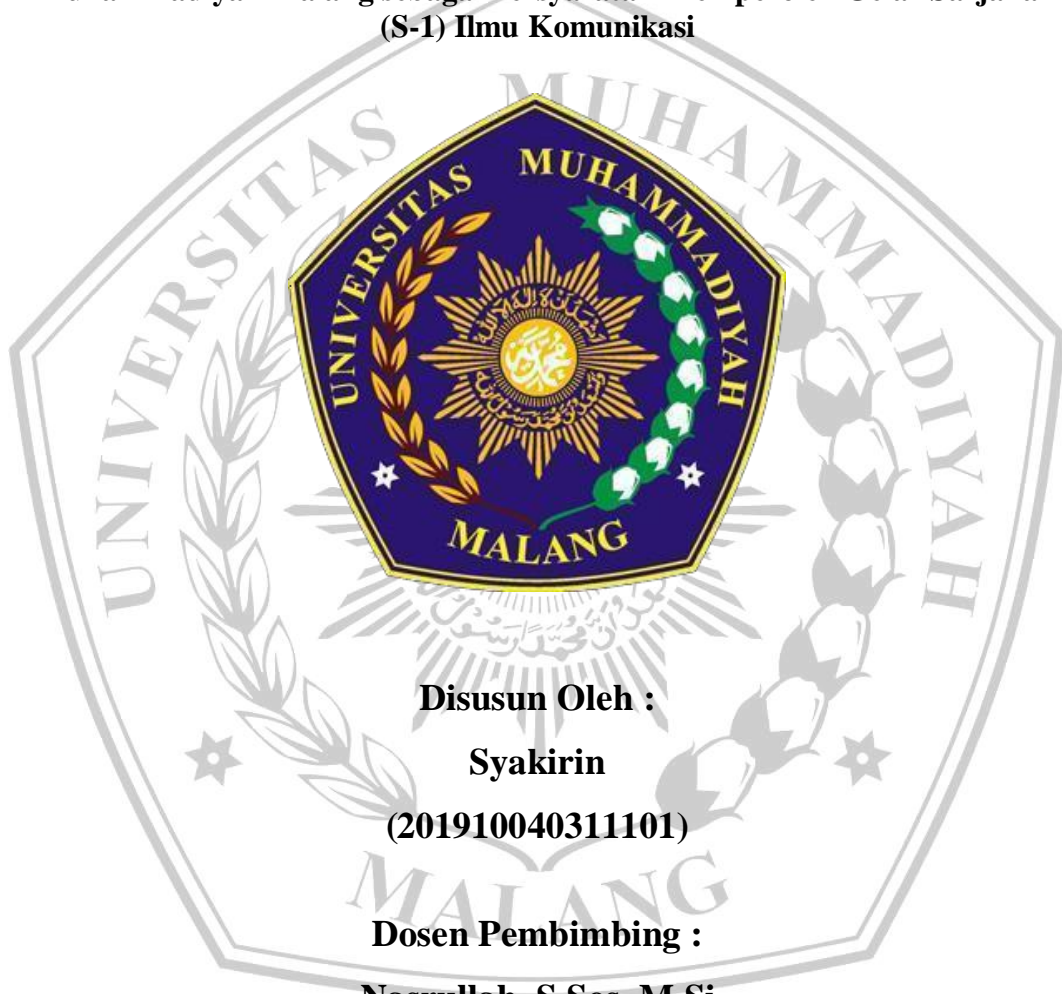


**CYBERBULLYING TERHADAP PEMAIN MOBILE
LEGENDS DI LIVE KOMENTAR STREAMING
YOUTUBE (ANALISIS ISI PADA KOMENTAR AKUN
YOUTUBE @MPLINDONESIA)**

SKRIPSI

**Diajukan kepada Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas
Muhammadiyah Malang sebagai Persyaratan Memperoleh Gelar Sarjana
(S-1) Ilmu Komunikasi**



Disusun Oleh :

Syakirin

(201910040311101)

Dosen Pembimbing :

Nasrullah, S.Sos, M.Si

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG**

2024

LEMBAR PENGESAHAN

SKRIPSI

Dipersiapkan dan disusun oleh :

SYAKIRIN
201910040311101

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi
dan dinyatakan

LULUS


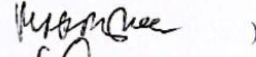
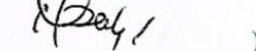
Sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar


Sarjana (S1) Ilmu Komunikasi

Rabu, 25 September 2024

Dihadapan Dewan Penguji

Dewan Penguji :

1. Nurudin, M.Si ()
2. Zen Amirudin, M.Med.Kom ()
3. Nasrullah, M.Si ()

Mengetahui
Wakil Dekan I  Ilmu Sosial dan Ilmu Politik

Najamuddin, S.P., M.Hub.Int.

SURAT KETERANGAN SIAP DIUJI



UNIVERSITAS
MUHAMMADIYAH
MALANG



SURAT KETERANGAN Nomor : E.6.e/IV/FISIP-UMM/2024

Bersama ini kami sampaikan bahwa, mahasiswa:

Nama : Syakirin
No. Induk Mahasiswa : 201910040311101
Program Studi : Ilmu Komunikasi
Judul Skripsi : Cyberbullying Terhadap Pemain Mobile Legends di Live
Komentar Streaming Youtube (analisis Isi Pada Komentar Akun Youtube @MPLINDONESIA).

Telah melakukan bimbingan Tugas Akhir dan Siap Diuji. Demikian, atas perhatiannya kami ucapkan banyak terima kasih

Malang , 2024

Dosen Pembimbing

Nasrullah M.Si



Kampus I
Jl. Bendung 1 Malang, Jawa Timur
P. +62 341 551 253 (Hunting)
F. +62 341 460 435

Kampus II
Jl. Bendungan Sulaim No 188 Malang, Jawa Timur
P. +62 341 551 149 (Hunting)
F. +62 341 582 060

Kampus III
Jl. Raya Tlogomas No 216 Malang, Jawa Timur
P. +62 341 464 319 (Hunting)
F. +62 341 460 435
E: webmaster@umm.ac.id

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI




UNIVERSITAS
MUHAMMADIYAH
MALANG




Lembar Persetujuan Skripsi

Nama : Syakirin
NIM : 201910040311101
Jurusan : Ilmu Komunikasi
Fakultas : Ilmu Sosial Dan Ilmu politik
Judul Skripsi : Cyberbullying Terhadap Pemain Mobile Legends di Live Komentar Streaming Youtube (analisis Isi Pada Komentar Akun Youtube @MPLINDONESIA).

Disetujui,
Pembimbing


(Nasrullah M.Si)

Mengetahui,
Ketua Prodi Ilmu Komunikasi


Nasrullah, S.Sos, M.Si.



Kampus I
Jl. Bankung 1 Malang, Jawa Timur
P. +62 341 551 253 (Hunting)
F. +62 341 466 435

Kampus II
Jl. Beldungan Sutami No 188 Malang, Jawa Timur
P. +62 341 521 149 (Hunting)
F. +62 341 582 060

Kampus III
Jl. Raya Tinggis No 256 Malang, Jawa Timur
P. +62 341 404 318 (Hunting)
F. +62 341 466 435
E. webmaster@umm.ac.id

SURAT PERNYATAAN



komunikasi.umm.ac.id | ilmukomunikasi@umm.ac.id

SURAT PERNYATAAN

UNIVERSITAS
MUHAMMADIYAH
MALANG



Yang Bertandatangan di bawah ini :

Nama : Syakirin
NIM : 201910040311101
Program Studi : Ilmu Komunikasi
Fakultas : Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Muhammadiyah Malang

Dengan ini menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa

1. Tugas Akhir dengan Judul :

Cyberbullying Terhadap Pemain Mobile Legends di Live Komentar Streaming Youtube (analisis Isi Pada Komentar Akun Youtube @MPLINDONESIA).

adalah hasil karya saya dan dalam naskah tugas akhir ini tidak terdapat karya ilmiah yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademik di suatu Perguruan Tinggi, dan tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, baik sebagian ataupun keseluruhan, kecuali yang secara tertulis dikutip dalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

2. Apabila ternyata di dalam naskah tugas akhir ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur PLAGIASI, Saya bersedia TUGAS AKHIR INI DIGUGURKAN dan GELAR AKADEMIK YANG TELAH SAYA PEROLEH DIBATALKAN, serta diproses sesuai dengan ketentuan hukum yang berlaku.

3. Tugas akhir ini dapat dijadikan sumber pustaka yang merupakan HAK BEBAS ROYALTY NON EKSKLUSIF.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Malang, 2024

Yang Menyatakan,


METERAN
TEMPEL
09FAKX834717509
Syakirin



Kampus I
Jl. Bandung 1 Malang, Jawa Timur
P. +62 341 551 253 (Hunting)
F. +62 341 460 435

Kampus II
Jl. Bendungan Suram No. 150 Malang, Jawa Timur
P. +62 341 551 145 (Hunting)
F. +62 341 582 050

Kampus III
Jl. Raya Tlogomas No. 246 Malang, Jawa Timur
P. +62 341 464 318 (Hunting)
F. +62 341 460 435
E: webmaster@umm.ac.id

CS Dipindai dengan CamScanner

LEMBAR PERSETUJUAN DETEKSI PLAGIASI



komunikasi.umm.ac.id | ilmukomunikasi@umm.ac.id

UNIVERSITAS
MUHAMMADIYAH
MALANG

PERATURAN REKTOR NOMOR 2 TAHUN 2017-11-29

TENTANG

PELAKSANAAN DETEKSI PLAGIASI PAADA KARYA TULIS ILMIAH DOSEN DAN
MAHASISWA DI UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG



LEMBAR PERSETUJUAN DETEKSI PLAGIASI

Cyberbullying Terhadap Pemain Mobile Legends di Live Komentar Streaming Youtube (analisis Isi
Pada Komentar Akun Youtube @MPLINDONESIA).

Oleh:

Nama : Syakirin

NIM : 201910040311101

Telah memenuhi persyaratan untuk dilakukan deteksi plagiasi

Menyetujui,

Malang, 5 September 2024

Pembimbing I/Promotor

Nasrullah, M.Si

NIP.10303090338



(*) Coret yang tidak perlu



Kampus I
Jl. Bandung 1 Malang, Jawa Timur
P. +62 341 551 253 (Hunting)
F. +62 341 460 435

Kampus II
Jl. Rendingan Sutani No 188 Malang, Jawa Timur
P. +62 341 551 149 (Hunting)
F. +62 341 582 600

Kampus III
Jl. Raya Tlogomas No 246 Malang, Jawa Timur
P. +62 341 464 378 (Hunting)
F. +62 341 460 435
E: webmaster@umm.ac.id



Dipindai dengan CamScanner

TANDA TERIMA PLAGIASI



PROGRAM STUDI
ILMU KOMUNIKASI
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG

Tanda Terima
Plagiasi

Nama : Syafirin

NIM : 20191004031101

Hasil Plagiasi : 02/9

BAB I	12			
BAB II	12			
BAB III	6			

02/9

BAB IV	19			
BAB V	4			
BAB VI	20			



PROGRAM STUDI
ILMU KOMUNIKASI
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG

Malang, 02 September 2024

Admin Plagiasi Prodi,

CS Dipindai dengan CamScanner

M. Dasuki



BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI



UNIVERSITAS
MUHAMMADIYAH
MALANG



BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI

1. Nama : Syakirin
2. NIM : 201910040311101
3. Jurusan : Ilmu Komunikasi
4. Fakultas : Ilmu Sosial dan Ilmu Politik
5. Judul Skripsi : Cyberbullying Terhadap Pemain Mobile Legends di Live Komentor Streaming Youtube (analisis Isi Pada Komentor Akun Youtube @MPLINDONESIA)
6. Pembimbing : Nasrullah, M.Si
7. Kronologi Bimbingan :

Tanggal	Keterangan	Paraf Pembimbing
19 Juli 2022	ACC Judul	<i>[Signature]</i>
23 Juli 2022	Konsultasi Proposal	<i>[Signature]</i>
21 Agustus 2023	ACC Bab I,II,III	<i>[Signature]</i>
30 Desember 2023	Revisi Instrumen	<i>[Signature]</i>
2 Januari 2024	Konsultasi Bab IV,V,VI	<i>[Signature]</i>
23 Februari 2024	Revisi Bab IV,V,VI	<i>[Signature]</i>
26 Maret 2024	Daftar Seminar Hasil	<i>[Signature]</i>
4 April 2024	Seminar Hasil	<i>[Signature]</i>
30 Agustus 2024	Bimbingan, ACC sebelum Sidang	<i>[Signature]</i>



Kampus I
Jl. Bandung 1 Malang, Jawa Timur
P: +62 341 551 253 (Hunting)
F: +62 341 460 435

Kampus II
Jl. Bendungan Sutani No 188 Malang, Jawa Timur
P: +62 341 551 145 (Hunting)
F: +62 341 582 055

Kampus III
Jl. Raya Tlogomas No 216 Malang, Jawa Timur
P: +62 341 464 319 (Hunting)
F: +62 341 460 435
E: webmaster@umm.ac.id

BERITA ACARA SEMINAR HASIL



UNIVERSITAS
MUHAMMADIYAH
MALANG

DAFTAR PESERTA SEMINAR HASIL SKRIPSI



Telah dilaksanakan Seminar Hasil Pada Hari

Nama : Syakirin

NIM : 201910040311101



Konsentrasi Studi : Jurnalistik

Judul Skripsi : Cyberbullying Terhadap Pemain Mobile Legends di Live Komentar Streaming Youtube (analisis Isi Pada Komentar Akun Youtube @MPLINDONESIA)

Via : Daring (zoom)

No	Nama	NIM	Keterangan
1.	Defa Aqila	202220471011150	Apoteker
2.	Rifda Kamila	202110040311039	Ilmu Komunikasi
3.	Nia Rahayu	202110040311028	Ilmu Komunikasi
4.	Dimas Rayditya Pramana Putra	202110040311216	Ilmu Komunikasi
5.	Yayuk Septyani	202110040311014	Ilmu Komunikasi
6.	Dewi Intan Rahmadita	202110040311055	Ilmu Komunikasi
7.	Farhan Adim	201910040311095	Ilmu Komunikasi
8.	Nova Aulia Rahman	202010410311003	Farmasi
9.	Anggun Pramadhani	201910040311065	Ilmu Pemerintahan
10	Muhammad Izzuddin Ridwanulloh	20191034031127	Teknik Sipil
11	Fatahillah sahid	201910040311104	Ilmu Komunikasi



E: webmaster@umm.ac.id



UNIVERSITAS
MUHAMMADIYAH
MALANG



12	Bintang Alief	202110040311384	Ilmu Komunikasi
13	Rama Duta Abdullah	201910040311071	Ilmu Komunikasi

Malang, 5 September 2024

Pembimbing

Mengetahui ;

Penguji

Nasrullah, M.Si

Zen Amirudin. M.Med. Kom



Kampus I

Jl. Bandung 1 Malang, Jawa Timur
P: +62 341 551 253 (Hunting)
F: +62 341 460 435

Kampus II

Jl. Bendungan Sutarni No 188 Malang, Jawa Timur
P: +62 341 551 149 (Hunting)
F: +62 341 582 060

Kampus III

Jl. Raya Tingmas No 246 Malang, Jawa Timur
P: +62 341 464 318 (Hunting)
F: +62 311 460 435
E: webmaster@umm.ac.id

CS Dipindai dengan CamScanner

ABSTRAK

ABSTRAK

Syakirin, 201910040311101, Program Studi Ilmu Komunikasi, Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Muhammadiyah Malang, Skripsi: **Cyberbullying Terhadap Pemain Mobile Legend di Live Komentar Streaming Youtube (Analisis Isi pada Komentar Akun Youtube @MPLIndonesia)**
Pembimbing: Nasrullah, S.Sos, M.Si

Bibliografi: 5 buku, 12 jurnal

Kata Kunci : *Cyberbullying, Harassment, Flaming* dan Mobile Legend

Salah satu media sosial yang berpotensi berisi komentar *bullying* ialah Youtube. Pengguna Youtube dapat memposting atau menampilkan video maupun live streaming dan membuka kolom komentarnya. Penelitian ini bertujuan untuk mengungkapkan jenis-jenis *cyberbullying* yang terdapat dalam kolom komentar pada akun @MPLIndonesia.

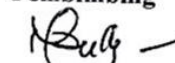
Penelitian ini memakai pendekatan kuantitatif dengan metode analisis isi. Peneliti mengambil sumber data pada penelitian didapatkan melalui sumber data utama yang didapatkan melalui video *live streaming* akun Youtube @MPLIndonesia dengan menggunakan teknik dokumentasi di mana terdapat dua kategori jenis *cyberbullying* yang akan diteliti yaitu *harassment* dan *flaming*. Analisis isi *cyberbullying* yang terdapat dalam kolom komentar pada akun @MPLIndonesia dapat diketahui dapat dikelompokkan menjadi dua indikator yaitu meliputi *harassment* dan *flaming*.

Hasil rekapitulasi didapatkan hasil indikator *harassment* pada komentar akun @MPLIndonesia berjumlah 16 item yang terdiri dari 16 pesan kategori *harassment* dengan persentase 43,75% yaitu penggunaan kata-kata tidak sopan dan sebanyak 9 item yang masuk dalam kategori menghasut dengan persentase sebesar 56,25%. Hasil indikator *flaming* berjumlah 103 item yang terdiri dari tiga kategori *flaming* dengan persentase 16,50% dengan jumlah frekuensi sebesar 17 yaitu mengenai kata-kata kasar, sebanyak 31 item atau 30,09% mengenai kategori frontal dan sebanyak 55 item dengan persentase sebesar 53,40% mengenai kategori vulgar. Hasil perbandingan kemunculan komentator pada akun @MPLIndonesia yang meliputi *harassment* dan *flaming* dapat diketahui bahwa untuk persentase tertinggi yaitu mengenai vulgar dengan persentase besar 46,22% atau dengan frekuensi 55 dan terendah yaitu mengenai kata-kata tidak sopan pada satuan ukur *harassment* yaitu sebesar 7 atau 5,88% dan *flaming* yaitu pada satuan ukur kata-kata kasar yaitu sebanyak 17 atau 14,29%.

Peneliti,


Syakirin

Menyetujui
Pembimbing


Nasrullah, S.Sos, M.Si

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh,

Segala puji syukur kehadiran Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi ini yang berjudul **“Cyberbullying Terhadap Pemain Mobile Legendes di Live Streaming Youtube (Analisis Isi Pada Komentar Akun Youtube @MPLIndonesia)”**. Shalawat serta salam semoga tetap tercurahkan kepada junjungan Nabi Muhammad SAW, yang telah menuntun kita dari zaman jahiliyah menuju jalan yang benar. Tujuan penulisan skripsi ini untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan studi serta dalam rangka memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi pada Program Studi Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Muhammadiyah Malang.

Dalam masa penyusunan dan penulisan skripsi ini penulis banyak mengalami hambatan-hambatan, namun berkat dukungan, bimbingan, dan bantuan dari banyak pihak yang ikut andil dalam penyusunan skripsi ini akhirnya dapat terselesaikan dengan baik. Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih serta penghargaan yang setinggi-tingginya kepada

- 1) Pertama-tama tentunya peneliti banyak berterimakasih kepada Allah SWT, yang memberikan kelancaran dalam penyusunan skripsi ini sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi
- 2) Terimakasih kepada bapa Nasrullah, S.Sos, M.Si selaku Ketua Prodi Ilmu Komunikasi Universitas Muhammadiyah Malang dan dosen Pembimbing saya yang telah memberikan bimbingan, arahan, nasihat, motivasi serta dukungan moral sampai terselesaikannya skripsi ini.
- 3) Terimakasih Kepada Bapa penguji yang telah memberikan masukan, kritik, dan saran dalam upaya penyempurnaan skripsi ini.
- 4) Terimakasih kepada Bapak Prof. Dr. Muslimin, M.Si selaku Dekan FISIP Universitas Muhammadiyah Malang dan selaku dosen wali yang telah membimbing dan memberikan masukan sejak awal masuk perkuliahan sampai saat ini.

- 5) Bapak Prof. Dr. H. Nazaruddin Malik, SE., M.Si. selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Malang
- 6) Orang tua tercinta saya ina Rohianah dan Amak Tajudin yang telah memberikan dukungan dalam hal kebaikan, materi serta panjatan doanya yang sangat berarti bagi penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
- 7) Kepada diri saya sendiri yang sudah berjuang, semangat dan percaya diri selama ini.
- 8) Kakak Elonk dan Adek saya Ramlan sudah mensupport saya, menjadi penghibur kakanya, dan selalu mendampingi sata dikala susah maupun senang.
- 9) Kepada teman-teman Ilmu Komunikasi angkatan 2019 yang telah memberikan dukungan dan semangatnya selama perkuliahan
- 10) Kepada Defa Aqila yang selalu ada disaat sedih maupun senang, selalu mendukung saya dan selalu memberikan suportnya ke saya.
- 11) Kepada orang yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.

Penulis tidak mampu membalas kebaikan jasa yang telah diberikan. Semoga Allah SWT memberikan amal kebaikan kepada semuanya. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat dalam ilmu pengetahuan khususnya dalam dunia Ilmu Komunikasi.

Wassalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
SURAT KETERANGAN SIAP DIUJI.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI	v
SURAT PERNYATAAN.....	vi
LEMBAR PERSETUJUAN DETEKSI PLAGIASI	vii
TANDA TERIMA PLAGIASI.....	viii
BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI	ix
BERITA ACARA SEMINAR HASIL	ix
ABSTRAK	xii
KATA PENGANTAR	xiii
DAFTAR ISI.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR TABEL	xviii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Tujuan Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 <i>Cyberbullying</i> di Media Sosial	7
2.1.1 Definisi <i>Cyberbullying</i>	7
2.1.2 Karakteristik <i>Cyberbullying</i>	10
2.1.3 Aspek-aspek <i>Cyberbullying</i>	11
2.1.4 Faktor-faktor Tindakan <i>Cyberbullying</i>	12
2.2 Media Sosial Youtube	13
2.3 Game Mobile Legends	16
2.4 Definisi Konseptual	17
2.5 Penelitian Terdahulu	18
BAB III METODE PENELITIAN.....	21
3.1 Metode dan Pendekatan Penelitian	21
3.2 Tipe dan Dasar Penelitian.....	21

3.3	Ruang Lingkup Penelitian	22
3.4	Struktur Kategori	22
3.5	Unit Analisis dan Satuan Ukur	28
3.6	Sumber Data Penelitian	28
3.7	Unit Populasi dan Unit Sampel.....	28
3.8	Teknik Pengumpulan Data	29
3.9	Teknik Analisis Data.....	30
3.10	Uji Realiabilitas dan Validitas.....	31
BAB IV GAMBARAN OBJEK PENELITIAN		33
4.1	Gambaran Umum Mobile Legends.....	33
4.2	Profil Youtube	35
4.3	Profil Akun Youtube @MPLIndonesia.....	35
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....		37
5.1	Penyajian Data.....	37
5.1.1	Deskripsi Subkategori Kemunculan Komentator.....	39
5.1.2	Deskripsi Hasil Analisis Subkategori	42
5.2	Pembahasan.....	53
BAB VI PENUTUP.....		55
6.1	Kesimpulan.....	55
6.2	Saran	55
DAFTAR PUSTAKA		57
LAMPIRAN		59

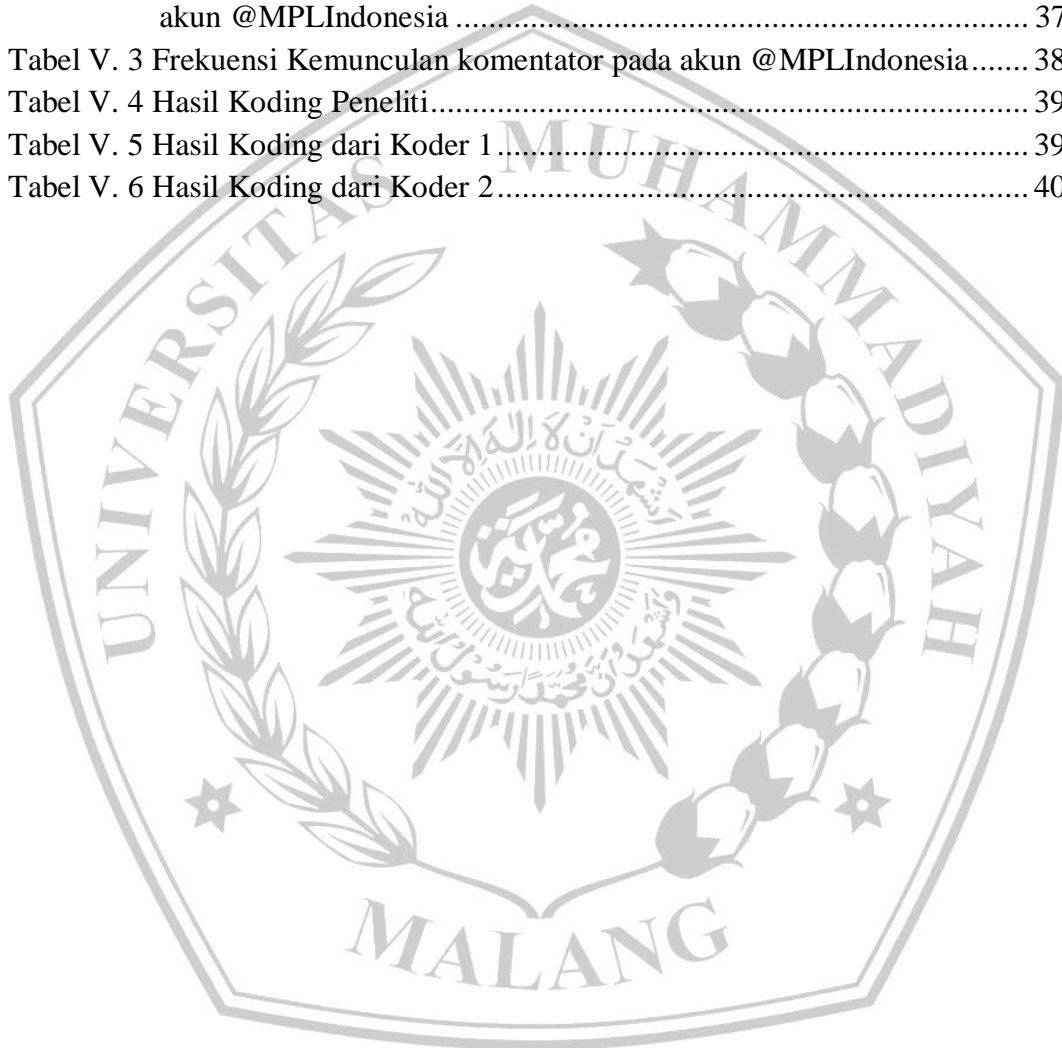
DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Jenis Perilaku <i>Bullying</i> (<i>Flaming</i>) 1	4
Gambar 1. 2 Jenis Perilaku <i>Bullying</i> (<i>Flaming</i>) 2	4
Gambar 1. 3 Jenis Perilaku <i>Bullying</i> (<i>Haressment</i>) 1	5
Gambar 1. 4 Jenis Perilaku <i>Bullying</i> (<i>Haressment</i>) 2	5
Gambar 4. 1 Game Mobile Legend	34
Gambar 4. 2 Profil Youtube @MPLIndonesia	36
Gambar 5. 1 Subkategori Kata-Kata Tidak Sopan	43
Gambar 5. 2 Subkategori Menghasut	45
Gambar 5. 3 Subkategori Kata-Kata Kasar	47
Gambar 5. 4 Subkategori Frontal	50
Gambar 5. 5 Subkategori Vulgar	52



DAFTAR TABEL

Tabel II. 1 Penelitian Terdahulu	19
Tabel II. 2 Penelitian Sekarang	20
Tabel III. 1 Contoh Tabel Koding	30
Tabel III. 2 Contoh Tabel Distribusi Frekuensi.....	30
Tabel V. 1 Tabel Hasil Rekapitulasi Indikator Harassment Pada komentar akun @MPLIndonesia	37
Tabel V. 2 Tabel Hasil Rekapitulasi Indikator Flaming Pada komentar akun @MPLIndonesia	37
Tabel V. 3 Frekuensi Kemunculan komentator pada akun @MPLIndonesia.....	38
Tabel V. 4 Hasil Koding Peneliti.....	39
Tabel V. 5 Hasil Koding dari Koder 1	39
Tabel V. 6 Hasil Koding dari Koder 2.....	40



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Vulgar.....	59
Lampiran 2. Kata-Kata Tidak Sopan	69
Lampiran 3. Kata-Kata Kasar.....	71
Lampiran 4. Frontal	75
Lampiran 5. Menghasut	85



DAFTAR PUSTAKA

- Aulia Tri Utami, Bandarsyah, D., & Sulaeman, S. (2022). Dampak Game Mobile Legends Terhadap Pola Interaksi Sosial Siswa Kelas V di Sekolah Dasar. *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, 8(3), 899–907.
<https://doi.org/10.31949/educatio.v8i3.2710>
- Balaka, M. Y. (2022). Metode penelitian Kuantitatif. *Metodologi Penelitian Pendidikan Kualitatif*, 1, 130.
- Candra Ardiansyah, Indriati, M. (2020). Klasifikasi Emosi pada Komentar Youtube Menggunakan Metode Modified K-Nearest Neighbor dengan BM25 dan Seleksi Fitur Chi-Square. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(4), 1027–1032. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Imani, F. A., Kusmawati, A., & Amin, H. M. T. (2021). Pencegahan Kasus Cyberbullying Bagi Remaja Pengguna Sosial Media. *KHIDMAT SOSIAL: Journal of Social Work and Social Services*, 2(1), 74–83.
<https://jurnal.umj.ac.id/index.php/khidmatsosial/article/view/10433>
- Putra, G. L. A. K. (2019). Pemanfaatan Animasi Promosi Dalam Media Youtube. *Prosiding Seminar Nasional Desain Dan Arsitektur (SENADA)*, 2, 259–265.
<https://cashbac.com>
- Putri, R. C. S., Budiyono, & Kokotiasa, W. (2021). Dampak Game Online Mobile Legends terhadap Perilaku Remaja. *Antropocene : Jurnal Penelitian Ilmu Humaniora*, 1(1), 1–7.
<https://journal.actual-insight.com/index.php/antropocene/article/view/16>
- Riswanto, D., & Marsinun, R. (2020). Perilaku Cyberbullying Remaja di Media Sosial. *Analitika*, 12(2), 98–111.
<https://doi.org/10.31289/analitika.v12i2.3704>
- Tutiasri, R. P., Laminto, N. K., & Nazri, K. (2020). Pemanfaatan Youtube Sebagai Media Pembelajaran Bagi Mahasiswa di Tengah Pandemi Covid-19. *Juurnal Komunikasi Masyarakat Dan Keamanan (KOMASKAM)*, 2(2), 1–15.

- Wijaya, C. V., & Paramita, S. (2019). Komunikasi Virtual dalam Game Online (Studi Kasus dalam Game Mobile Legends). *Koneksi*, 3(1), 261. <https://doi.org/10.24912/kn.v3i1.6222>
- Abdillah, L. A. (2022). *Peranan Media Sosial Modern*. www.bening-mediapublishing.com
- Harahap, M., Firman, F., & Ahmad, R. (2021). Penggunaan Social Media dan Perubahan Sosial Budaya Masyarakat. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(1), 135–143. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i1.252>
- Imam Izzulsyah, Adiyus, Radika, Ahmad Nur Hidayah, & Lianda Saputra. (2022). Analisis Penggunaan Media Sosial Di Masa Pandemi. *Fraction: Jurnal Teori Dan Terapan Matematika*, 2(1), 21–31. <https://doi.org/10.33019/fraction.v1i2.28>
- Karyanti, & Aminudin. (2019). Cyberbullying & Body Shaming. In *K-Media*.
- Malihah, Z., & Alfiasari, A. (2018). Perilaku Cyberbullying pada Remaja dan Kaitannya dengan Kontrol Diri dan Komunikasi Orang Tua. *Jurnal Ilmu Keluarga Dan Konsumen*, 11(2), 145–156. <https://doi.org/10.24156/jikk.2018.11.2.145>
- Nabila, P. A., Suryani, S., & Hendrawati, S. (2022). Perilaku Bullying Dan Dampaknya Yang Dialami Remaja. *Jurnal Ilmu Keperawatan Anak*, 5(2), 1–12. <https://doi.org/10.32584/jika.v5i2.1246>
- Sugito, Aryani, S., Pratama, I., & Azzahra, I. (2022). Media Sosial (Inovasi Pada Produk & Perkembangan Usaha). In *Universitas Medan Area Press*.
- Yusri, A. Z. dan D. (2020). Pencegahan Cyberbullying. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 7(2), 809–820.