

**Pergeseran Konsep Kepahlawanan dalam Anime Era Modern**  
**(Analisis Isi dalam *Anime My Hero Academia: Heroes Rising*)**

**SKRIPSI**

Diajukan Kepada Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik

Universitas Muhammadiyah Malang

Sebagai Persyaratan Untuk Mendapatkan Gelar Sarjana (S1) Ilmu Komunikasi



Disusun Oleh :

**Alif Maulana Hasan Rahman**

**201810040311171**

Dosen Pembimbing :

**Dr. Frida Kusumastuti, M.Si**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI**

**FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK**

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG**

**2024**

## LEMBAR PENGESAHAN

Pergeseran Konsep Kepahlawanan dalam Anime Era Modern  
(Analisis Isi dalam Anime My Hero Academia: Heroes Rising)

Diajukan Oleh :

**ALIF MAULANA HASAN RAHMAN**  
201810040311171

Telah disetujui  
Rabu / 28 Agustus 2024

Pembimbing I

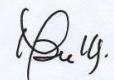


**Dr. Frida Kusumastuti, M.Si**



**Najamuddin Anhairur Rijal, S.I.P., M.Hub.Int.**

Ketua Program Studi  
Ilmu Komunikasi



**Nasrullah, M.Si.**

## LEMBAR PENGESAHAN

### SKRIPSI

Dipersiapkan dan disusun oleh :

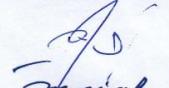
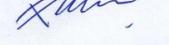
**Alif Maulana Hasan Rahman**  
**201810040311171**

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji Skripsi  
dan dinyatakan

L U L U S

Sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar  
Sarjana ( SI ) Ilmu Komunikasi  
Rabu, 28 Agustus 2024  
Dihadapan Dewan Pengaji

Dewan Pengaji :

1. Isnani Dzuhrina, M.Adv (  )
2. Dr. Joko Susilo, M.Si (  ) .
3. Dr. Frida Kusumastuti, M.Si (  )

Mengetahui  
Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik



Najamuddin Khairan Riai, S.I.P.,M.Hub.Int.

## LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI



UNIVERSITAS  
MUHAMMADIYAH  
MALANG



### Lembar Persetujuan Skripsi

Nama : ALIF MAULANA HASAN RAHMAN  
NIM : 201810040311171  
Jurusan : Ilmu Komunikasi  
Fakultas : Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik  
Judul Skripsi : Kecenderungan Isi Anime dalam Konsep Kepahlawanan  
(Analisis Isi dalam Anime My Hero Academia: Heroes Rising)

Disetujui,  
Pembimbing

Dr. Frida Kusumastuti, M.Si

Mengetahui,  
Ketua Prodi Ilmu Komunikasi

Nasrullah, S.Sos, M.Si.



Kampus I  
Jl. Bandung 1 Matang, Jawa Timur  
p: +62 341 551 253 (Hunting)  
F: +62 341 460 420

Kampus II  
Jl. Bendungan Sukare No 188 Malang, Jawa Timur  
p: +62 341 551 149 (Hunting)  
F: +62 341 562 060

Kampus III  
Jl. Raya Tlogomas No 248 Malang, Jawa Timur  
p: +62 341 554 219 (Hunting)  
F: +62 341 460 420  
E: webmaster@umm.ac.id

## SURAT KETERANGAN SIAP DIUJI



UNIVERSITAS  
MUHAMMADIYAH  
MALANG



### SURAT KETERANGAN

Nomor : E.6.c/

/FISIP-UMM/(bulan daftar sidang dalam  
romawi)/(tahun daftar sidang)

Bersama ini kami sampaikan bahwa, mahasiswa:

Nama

: ALIF MAULANA HASAN RAHMAN

No. Induk Mahasiswa

: 201810040311171

Program Studi

: Ilmu Komunikasi

Judul Skripsi

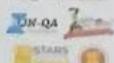
: Kecenderungan Isi Anime dalam Konsep Kepahlawanan  
(Analisis Isi dalam Anime My Hero Academia: Heroes Rising)

Telah melakukan bimbingan Tugas Akhir dan Siap Diuji. Demikian, atas perhatiannya kami  
ucapkan banyak terima kasih

Malang ,1 Juli 2024

Dosen Pembimbing

Dr. Frida Kusumastuti, M.Si



Kampus I  
Jl. Bandung 1 Malang, Jawa Timur  
P: +62 341 551 252 (Banting)  
F: +62 341 460 436

Kampus B  
Jl. Gendingan Sutera No 168 Malang, Jawa Timur  
P: +62 341 521 149 (Banting)  
F: +62 341 582 060

Kampus III  
Jl. Raya Thompson No.340 Malang, Jawa Timur  
P: +62 341 464 218 (Banting)  
F: +62 341 460 436  
E: webmaster@umm.ac.id

## SURAT PERNYATAAN



### SURAT PERNYATAAN

UNIVERSITAS  
MUHAMMADIYAH  
MALANG



Yang Bertandatangan di bawah ini :

Nama : ALIF MAULANA HASAN RAHMAN

NIM : 201810040311171

Program Studi : Ilmu Komunikasi

Fakultas : Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Muhammadiyah Malang

Dengan ini menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa

1. Tugas Akhir dengan Judul :

Kecenderungan Isi Anime dalam Konsep Kepahlawanan  
(Analisis Isi dalam Anime My Hero Academia: Heroes Rising)

adalah hasil karya saya dan dalam naskah tugas akhir ini tidak terdapat karya ilmiah yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademik di suatu Perguruan Tinggi, dan tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, baik sebagian ataupun keseluruhan, kecuali yang secara tertulis dikutip dalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

2. Apabila ternyata di dalam naskah tugas akhir ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur PLAGIASI, Saya bersedia TUGAS AKHIR INI DIGUGURKAN dan GELAR AKADEMIK YANG TELAH SAYA PEROLEH DIBATALKAN, serta diproses sesuai dengan ketentuan hukum yang berlaku.

3. Tugas akhir ini dapat dijadikan sumber pustaka yang merupakan HAK BEBAS ROYALTY NON ESKLUSIF.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Malang, I Juli 2024

Yang Menyatakan,



ALIF MAULANA HASAN RAHMAN



Ramuan I  
Jl. Raya Ngawi 1 Malang, Jawa Timur  
Telp: +62 341 551 202 | Faksimile:  
+62 341 460 230

Ramuan II  
Jl. Bendungan Lubis No.100 Malang, Jawa Timur  
Telp: +62 341 551 182 | Faksimile:  
+62 341 460 230

Ramuan III  
Jl. Raya Teguman No.240 Malang, Jawa Timur  
Telp: +62 341 460 218 | Faksimile:  
+62 341 460 230  
E-mail: [alifmaulana@umm.ac.id](mailto:alifmaulana@umm.ac.id)

## LEMBAR PERSETUJUAN DETEKSI PLAGIASI



PERATURAN REKTOR NOMOR 2 TAHUN 2017-11-29

TENTANG

PELAKSANAAN DETEKSI PLAGIASI PADA KARYA TULIS ILMIAH DOSEN DAN  
MAHASISWA DI UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG



### LEMBAR PERSETUJUAN

#### DETEKSI PLAGIASI

SKRIPSI/FESIS/DISERTASI DENGAN JUDUL: (\*)

Kecenderungan Isi Anime dalam Konsep Kepahlawanan

(Analisis Isi dalam Anime My Hero Academia: Heroes Rising)

Oleh:

Nama : ALIF MAULANA HASAN RAHMAN

NIM : 2018100403111171

Telah memenuhi persyaratan untuk dilakukan deteksi plagiasi

Menyetujui,

Malang, 1 Juli 2024.

Pembimbing I/Promotor

Dr. Frida Kusumastuti, M.Si

NIP.

(\*) Coret yang tidak perlu



Kampus I  
Jl. Samarinda 1 Malang - Jawa Timur  
T: +62 341 261 422 (Hunting)  
F: +62 341 460 000

Kampus II  
Jl. Raya Tlogomas No.280 Malang - Jawa Timur  
T: +62 341 404 218 (Hunting)  
F: +62 341 801 420

Kampus III  
Jl. Raya Tlogomas No.280 Malang - Jawa Timur  
T: +62 341 404 218 (Hunting)  
F: +62 341 801 420  
E: [emailmaster@umm.ac.id](mailto:emailmaster@umm.ac.id)

## TANDA TERIMA PLAGIASI



PROGRAM STUDI  
ILMU KOMUNIKASI  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG

Tanda Terima  
Plagiasi

Nama : Atif Maulana Haran Bahwan  
NIM : 201810040311171

Hasil Plagiasi : 9%

BAB I	13		
BAB II	6		
BAB III	4		

9%

BAB IV  
BAB V  
BAB VI

0		
3		

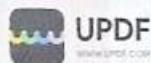
Malang, 10 Mei 2024.

Administrator Plagiasi Prodi,  
ILMU KOMUNIKASI  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG

M. Dasuki



## BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI

UNIVERSITAS  
MUHAMMADIYAH  
MALANG

### BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI

1. Nama : Alif Maulana Hasan Rahman  
2. NIM : 201810040311171  
3. Program Studi : Ilmu Komunikasi  
4. Fakultas : Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik  
5. Judul Penelitian : Kecenderungan Isi Anime dalam Konsep Kepahlawanan  
(Analisis Isi dalam Anime My Hero Academia: Heroes Rising)  
6. Pembimbing : Dr. Frida Kusumastuti, M.Si  
7. Kronologi Bimbingan :

Tanggal	Keterangan	Paraf Pembimbing
28/12/2022	Pengajuan dan konsultasi judul	✓
8/6/23	ACC Judul penelitian "Kecenderungan Isi Anime dalam Konsep Kepahlawanan (Analisis Isi dalam Anime My Hero Academia: Heroes Rising)"	✓
21/6/2023	Konsultasi Bab I, II, III	✓
31/10/2023	ACC Penelitian	✓
31/1/2024	Konsultasi Bab IV,V	✓
24/6/2024	Konsultasi Bab IV,V	✓
1/7/2024	Seminar Hasil	✓

Dosen Pembimbing

Dr. Frida Kusumastuti, M.Si

Kampus I  
Jl. Bendungan Jusen No.100 Malang, Jawa Timur  
T: +62 341 337 250 (Hunting)  
F: +62 341 480 420Kampus II  
Jl. Raya Tropis No.368 Malang, Jawa Timur  
T: +62 341 494 218 (Hunting)  
F: +62 341 483 420  
E: [stamsi@stamsi.ac.id](mailto:stamsi@stamsi.ac.id)

## BERITA ACARA SEMINAR HASIL



UNIVERSITAS  
MUHAMMADIYAH  
MALANG



### BERITA ACARA SEMINAR HASIL SKRIPSI

Pada hari :Rabu, 1 Juli 2024

Pukul :11:00

Telah dilaksanakan Seminar Hasil Oleh:

Nama Peneliti	Alif Maulana Hasan Rahman
NIM	201810040311171
Program Studi	Ilmu Komunikasi, Peminatan Public Relation
Fakultas	Fakultas Ilmu Sosial dan Politik
Judul Skripsi	Kecenderungan Isi Anime dalam Konsep Kepahlawanan (Analisis Isi dalam Anime My Hero Academia: Heroes Rising)
Pembimbing	Dr. Frida Kusumastuti, M.Si
Dosen Penguji I	Isnani Dzuhrina, S.Sos, M.Adv

Seminar Hasil dilakukan secara daring (*Online*) melalui Platform Zoom Meeting.  
Dihadiri oleh Dosen Pembimbing, Dosen Penguji I dan sejumlah 22 Mahasiswa (Daftar Hadir Terlampir). Penyajian Seminar Hasil dinyatakan LULUS/TIDAK LULUS

Dosen Pembimbing

Malang, 3 Juli 2024

Dosen Penguji

Dr. Frida Kusumastuti, M.Si

Kaprodi Ilmu Komunikasi

Isnani Dzuhrina, S.Sos, M.Adv

Nasrullah, S.Sos, M.Si



Kampus I  
Jl. Bandung 1 Malang - Jawa Timur  
P. +62 341 551 253 (Hunting)  
F. +62 341 460 135

Kampus II  
Jl. Perdamaian Selatan No.159 Malang - Jawa Timur  
P. +62 341 521 440 (Hunting)  
F. +62 331 587 600

Kampus III  
Jl. Raya Tlogomas No.240 Malang - Jawa Timur  
P. +62 341 494 219 (Hunting)  
F. +62 331 460 455  
E. [webmaster@umm.ac.id](mailto:webmaster@umm.ac.id)

## DAFTAR HADIR PESERTA SEMINAR HASIL

DAFTAR HADIR PESERTA SEMINAR HASIL SKRIPSI PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI			
No.	Nama	NIM	Program Studi
1	Natal Nurul Nisa	202010040311026	Ilmu Komunikasi
2	Rendra Hermawan	201810040311144	Ilmu Komunikasi
3	Aminatu Zahro	202010040311121	Ilmu Komunikasi
4	Viola Kharida Hasna	202010040311108	Ilmu Komunikasi
5	Dhita tabina	202010040311111	Ilmu Komunikasi
6	bayu pradita akbar	201910040311129	Ilmu Komunikasi
7	rizka amalia falasyifa	201910040311251	Ilmu Komunikasi
8	Nur Nadya Nafis	201810040311327	Ilmu Komunikasi
9	Anggun Pramadhani	201910040311065	Ilmu Komunikasi
10	Muhammad Naufal Rofif	201810040311164	Ilmu Komunikasi
11	Anton Wahyudi	201910040311229	Ilmu Komunikasi
12	Vesna Rey Wandayu	201810040311169	Ilmu Komunikasi
13	Jamilia	201810040311243	Ilmu Komunikasi
14	evi hayana	201910040311252	Ilmu Komunikasi
15	Muhammad Reza Febriant	201810040311150	Ilmu Komunikasi
16	Fahmi Nur F	201810040311146	Ilmu Komunikasi
17	Muhammad Reza Febriant	201810040311150	Ilmu Komunikasi
18	Dhimas Prasetyo	201810040311170	Ilmu Komunikasi
19	Muhammad Rizki Pratama	201810040311154	Ilmu Komunikasi
20	Rizaldi Dwi Zulhansyah	201810040311167	Ilmu Komunikasi
21	S. A Salsabil	201810040311122	Ilmu Komunikasi
22	Mochammad Rifky Ardiyatama	201810040311123	Ilmu Komunikasi

Malang, 3 Juli 2024

Dosen Pengaji

Dosen Pembimbing

Dr. Frida Kusumastuti, M.Si

Isnani Dzuhrina, S.Sos, M.Adv

Kaprodi Ilmu Komunikasi

Nasrullah, S.Sos, M.Si



Kampus I  
Jl. Raya Tengaran No.180 Malang, Jawa Timur  
P: +62 341 551 252 (Hunting)  
F: +62 341 460 435

Kampus II  
Jl. Bendungan Selatan No.180 Malang, Jawa Timur  
P: +62 341 551 145 (Hunting)  
F: +62 341 582 060

Kampus III  
Jl. Raya Tengaran No.246 Malang, Jawa Timur  
P: +62 341 404 219 (Hunting)  
F: +62 341 652 000  
E: [ekm@umm.ac.id](mailto:ekm@umm.ac.id)

## **ABSTRAK**

**Kecenderungan Isi Anime dalam Konsep Kepahlawanan**

**(Analisis Isi dalam Anime *My Hero Academia: Heroes Rising*)**

Oleh

**Alif Maulana Hasan Rahman**

### **Abstrak**

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis kecenderungan isi konsep kepahlawanan dalam film animasi berdurasi 104 menit "My Hero Academia: Heroes Rising" yang disutradarai oleh Kohei Horikoshi, yang dirilis pada tahun 2019. Unit analisis film ini adalah adegan-adegan dan dialog dalam film yang menggambarkan berbagai kategori kepahlawanan, seperti keberanian, bermanfaat, bertekad, inspiratif, keyakinan, pelindung, penyelamat, dan rela berkorban. Penelitian ini Menggunakan pendekatan kuantitatif, tipe deskriptif, dan metode analisis isi. Hasil penelitian menunjukkan delapan unsur utama yang berkontribusi terhadap kepahlawanan dalam film. Sementara keberanian dan pengorbanan diri sering kali menjadi ciri khas para pahlawan pada umumnya, namun karakteristik yang paling menonjol dalam film My Hero Academia: Heroes Rising ini adalah bertekad. Hal ini menunjukkan bahwa film ini menekankan ketekunan dan tekad dalam menghadapi sebuah konflik sebagai aspek dasar kepahlawanan.

Kata Kunci: Anime, Analisis Isi, Kecenderungan, Kepahlawanan

Mengetahui,

Malang, 24 Juni 2024

Dosen Pembimbing,

Peneliti,

**Dr. Frida Kusumastuti, M.Si**

**Alif Maulana Hasan Rahman**

## KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "Pergeseran Konsep Kepahlawanan dalam Anime Era Modern (Analisis Isi dalam Anime My Hero Academia: Heroes Rising)" dengan baik dan tepat waktu.

Dalam era digital yang terus berkembang, media hiburan seperti anime telah menjadi cerminan perubahan sosial dan budaya yang terjadi di masyarakat. Skripsi ini berupaya mengeksplorasi bagaimana konsep kepahlawanan telah berevolusi dalam konteks anime modern, dengan mengambil studi kasus anime populer "My Hero Academia: Heroes Rising".

Melalui penelitian ini, saya berharap dapat memberikan perspektif baru tentang bagaimana nilai-nilai kepahlawanan direpresentasikan dalam media populer kontemporer, serta implikasinya terhadap pemahaman generasi muda tentang heroisme di era modern.

Saya menyadari bahwa penyelesaian skripsi ini tidak terlepas dari bimbingan, dukungan, dan bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu, saya ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT, atas segala rahmat, hidayah, dan kemudahan yang telah diberikan selama proses penggeraan skripsi ini.
2. Kedua orang tua saya tercinta, serta kedua kakak dan adik saya tersayang, yang telah memberikan dukungan tak terbatas, baik moral maupun material, serta doa yang tiada henti selama masa studi dan penyelesaian skripsi ini.
3. Prof. Dr. Nazaruddin Malik, M.Si. selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Malang
4. Prof. Dr. Muslimin Machmud, M.Si. selaku Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Muhammadiyah Malang.
5. Nasrullah, S.Sos. M.Si., selaku Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi yang telah memberikan kesempatan dan fasilitas untuk menyelesaikan studi.
6. Dr. Frida Kusumastuti, M.Si., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan, masukan, dan dukungan selama proses penelitian dan penulisan skripsi.
7. Dr. Joko Susilo, M.Si dan Isnani Dzuhrina, S.Sos. M.Adv., selaku dosen penguji yang telah memberikan saran, kritik membangun, dan masukan berharga untuk penyempurnaan skripsi ini.

8. Seluruh dosen dan staff Program Studi Ilmu Komunikasi Universitas Muhammadiyah Malang yang telah memberikan ilmu dan bantuan selama masa perkuliahan.
9. Teman-teman yang selalu memberikan dukungan moral dan semangat selama proses penyelesaian skripsi.
10. Bang Al dan Windah Basudara, streamer favorit saya, yang telah memberikan hiburan dan inspirasi selama masa penulisan skripsi ini.
11. Seluruh teman dan anggota keluarga lainnya yang tidak dapat disebutkan satu per satu, yang telah memberikan dukungan, inspirasi, dan semangat selama perjalanan akademik saya.

Saya menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat saya harapkan untuk perbaikan di masa mendatang. Akhir kata, semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi perkembangan ilmu pengetahuan, khususnya dalam bidang studi media dan budaya populer.

Malang, September 2024

Alif Maulana Hasan Rahman

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>SURAT KETERANGAN SIAP DIUJI.....</b>	<b>v</b>
<b>SURAT PERNYATAAN .....</b>	<b>vi</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN DETEKSI PLAGIASI .....</b>	<b>vii</b>
<b>TANDA TERIMA PLAGIASI.....</b>	<b>viii</b>
<b>BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI .....</b>	<b>ix</b>
<b>BERITA ACARA SEMINAR HASIL .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR HADIR PESERTA SEMINAR HASIL .....</b>	<b>xi</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>xii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR TABEL DAN GAMBAR.....</b>	<b>xvii</b>
<b>BAB 1</b>	
<b>PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	5
1.3. Tujuan Penelitian .....	5
1.4. Manfaat Penelitian .....	5
1.4.1. Manfaat Teoritis.....	5
1.4.2. Manfaat Praktis .....	5
<b>BAB 2</b>	
<b>TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>6</b>
2.1. Anime sebagai Media Komunikasi Audio Visual .....	6
2.2. Tinjauan Tentang Film.....	7
2.2.1. Pengertian Film.....	7
2.2.2. Jenis-jenis Film.....	8
2.3. Kepahlawanan sebagai Tema Film/Anime.....	9
2.3.1. Pengertian Kepahlawanan.....	9
2.4. Analisis Isi .....	12
2.5. Analisis Isi Kuantitatif .....	13
2.6. Penelitian Terdahulu .....	14
<b>BAB 3</b>	
<b>METODE PENELITIAN .....</b>	<b>17</b>
3.1. Pendekatan Penelitian .....	17
3.2. Tipe dan Metode Penelitian .....	18
3.3. Ruang Lingkup Penelitian.....	18
3.4. Kategori.....	19
3.5. Waktu dan Tempat Penelitian .....	23
3.6. Unit Analisis dan Satuan Ukur.....	23

3.7. Teknik Pengumpulan Data .....	24
3.8. Teknik Analisis Data .....	25
3.9. Uji Keabsahan Data .....	26
<b>BAB 4</b>	
<b>TEMUAN DAN PEMBAHASAN PENELITIAN .....</b>	<b>29</b>
4.1. Gambaran Umum Film My Hero Academia: Heroes Rising .....	29
4.2. Sinopsis Film My Hero Academia: Heroes Rising .....	30
4.3. Informasi Film My Hero Academia: Heroes Rising .....	31
4.4. Pemeran Film My Hero Academia: Heroes Rising .....	31
4.5. Karakter Utama Dalam Film My Hero Academia: Heroes Rising .....	33
4.5.1. Izuku Midoriya.....	33
4.5.2. Katsuki Bakugo.....	34
4.5.3. Katsuma Shimano .....	35
4.5.4. Mahoro Shimano.....	35
4.5.5. Nine.....	36
4.6. Uji Keabsahan Data .....	36
4.7. Hasil Analisis Isi .....	37
4.8. Uji Reliabilitas .....	38
4.9. Kemunculan Unsur Kepahlawanan per Kategori .....	40
4.9.1. Analisis Kategori Berani.....	40
4.9.2. Analisis Kategori Bermanfaat.....	44
4.9.3. Analisis Kategori Bertekad .....	48
4.9.4. Analisis Kategori Inspiratif.....	51
4.9.5. Analisis Kategori Keyakinan .....	56
4.9.6. Analisis Kategori Pelindung .....	60
4.9.7. Analisis Kategori Penyelamat .....	63
4.9.8. Analisis Kategori Rela Berkorban .....	67
4.10. Penyajian dan Analisis Data.....	71
<b>BAB 5</b>	
<b>PENUTUP .....</b>	<b>73</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>75</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>79</b>

## **DAFTAR TABEL DAN GAMBAR**

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu .....	14
Tabel 2.2 Penelitian Terdahulu .....	14
Tabel 2.3 Penelitian Terdahulu .....	15
Tabel 2.4 Penelitian Terdahulu .....	16
Tabel 3.1	
Tabel Kategori .....	21
Tabel 3.2	
Tabel Distribusi Frekuensi Kemunculan Kategori.....	25
Gambar 4.1 .....	30
Tabel 4.1	
Total Expected Agreement Kategorisasi.....	39
Tabel 4.2	
Tabel Distribusi Frekuensi Kategori Berani .....	42
Gambar 4.2 .....	42
Gambar 4.3 .....	43
Tabel 4.3	
Tabel Distribusi Frekuensi Kategori Bermanfaat .....	46
Gambar 4.4 .....	46
Gambar 4.5 .....	47
Tabel 4.4	
Tabel Distribusi Frekuensi Kategori Bertekad.....	49
Gambar 4.6 .....	50
Gambar 4.7 .....	51
Tabel 4.5	
Tabel Distribusi Frekuensi Kategori Inspiratif .....	52
Gambar 4.8 .....	53
Gambar 4.9 .....	54
Tabel 4.6	
Tabel Distribusi Frekuensi Kategori Keyakinan.....	56
Gambar 4.10 .....	57
Gambar 4.11 .....	57
Tabel 4.7	
Tabel Distribusi Frekuensi Kategori Pelindung .....	60
Gambar 4.12 .....	61
Gambar 4.13 .....	61
Tabel 4.8	
Tabel Distribusi Frekuensi Kategori Penyelamat .....	64
Gambar 4.14 .....	64
Gambar 4.15 .....	65
Tabel 4.9	
Tabel Distribusi Frekuensi Kategori Rela Berkorban.....	68
Gambar 4.16 .....	68
Gambar 4.17 .....	69
Tabel 4.10	
Tabel Distribusi Frekuensi Kemunculan Kategori.....	71

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, J. (2018). *Desain Penelitian Analisis Isi (Content Analysis)*. Retrieved from  
[https://www.researchgate.net/publication/325965331\\_Desain\\_Penelitian\\_Analisis\\_Isi\\_Content\\_Analysis](https://www.researchgate.net/publication/325965331_Desain_Penelitian_Analisis_Isi_Content_Analysis)
- Allison, S. T. (2017). *Handbook of Heroism and Heroic Leadership*. 1 Edition. | New York: Routledge, . Routledge.
- Alvionita Choirun Nisa, & Wahid, U. (2014). Analisis Isi Kekerasan Verbal dalam Sinetron “Tukang Bubur Naik Haji The Series” di RCTI (Analisis Isi Episode 396–407). *Jurnal Komunikasi*, 9(1), 85–102. Retrieved from <https://journal.uii.ac.id/jurnal-komunikasi/article/view/6775>
- Annafi', R. F. (2020). *NILAI -NILAI KEPAHLAWANAN DALAM FILM "GUNDALA" (Analisis Isi Kualitatif tentang Nilai -Nilai Kepahlawanan dalam Film "Gundala" Karya Sutradara.*
- Arafat, G. Y. (2019). MEMBONGKAR ISI PESAN DAN MEDIA DENGAN CONTENT ANALYSIS. *Alhadharah: Jurnal Ilmu Dakwah*, 17(33), 32. <https://doi.org/10.18592/alhadharah.v17i33.2370>
- Bigazzi, S., Csernus, F., Siegler, A., Bokrétás, I., Serdült, S., Ilea, I., ... Takács, B. (2023). Social Representations of Heroes: Triggers from the Past, Values in the Present, Patterns for the Future. *Human Arenas*, 6(4), 830–854. <https://doi.org/10.1007/s42087021002485>
- Brenner, R. (n.d.). *Understanding Manga and Anime*. Retrieved from [https://lmssspada.kemdikbud.go.id/pluginfile.php/479312/mod\\_resource/content/1/1.%20Robin%20E.%20Brenner%20-%20Understanding%20Manga%20and%20Anime-Libraries%20Unlimited%20%282007%29.pdf](https://lmssspada.kemdikbud.go.id/pluginfile.php/479312/mod_resource/content/1/1.%20Robin%20E.%20Brenner%20-%20Understanding%20Manga%20and%20Anime-Libraries%20Unlimited%20%282007%29.pdf)
- Brenner, R. E. (2007). *Understanding Manga and Anime*. ABCCLIO. Retrieved from [https://books.google.co.id/books?id=uY8700WJy\\_gC](https://books.google.co.id/books?id=uY8700WJy_gC)
- Cherry, K. (2023). What Makes a Person Heroic? Characteristics of a Hero. Retrieved May 17, 2023, from Verywell Mind website: <https://www.verywellmind.com/characteristics-of-heroism-2795943>
- Eriyanto. (2015). *Analisis isi: Pengantar metodologi untuk penelitian ilmu komunikasi dan ilmu-ilmu sosial lainnya*. Prenada Media. Retrieved from <https://books.google.co.id/books?id=bLo-DwAAQBAJ>

- Fandom. (2014). My Hero Academia Wiki. Retrieved May 17, 2023, from Fandom.com website: [https://myheroacademia.fandom.com/wiki/My\\_Hero\\_Academia\\_Wiki](https://myheroacademia.fandom.com/wiki/My_Hero_Academia_Wiki)
- Fandom. (2022). Boku no Hero Academia. Retrieved from MyAnimeList.net website: [https://myanimelist.net/anime/31964/Boku\\_no\\_Hero\\_Academia](https://myanimelist.net/anime/31964/Boku_no_Hero_Academia)
- Fiske, J. (1990). *Introduction to communication studies*. London: Routledge.
- Fiske, J., & Jenkins, H. (2011). *Introduction to communication studies*. London: Routledge Classics.
- Franco, Z. E., Allison, S. T., Kinsella, E. L., Kohen, A., Langdon, M., & Zimbardo, P. G. (2016). Heroism Research: A Review of Theories, Methods, Challenges, and Trends. *Journal of Humanistic Psychology*, 58(4), 382–396. <https://doi.org/10.1177/0022167816681232>
- Franco, Z. E., Blau, K., & Zimbardo, P. G. (2011). Heroism: A Conceptual Analysis and Differentiation between Heroic Action and Altruism. *Review of General Psychology*, 15(2), 99–113. <https://doi.org/10.1037/a0022672>
- Given, L. M. (2008). *The Sage Encyclopedia of Qualitative Research Methods*. Sage Publications.
- Habibie, D. K. (2018). Dwi Fungsi Media Massa. *Interaksi: Jurnal Ilmu Komunikasi*, 7(2), 79. <https://doi.org/10.14710/interaksi.7.2.79-86>
- Hall, S. (1997). *Representation: Cultural Representations and Signifying Practices* (pp. 15–51). London: SAGE.
- Kinsella, E. L., Ritchie, T. D., & Igou, E. R. (2015). Zeroing in on heroes: A prototype analysis of hero features. *Journal of Personality and Social Psychology*, 108(1), 114–127. <https://doi.org/10.1037/a0038463>
- Kinsella, E., Ritchie, T., & Igou, E. (2016). *Attributes and Applications of Heroes A Brief History of Lay and Academic Perspectives*.
- Krippendorff, K. (2019). *Content Analysis: An Introduction to Its Methodology* (4th ed.). SAGE Publications, Inc. <https://doi.org/10.4135/9781071878781>
- Kriyantono, R. (2014). *Teknik praktis riset komunikasi*. Prenada Media. Retrieved from <https://books.google.co.id/books?id=AoOHnQAACAAJ>
- Kurniawan, Y. A., Widagdo, M. B., Santosa, H. P., & Sulistyani, H. D. (2015). Representasi Kepahlawanan Orang Jawa dalam Film Java Heat. *Interaksi Online*, 3(4). Retrieved from <https://ejournal3.undip.ac.id/index.php/interaksi-online/article/view/9387>

- Marcella, D., & Winduwati, S. (2019). Representasi NilaiNilai Kepahlawanan Iklan Gojek (Studi Semiotika Iklan Gojek Versi KamuGozali). *Prologia*, 3, 416. <https://doi.org/10.24912/pr.v3i2.6376>
- Moleong, L.J. (2007). Metodologi Penelitian Kualitatif. Bandung: Rosda Karya
- Nashville Film Institute. (2022). What is Anime? Everything You Need To Know - NFI. Retrieved June 9, 2023, from NFI website: <https://www.nfi.edu/what-is-anime/>
- Nugraha, P. A. (2017). ANIME SEBAGAI BUDAYA POPULER (STUDI PADA KOMUNITAS ANIME DI YOGYAKARTA). *E-Societas: Jurnal Pendidikan Sosiologi*, 6(3). Retrieved from <https://journal.student.uny.ac.id/index.php/societas/article/view/9099/8770>
- Nugrahani, F. (2014). *METODE PENELITIAN KUALITATIF*. Solo: Cakra Books.
- Nugroho, W. B. (2020). The Brief Explanation of Representation according Stuart Hall. Retrieved May 11, 2023, from Unud.ac.id website: <https://udayananetworking.unud.ac.id/lecturer/scientific/1626-wahyu-budi-nugroho/the-brief-explanation-of-representation-according-stuart-hall-1097>
- Nur, E. (2021). PERAN MEDIA MASSA DALAM MENGHADAPI SERBUAN MEDIA ONLINE. *Majalah Semi Ilmiah Populer Komunikasi Massa*, 2(1). Retrieved from <https://jurnal.kominfo.go.id/index.php/mkm/article/view/4198>
- Prasetyo, H. A. (2020). PENGARUH TERPAAN IKLAN 8.8 MEN SALE SHOPEE DI TELEVISI (Studi Pada Siswa SMA Negeri 1 Singosari) - UMM Institutional Repository. [Umm.ac.id.](https://eprints.umm.ac.id/61097/1/PENDAHULUAN.pdf) <https://eprints.umm.ac.id/61097/1/PENDAHULUAN.pdf>
- RIDWAN, L. (2022). Cultural Contribution on Gender Inequality and Gender Role Shaped by Manga in Japan.pdf. *Figshare*. <https://doi.org/10.6084/m9.figshare.20099555.v1>
- Riffe, D., Lacy, S., Watson, B. R., & Fico, F. (2019). *Analyzing Media Messages*. Routledge. <https://doi.org/10.4324/9780429464287>
- Romli, K. (2017). *Komunikasi Massa*. Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Siyoto, S., & Sodik, M. A. (2015). *DASAR METODOLOGI PENELITIAN*. Literasi Media Publishing.
- Staats, S., Wallace, H., Anderson, T., Gresley, J., Hupp, J. M., & Weiss, E. (2009). The Hero Concept: Self, Family, and Friends who are Brave, Honest, and Hopeful. *Psychol Rep*, 104(3), 820–832. <https://doi.org/10.2466/PR0.104.3.820832>

- Suantari, E. (2015). Dunia Animasi. Retrieved June 9, 2023, from Academia.edu website: [https://www.academia.edu/20117174/Dunia\\_Animasi](https://www.academia.edu/20117174/Dunia_Animasi)
- Sugiyono. (2013). E-Book Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan RD | E-Library. In *E-Library*. Bandung: Alfabeta., 2013. <https://doi.org/10.1080/13576500444000191>
- Sullivan, M. P., & Venter, A. (2005). The Hero Within: Inclusion of Heroes into the Self. *Self and Identity*, 4(2), 101–111. <https://doi.org/10.1080/13576500444000191>
- Sullivan, M. P., & Venter, A. (2010). Defining Heroes Through Deductive and Inductive Investigations. *The Journal of Social Psychology*, 150(5), 471–484. <https://doi.org/10.1080/00224540903366602>
- Toi, Y. (2020). Kepopuleran dan Penerimaan Anime Jepang Di Indonesia. *Ayumi : Jurnal Budaya, Bahasa Dan Sastra*, 7(1). <https://doi.org/10.25139/ayumi.v7i1.2808>
- Turow, J. (2011). *Media today : an introduction to mass communication*. New York: Routledge.
- USMANUDIN, R. F. (2016). ANALISIS ISI ADEGAN KEKERASAN DALAM SERIAL ANIME ONE PUNCH MAN EPISODE 1 – 7 - Repository UPN “Veteran” Yogyakarta. <http://eprints.upnyk.ac.id/6864/>
- Utami, M. G., & Vebrynda, R. (2023). Analisis Isi Kuantitatif Perlakuan Body Shaming dalam Film Imperfect (Studi Kasus dalam Film Imperfect : Karier, Cinta dan Timbangan). *Jurnal Mediakita : Jurnal Komunikasi Dan Penyiaran Islam*, 7(1), 99–113. <https://doi.org/10.30762/mediakita.v7i1.679>
- Wibowo, I. S. W. (2013). *SEMIOTIKA KOMUNIKASI EDISI II (2013): APLIKASI PRAKTIS UNTUK PENELITIAN DAN SKRIPSI KOMUNIKASI*. RUMAH PINTAR KOMUNIKASI.