

PERANCANGAN ANTARMUKA PENGGUNA PADA APLIKASI MY UMM STUDENT MENGGUNAKAN METODE LEAN UX

Latar belakang

01

Aplikasi MyUMM Student merupakan aplikasi milik Universitas Muhammadiyah Malang yang ditujukan kepada mahasiswa untuk mengakses informasi perkuliahan seperti informasi keuangan, KHS dll. Namun ada beberapa fitur penting yang belum dimiliki pada aplikasi. Oleh karena itu akan dilakukan perancangan fitur notifikasi dan evaluasi dosen

Rumusan Masalah

02

1. Bagaimana metode lean UX dapat menghasilkan user interface sesuai dengan kebutuhan pengguna?
2. Bagaimana hasil pengujian prototype dengan metode UEQ ?

Tujuan

03

Melakukan perancangan fitur pada aplikasi MyUMM Student dan menghasilkan desain fitur dalam bentuk prototype yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Hasil

04

Hasil rancangan dengan 2 iterasi dilakukan pengujian dengan menggunakan metode UEQ, Untuk skala Daya Tarik, Ketepatan dan Stimulasi masuk pada kategori "Excellent". Untuk skala kejelasan, efisiensi, dan kebagruan masuk pada kategori "Good"

Kesimpulan

05

- Perancangan fitur dengan menggunakan metode Lean UX 2 Iterasi dapat menghasilkan desain yang sesuai dengan kebutuhan pengguna
- Pengujian UEQ sudah sesuai dengan kebutuhan dan keinginan pengguna

Saran

06

- Hasil akhir perancangan berupa prototype, untuk pengembangan selanjutnya bisa menambahkan 2 fitur tersebut
- Pengujian kepada pengguna bisa menggunakan metode selain UEQ, seperti SUS dan USE Questionnaire

