

**FENOMENA JUDI *ONLINE HIGGS DOMINO ISLAND* DIKALANGAN
REMAJA AKHIR**

(Studi Pada Pelaku Judi *Online* di Desa Pakukerto Kecamatan Sukorejo
Kabupaten Pasuruan)

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Persyaratan Memperoleh Gelar Sarjana (S-1) Sosiologi

DOSEN PEMBIMBING

PROF. DR. WAHYUDI, M.Si



Disusun Oleh:

MUHAMMAD ADI SAPUTRO

202010310311067

PROGRAM STUDI SOSIOLOGI

FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG

2024

LEMBAR PERSETUJUAN

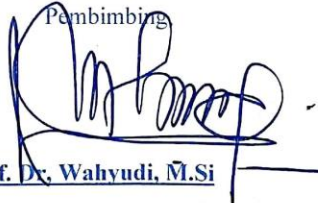
FENOMENA JUDI *ONLINE HIGGS DOMINO ISLAND*
DIKALANGAN REMAJA AKHIR
(Studi Pada Pelaku Judi *Online* di Desa Pakukerto Kecamatan Sukorejo Kabupaten
Pasuruan)

Diajukan Oleh :

MUHAMMAD ADI SAPUTRO
202010310311067

Telah disetujui
Pada Hari Jum'at, 12 Juli 2024

Pembimbing



Prof. Dr. Wahyudi, M.Si

Wakil Dekan S.I.P.,

Narasumber dan Pembimbing
Chairur Rijal, S.I.P., M.Hub.Int

Ketua Program Studi
Sosiologi,



Luluk Dwi Kumalasari, M.Si

LEMBAR PENGESAHAN

SKRIPSI

Dipersiapkan dan disusun oleh :

MUHAMMAD ADI SAPUTRO

202010310311067

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi
dan dinyatakan
LULUS
Sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar
Sarjana (S1) Sosiologi
Pada Hari Jum'at, 12 Juli 2024
Dihadapan Dewan Penguji

Dewan Penguji :

1. Prof. Dr. Wahyudi, M.Si (.....)
2. Luluk Dwi Kumalasari, M.Si (.....)
3. Moch. Aan Sugiharto, M.Sosio (.....)

Mengetahui
Wakil Dekan I
Sosial dan Ilmu Politik




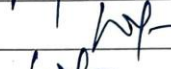
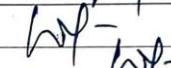




Nur Fauzidin, S.P., M.Hub.Int

BERITA ACARA

BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : Muhammad Adi Saputro
NIM : 202010310311067
Program Studi : Sosiologi
Fakultas : Ilmu Sosial dan Ilmu Politik
Judul : Fenomena Judi *Online Higgs Domino Island* Dikalangan Remaja Akhir (Studi Pada Pelaku Judi *Online* di Desa Pakukerto Kecamatan Sukorejo Kabupaten Pasuruan)
Pembimbing : Prof. Dr. Wahyudi, M.Si

Konsultasi Skripsi :

Tanggal	Keterangan	Paraf Pembimbing
29 Agustus 2023	ACC Proposal Skripsi	
09 September 2023	Seminar Proposal Skripsi	
21 Maret 2024	ACC BAB I	
21 Maret 2024	ACC BAB II	
24 Mei 2024	ACC BAB III	
27 Juni 2024	ACC BAB IV	
27 Juni 2024	ACC BAB V	

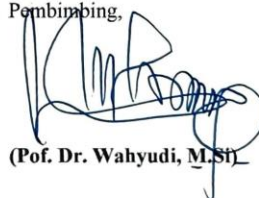
Malang, 20 Juli 2024

Menyetujui,
Ketua Program Studi,



(Luluk Dwi Kumalasari, M.Si)

Pembimbing,



(Prof. Dr. Wahyudi, M.Si)

SURAT PERNYATAAN

FAKULTAS ILMU SOSIAL & ILMU POLITIK

fsip.umm.ac.id | fsip@umm.ac.id



UNIVERSITAS
MUHAMMADIYAH
MALANG



SURAT PERNYATAAN

Yang bertandatangan di bawah ini :

Nama : Muhammad Adi Saputro
NIM : 202010310311067
Program Studi : Sosiologi
Fakultas : Ilmu Sosial dan Ilmu Politik
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG

Dengan ini menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa

1. Tugas Akhir dengan Judul : *FENOMENA JUDI ONLINE HIGGS DOMINO ISLAND DIKALANGAN REMAJA AKHIR* (Studi Pada Pelaku Judi *Online* di Desa Pakukerto Kecamatan Sukorejo Kabupaten Pasuruan) adalah hasil karya saya, dan dalam naskah tugas akhir ini tidak terdapat karya ilmiah yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademik di suatu Perguruan Tinggi, dan tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, baik sebagian ataupun keseluruhan, kecuali yang secara tertulis dikutip dalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka
2. Apabila ternyata di dalam naskah tugas akhir ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur PLAGIASI, saya bersedia TUGAS AKHIR INI DIGUGURKAN dan GELAR AKADEMIK YANG TELAH SAYA PEROLEH DIBATALKAN, serta diproses sesuai dengan ketentuan hukum yang berlaku.
3. Tugas akhir ini dapat dijadikan sumber pustaka yang merupakan HAK BEBAS ROYALTY NON EKSKLUSIF.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Malang, 6 Juli 2024

Yang Menyatakan,



Muhammad Adi Saputro



Kampus I

Jl. Bandung 1 Malang, Jawa Timur
D: +62 341 451 353 (Hunting)
F: +62 341 453 415

Kampus II

Jl. Bendungan Sutami No 168 Malang, Jawa Timur
D: +62 341 551 149 (Hunting)
F: +62 341 557 980

Kampus III

Jl. Raya Tlogomas No 246 Malang, Jawa Timur
D: +62 341 464 318 (Hunting)
F: +62 341 460 435
E: webmaster@umm.ac.id

ABSTRAKSI

Muhammad Adi Saputro, NIM: 202010310311067, Fenomena Judi *Online Higgs Domino Island* Dikalangan Remaja Akhir (Studi Pada Pelaku Judi *Online* di Desa Pakukerto Kecamatan Sukorejo Kabupaten Pasuruan)

Program Studi Sosiologi, Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Muhammadiyah Malang. Dosen Pembimbing: Prof. Dr. Wahyudi, M.Si

Permainan judi *online* ialah salah satu dampak dari kemajuan teknologi yang mengaplikasikan judi ke media internet atau smartphone sebagai perantaranya. Berdasarkan data dari Drone Emprit pada tahun 2023 menyebutkan bahwa Indonesia menjadi peringkat 1 sebagai pemain judi *online* terbanyak di dunia. Salah satu jenis judi *online* yang marak saat ini adalah *higgs domino island*. Aktivitas perjudian yang dilakukan secara *online* juga dapat ditemukan di Desa Pakukerto, Pasuruan. Tidak dapat dimungkiri, para remaja akhir banyak yang melakukan aktivitas judi *online higgs domino island*. Tujuan penelitian ini dilakukan untuk mengetahui bagaimana fenomena *judi online higgs domino island* pada remaja akhir di Desa Pakukerto. Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif dengan jenis studi kasus. Adapun subjek penelitian dalam penelitian ini berjumlah 3 subjek Penelitian. Teknik penentuan subjek yaitu menggunakan teknik *purposive sampling*. Dalam pengumpulan data peneliti menggunakan teknik observasi, wawancara, dan dokumentasi. Dari penelitian yang dilakukan dapat disimpulkan bahwa fenomena judi *online higgs domino island* pada remaja akhir di Desa Pakukerto terjadi dalam 3 tahap. Pertama, tahap pembelajarannya mencakup tentang memahami pola permainan, teknik berjudi, memahami cara kerja taruhan, melihat *room* yang bagus, dan cara memperjual-belikan chipnya. Kedua, kelompok intim yang merupakan sumber utama dalam informasi atau pengetahuan yang membuat para remaja akhir ini menginternalisasi judi *online higgs domino island* adalah lingkungan kerja dengan intensitas interaksinya yang tinggi seperti sering melakukan aktivitas ngopi bersama. Ketiga, komunikasi interpersonal yang terjadi melalui komunikasi secara langsung yang di dalamnya mencakup informasi atau pengetahuan tentang judi *online higgs domino island* ini yang dilakukan di warung pada saat melakukan aktivitas ngopi bersama.

Kata kunci: Asosiasi Diferensial, *Higgs Domino Island*, Judi *Online*, Remaja Akhir

Dosen Pembimbing


Prof. Dr. Wahyudi, M.Si

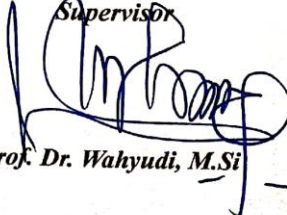
ABSTRACT

Muhammad Adi Saputro, NIM: 202010310311067, Higgs Domino Island Online Gambling Phenomenon Among Late Teenagers (Study on Online Gambling Actors in Pakukerto Village Sukorejo District, Pasuruan Regency)

Program Sociology Study Program, Faculty of Social and Political Sciences, University of Muhammadiyah Malang. Muhammadiyah Malang. Supervisor: Prof. Dr. Wahyudi, M.Si

Online gambling is one of the impacts of technological advances that apply gambling to internet media or smartphones as an intermediary. Based on data from Drone Emprit in 2023, it is stated that Indonesia is ranked 1st as the largest online gambling player in the world. One type of online gambling that is rampant today is higgs domino island. Gambling activities carried out online can also be found in Pakukerto Village, Pasuruan. It is undeniable that many late adolescents carry out online gambling activities higgs domino island. The purpose of this research was conducted to find out how the phenomenon of online gambling higgs domino island on late adolescents in Pakukerto Village. This research uses qualitative research methods with the type of case study. The research subjects in this study amounted to 3 research subjects. The technique of determining the subject is using purposive sampling technique. In collecting data, researchers used observation, interview, and documentation techniques. From the research conducted, it can be concluded that the phenomenon of online gambling higgs domino island in late adolescents in Pakukerto Village occurs in 3 stages. First, the learning stage includes understanding game patterns, gambling techniques, understanding how betting works, seeing a good room, and how to trade chips. Second, the intimate group which is the main source of information or knowledge that makes these late adolescents internalize online gambling higgs domino island is a work environment with a high intensity of interaction such as frequent coffee activities together. Third, interpersonal communication that occurs through direct communication, which includes information or knowledge about online gambling higgs domino island, which is carried out in the shop when doing coffee activities together.

Keywords: *Differential Association, Higgs Domino Island, Late Teens, Online Gamblings*

Supervisor

Prof. Dr. Wahyudi, M.Si

SURAT KETERANGAN PLAGIASI

FAKULTAS ILMU SOSIAL & ILMU POLITIK

SOSIOLOGI

sosiologi.umm.ac.id | sosiologi@umm.ac.id

SURAT KETERANGAN

Nomor : E.6.e/091/Sosiologi/FISIP-UMM/VII/2024

Yang bertanda tangan di bawah ini, Ketua Program Studi Sosiologi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Muhammadiyah Malang, menerangkan bahwa mahasiswa:

Nama : Muhammad Adi Saputro
NIM : 202010310311067
Judul : Fenomena Judi Online Higgs Domino di Kalangan Remaja Akhir (Studi Pada Pelaku Judi Online di Desa Pakukerto Kecamatan Sukorejo Kabupaten Pasuruan)
Dosen Pembimbing : 1. Prof. Dr. Wahyudi, M.Si
2.

telah melakukan cek plagiasi pada naskah Skripsi sebagaimana judul di atas, dengan hasil sebagai berikut:

	BAB I	BAB II	BAB III	BAB IV	BAB V
Similarity*)	12	0	12	4	0

*) Similarity maksimal 15% untuk setiap Bab.

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk dipergunakan sebagai syarat pengurusan bebas tanggungan di UPT. Perpustakaan UMM.

Malang, 22 Juli 2024
Hormat Kami,

Luluk Dwi Kumalasari, M.Si
Ka. Prodi. Sosiologi



UNIVERSITAS
MUHAMMADIYAH
MALANG



Kampus I
Jl. Bandung 1 Malang, Jawa Timur
P: +62 341 551 253 (Hunting)
F: +62 341 462 425

Kampus II
Jl. Bendungan Sutarni No 168 Malang, Jawa Timur
P: +62 341 521 149 (Hunting)
F: +62 341 523 004

Kampus III
Jl. Raya Tlogomas No.246 Malang, Jawa Timur
P: +62 341 464 318 (Hunting)
F: +62 341 460 435
E: webmaster@umm.ac.id

Dipindai dengan CamScanner

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahnya kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Fenomena Judi *Online Higgs Domino Island* Dikalangan Remaja Akhir (Studi Pada Pelaku Judi *Online* di Desa Pakukerto Kecamatan Sukorejo Kabupaten Pasuruan)” sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana sosiologi di Universitas Muhammadiyah Malang.

Dalam proses penyusunan skripsi ini, penulis menyadari bahwa dalam penelitian ini masih jauh dari kata sempurna sehingga banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak yang turut serta dalam memberikan ilmu, saran, pengalaman, kritik, pendapat, dan lain lain. Dengan demikian, pada kesempatan kali ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. H. Nazaruddin Malik, SE., M.Si. selaku rektor Universitas Muhammadiyah Malang.
2. Bapak Dr. Muslimin Machmud, M.Si. selalu Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Muhammadiyah Malang.
3. Ibu Luluk Dwi Kumalasari, M.Si selaku Ketua Program Studi Sosiologi Universitas Muhammadiyah Malang.
4. Bapak Awan Setia Dharmawan, S.Sos., M.Si selaku dosen wali yang telah memberikan arahan sejak awal perkuliahan hingga selesainya penyusunan skripsi ini.
5. Bapak Prof. Dr. Wahyudi, M.Si selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu dan pikiran untuk memberikan bimbingan dan

arahan kepada penulis dengan cara yang bijaksana sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.

6. Seluruh dosen Progam Studi Sosiologi Universitas Muhammadiyah Malang yang telah memberi bimbingan dan dukungan selama di bangku perkuliahan, sehingga penulis mampu menyelesaikan proses penyusunan skripsi.
7. Kedua orang tua dan keluarga penulis yang telah memberi motivasi, doa, dan dukungan penuh selama di bangku perkuliahan hingga selesainya skripsi ini.
8. Kepada Simbah Emha Ainun Nadjib dan Mas Sabrang yang telah memberi pencerahan, bimbingan, arahan, ilmu, pengetahuan, cinta dan kasih sayang, dan tentunya doa-doa yang telah dipanjatkannya.
9. Kepada Mas Faza, Mas Aan, Mas Nicko, Isom, Adek Donni, Adek Denni, dan seluruh teman-teman baik penulis yang telah baik untuk menjadi teman berproses selama perkuliahan hingga penulis mampu menyelesaikan skripsi dengan baik dan tepat waktu.
10. Seluruh teman-teman Sosiologi angkatan 2020. Terima kasih telah berproses bersama.
11. Semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu-persatu yang telah banyak memberikan bantuan dalam bentuk apa pun kepada penulis dalam setiap proses pembuatan skripsi ini.

Penulis meyakini bahwa amal baik dari seluruh pihak terkait dalam penyusunan laporan skripsi tersebut mendapat balasan baik oleh Allah SWT. *Fa*

may ya'mal misqāla zarratin khairay yarah. Barangsiapa yang mengerjakan kebaikan seberat zarah pun, niscaya dia akan melihat (balasan)-nya

Malang, 5 Juli 2024

Muhammad Adi Saputro



MOTTO

Setiap niat baik Allah tidak hanya menyukainya tetapi juga bertanggung jawab memfasilitasinya (Emha Ainun Nadjib)

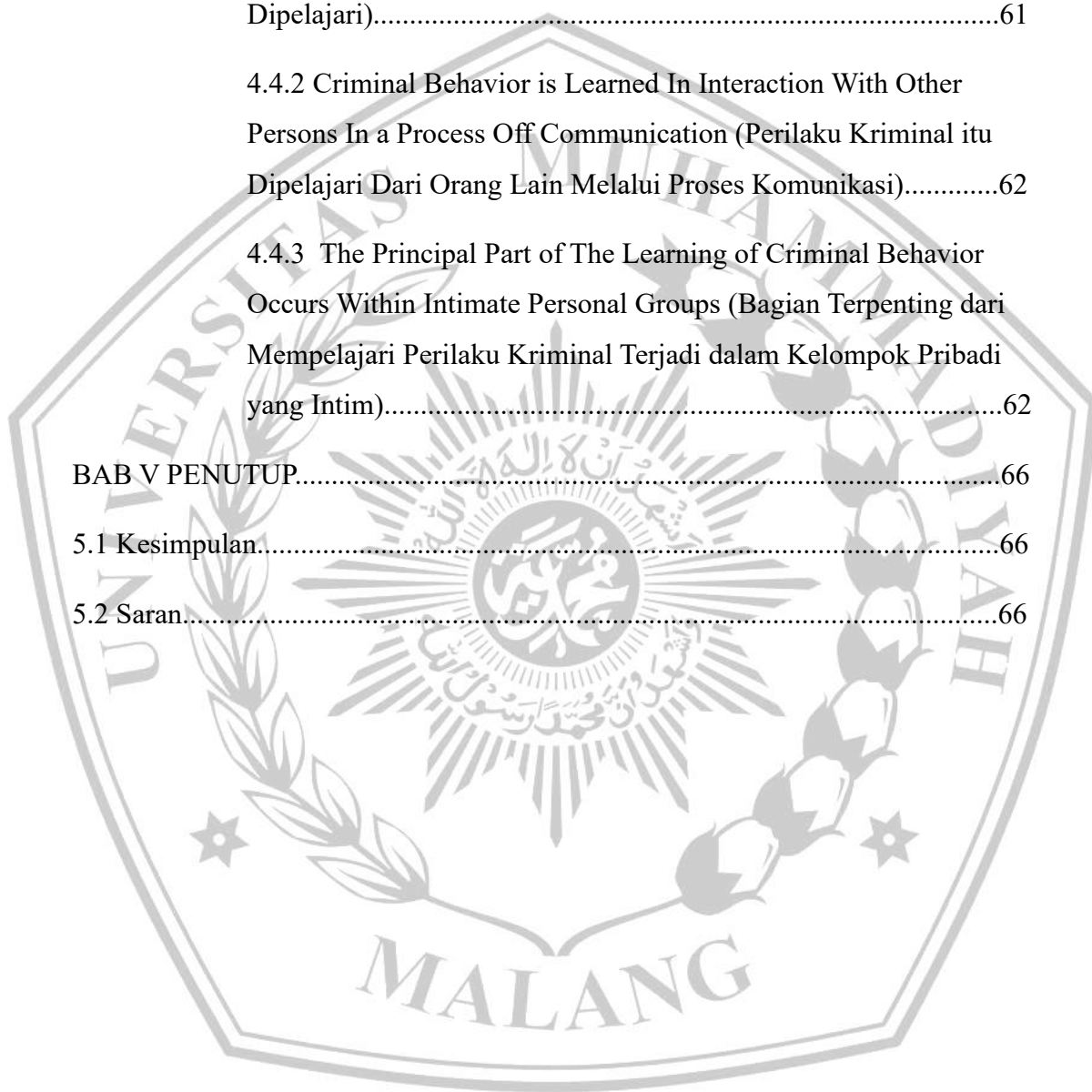


DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
BERITA ACARA.....	iv
SURAT PERNYATAAN.....	v
ABSTRAKSI.....	vi
ABSTRACT.....	vii
SURAT KETERANGAN PLAGIASI.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
MOTTO.....	xii
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR PUSTAKA.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Tujuan Penelitian.....	6
1.4 Manfaat Penelitian.....	6
1.5 Definisi Konsep.....	7
1.5.1 Judi <i>Online</i>	7
1.5.2 Higgs Domino Island.....	7
1.5.3 Remaja Akhir.....	7
1.6 Metodologi Penelitian.....	8
1.6.1 Pendekatan Penelitian.....	8
1.6.2 Jenis Penelitian.....	8
1.6.3 Lokasi Penelitian.....	9
1.6.4 Subjek Penelitian.....	9
1.6.5 Teknik Pengumpulan Data.....	9

1.6.6	Teknik Analisis Data.....	10
1.6.7	Uji Keabsahan Data.....	11
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....		13
2.1	Penelitian Terdahulu.....	13
2.2	Kajian Pustaka.....	22
2.2.1	Fenomena Judi <i>Online</i> di Kalangan Remaja Akhir.....	22
2.2.2	Dampak Judi <i>Online</i>	26
2.3	Landasan Teori.....	28
BAB III DESKRIPSI WILAYAH.....		32
3.1	Gambaran Umum Kabupaten Pasuruan.....	32
3.1.1	Kondisi Geografis dan Administratif Kabupaten Pasuruan..	32
3.1.2	Demografi Kabupaten Pasuruan.....	33
3.1.3	Sosial Ekonomi.....	36
3.2	Gambaran Umum Kecamatan Sukorejo.....	37
3.2.1	Kondisi Geografis dan Administratif Kecamatan Sukorejo.	37
3.2.2	Demografi Kecamatan Sukorejo.....	38
3.3.3	Sosial Ekonomi.....	40
3.3	Gambaran Umum Desa Pakukerto.....	41
3.3.1	Kondisi Geografis.....	41
3.3.2	Visi dan Misi Desa Pakukerto.....	42
3.3.3	Demografi Desa Pakukerto.....	42
3.3.4	Sosial Ekonomi.....	44
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		45
4.1	Profil Subjek Penelitian.....	45

4.2 Penyebab Maraknya Judi <i>Online Higgs Domino Island</i>	46
4.3 Modal Untuk Bermain Judi <i>Online Higgs Domino Island</i>	59
4.4 Pembahasan.....	61
4.4.1 Criminal Behavior is Learned (Perilaku Kriminal itu Adalah Dipelajari).....	61
4.4.2 Criminal Behavior is Learned In Interaction With Other Persons In a Process Off Communication (Perilaku Kriminal itu Dipelajari Dari Orang Lain Melalui Proses Komunikasi).....	62
4.4.3 The Principal Part of The Learning of Criminal Behavior Occurs Within Intimate Personal Groups (Bagian Terpenting dari Mempelajari Perilaku Kriminal Terjadi dalam Kelompok Pribadi yang Intim).....	62
BAB V PENUTUP.....	66
5.1 Kesimpulan.....	66
5.2 Saran.....	66



DAFTAR PUSTAKA

- Addiyansyah, W., & Roffi'ah. (2023). Kecanduan Judi Online di Kalangan Remaja Desa Cilebut Barat Kecamatan Sukaraja Kabupaten Bogor. *Jurnal Gagasan Komunikasi, Politik, Dan Budaya*, 1(1), 13–22.
<https://journal.awatarapublisher.com/index.php/manifesto>
- Afrinda Parandita, R., & Artikel, S. (2023). Urgensi Regulasi Khusus Terhadap Perjudian Online Sebagai Penyakit Baru Di Masyarakat. *Jurnal Hukum Dan Kebijakan*, 1(1), 22–28. <https://journal.awatarapublisher.com/index.php/leo>
- Agrippina, F. K., & Nugrahawati, E. N. (2020). *Pengaruh Peran Teman Sebaya terhadap Gambling Intention pada*. 282–290.
- Alkarni, A. S., & Taun, T. (2023). Upaya Kepolisian Dalam Pencegahan Kejahatan Judi Online (Studi Kasus Judi Slot). *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 9(4), 14.
- Anugrahi, A. P., Isyabilla, A., Aulia, F., & Saputri, I. (2023). *Fenomena Trend Judi Online pada Remaja*. November, 116–126.
- Astari, A. (2017). *STUDI KASUS DALAM PENELITIAN KUALITATIF: KONSEP DAN PROSEDURNYA oleh*: 1–14.
- Bakhtiar, S. H., & Adilah, A. N. (2024). Fenomena Judi Online : Faktor, Dampak, Pertanggungjawaban Hukum. *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 4(3), 1016–1026. <https://doi.org/10.31004/innovative.v4i3.10547>
- Cressey, D. R., & Sutherland, E. H. (1978). Criminology by Edwin H. Sutherland, Donald R. Cressey. In *Criminology by Edwin H. Sutherland, Donald R. Cressey*.
- Firnando, S., & Legowo, M. (2021). MOTIF JUDI ONLINE (REMI POKER) SEBAGAI TUMPUHAN MATA PENCAHARIAN KELUARGA DI KELURAHAN WIYUNG, SURABAYA. *Journal of Sociological Studies*, 11(1), 1–5.
<https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/paradigma/article/view/39871/34675>
- Hakim, A., Saleh, M., & Lubis, S. (2023). Dampak Judi Online terhadap Tingkat Perceraian di Langkat (Studi Kasus Pengadilan Agama Stabat Kelas IB Kabupaten Langkat). *Tabsyir: Jurnal Dakwah Dan Sosial Humaniora*, 4(4), 173–184.
- Hari Ramadhan, R., & Nur Wijayani, A. (2023). Perilaku Komunikasi Interpersonal Mahasiswa Pengguna Judi Online. *Perilaku Komunikasi (Rian, Dkk.) Madani: Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 1(11), 831–835.
<https://doi.org/10.5281/zenodo.10432955>

- Hatimatunnisani, H., Nurfadillah, H., Wasti, M., Rika, P., & Maharani, R. (2023). MARAKNYA JUDI ONLINE DAN DAMPAKNYA TERHADAP PENGELOLAAN KEUANGAN DI KALANGAN MAHASISWA (Studi Kasus Pada Mahasiswa Salah Satu Perguruan Tinggi Swasta Di Bandung). *Jurnal Sosio Dan Humaniora (SOMA)*, 2(1), 130–136. <https://doi.org/10.59820/soma.v2i1.124>
- Jadidah, I. T., Milyarta Lestari, U., Alea Amanah Fatih, K., Riyani, R., Ariesty Wulandari, C., Studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah, P., Islam Negeri Raden Fatah Palembang, U., & H Zainal Abidin Fikri, J. K. (2023). Analisis maraknya judi online di Masyarakat. *JISBI: Jurnal Ilmu Sosial Dan Budaya Indonesia*, 1(1), 20–27.
- Julianto. (2023). Analisis Sistem Kerja Dan Dampak Negatif Aplikasi Judi Online Zeus Dalam Perspektif Sistem Informasi. *Jurnal Simasi : Jurnal Ilmiah Sistem Informasi*, 3(2), 302. <http://simasi.lppmbinabangsa.id/index.php/home>
- Khairiyah, L., & Rina, N. (2024). *Komunikasi keluarga dalam pemaknaan*. VII(1).
- Khoerunisa, D., Nurahmadi, I., Sari, J. A., Wiarti, S., & Siregar, Y. E. Y. (2024). Judi Online sebagai Faktor Penyebab Permasalahan Perceraian di Kabupaten Bekasi. *Jurnal Ilmu Hukum, Sosial, Dan Humaniora*, 2(2), 63–70.
- Kristinaupi, A. M., Sitaresmi, N., Sulistyaningsih, L. S., Gumilar, G. S., & Syahfitri, I. (2024). Fenomena Perubahan Makna Kata Bahasa Indonesia Dalam Konten Platform Instagram Dan X. *Semantik*, 13(1), 87–102. <https://doi.org/10.22460/semantik.v13i1.p87-102>
- Kusumayadi, A., Zahra, A. N., & Silalahi, R. O. (n.d.). Fenomena Judi Online Dikalangan Mahasiswa Yang Tidak Sesuai Dengan Nilai Sila Pancasila. *Academia.Edu*, 2023. https://www.academia.edu/download/108048747/JURNAL_PANCASILA.pdf
- Lestari, S. (2022). Jurnal Pendidikan dan Konseling. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4, 1349–1358.
- Nabila, A., Ningsih, P., Muchtar, H., Studi, P., Pancasila, P., Sosial, D. I., Ilmu, F., & Padang, U. N. (2024). *Fenomena Perjudian di Kalangan Masyarakat Nagari Bawan Kecamatan Ampek Nagari Kabupaten Agam*. 8, 10455–10464.
- Ruslan, I., Badi'ah, S., & Lanny, L. (2021). KABUPATEN TULANG BAWANG Idrus Ruslan Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung Siti Badi ' ah Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung Lanny Listiana Universitas

Islam Negeri Raden Intan Lampung A . Pendahuluan Setiap manusia baik yang di hidup kot. *Jurnal Studi Lintas Agama*, 16(1), 23–48.

- Sahputra, D., Afifa, A., Salwa, A. M., Yudhistira, N., & Lingga, L. A. (2022). Dampak Judi Online Terhadap Kalangan Remaja (Studi Kasus Tebing Tinggi). *Islamic Counseling : Jurnal Bimbingan Konseling Islam*, 6(2), 139. <https://doi.org/10.29240/jbk.v6i2.3866>
- Said, H., Goni, A., Wati, L., & Mirza, M. (2024). *Fenomena Perubahan Perilaku Menyimpang Pada Permainan Judi Slot Online di Kota Tangerang Program Studi Ilmu Komunikasi , Fakultas Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik Universitas Islam Syekh-Yusuf Tangerang PENDAHULUAN Perkembangan teknologi telah berkembang sang*. 10(5), 424–435.
- Satriyono, D., & Ula, D. M. (2023). Dampak Judi Online Dikalangan Masyarakat Kabupaten Katingan Daerah Tumbang Samba. *Triwikrama: Jurnal Ilmu Sosial*, 2(6), 97–102. <https://ejournal.warunayama.org/index.php/triwikrama/article/view/1135>
- Sitanggang, A., Sari, B. P., Sidabutar, E. D., Halimah, Cahya, M., & Nababan, R. Y. (2023). Penegakan Undang-Undang ITE Terhadap Kasus Judi Online. *Mediation: Journal of Law*, 2(4), 16–22. <https://pusdikra-publishing.com/index.php/jhkm/article/view/1620>
- Supratama, R., Elsera, M., & Solina, E. (2022). Fenomena Judi Online Higgs Domino Dikalangan Mahasiswa Pada Masa Pandemi Covid-19 di Kota Tanjungpinang. *Ganaya : Jurnal Ilmu Sosial Dan Humaniora*, 5(3), 297–311. <https://doi.org/10.37329/ganaya.v5i3.1933>
- Syamsarina, S., Aziz, M. I., Arzam, A., Hidayat, D., & Aji, A. B. W. (2022). Kesadaran Hukum dan Kepatuhan Hukum: Analisis Faktor yang Mempengaruhi Kesadaran Hukum dan Kepatuhan Hukum Masyarakat. *Jurnal Selat*, 10(1), 81–90. <https://doi.org/10.31629/selat.v10i1.5216>
- Tyas, A. D. A., & Adi, P. N. (2023). Peran Orang Tua Terhadap Moral Menyimpang Remaja Akibat Fenomena Chip dalam Game Higgs Domino. *Jurnal Moral Kemasyarakatan*, 8(2), 105–115. <https://doi.org/10.21067/jmk.v8i2.7911>
- Zurohman, A., Astuti, T. M. P., & Sanjoto, T. B. (2022). Dampak Fenomena Judi Online terhadap Melemahnya Nilai-nilai Sosial pada Remaja (Studi di Campusnet Data Media Cabang Sadewa Kota Semarang). *Journal of Educational Social Studies*, 2(1), 156–162. <https://doi.org/10.29313/bcsms.v2i1.390>