

**ANALISIS TINGKAT KEPUASAN PENGGUNA TERHADAP
APLIKASI PENGHITUNG BIAYA LISTRIK YANG
TERSEDIA DI ANDROID PLAYSTORE**
(Studi Kasus Desa Gedangan Kabupaten Malang)

SKRIPSI

Diajukan Untuk memenuhi Sebagai Persyaratan Guna Memperoleh
Gelar Sarjana Teknik Pada Bidang Studi Sistem Tenaga Listrik
Jurusan Teknik Elektro Universitas Muhammadiyah Malang



Disusun oleh:

Riza Fauji (201710130311128)

**JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG**

2024

LEMBAR PERSETUJUAN
ANALISIS TINGKAT KEPUASAN PENGGUNA TERHADAP
APLIKASI PENGHITUNG BIAYA LISTRIK YANG TERSEDIA
DI ANDROID PLAYSTORE
(Studi Kasus Desa Gedangan Kabupaten Malang)

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana (S1)

Teknik Elektro Universitas Muhammadiyah Malang

Disusun Oleh :

RIZA FAUJI

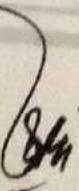
201710130311128

Tanggal ujian : 10 Juli 2024
Periode Wisuda : Periode IV

Diperiksa dan disetujui oleh :

Pembimbing I,

Pembimbing II,


Dr. Muhammad Effendy, S.T., M.Eng.
NIDN. 0715067402


Basri Noor Cahyadi, S.T., M.Sc
NIDN. 0718069102

LEMBAR PENGESAHAN

ANALISIS TINGKAT KEPUASAN PENGGUNA TERHADAP APLIKASI PENGHITUNG BIAYA LISTRIK YANG TERSEDIA DI ANDROID PLAYSTORE

(Studi Kasus Desa Gedangan Kabupaten Malang)

Diajukan Untuk Memenuhi Persyaratan Guna Meraih Gelar Strata I

Teknik Elektro Universitas Muhammadiyah Malang

Disusun Oleh :

RIZA FAUJI

201710130311128

Tanggal Ujian : 10 Juli 2024

Periode Wisuda : Periode IV

Disetujui Oleh :

1. Dr. Machmud Effendy, S.T., M.Eng.
NIDN. 0715067402

(Pembimbing I)

2. Basri Noor Cahyadi, S.T., M.Sc
NIDN. 0718069102

(Pembimbing II)

3. Widianto, S.T., M.T.
NIDN. 0722048202

(Penguji I)

4. Ir. Diding Suhardi, M.T.
NIDN. 0706066501

(Penguji II)

Mengetahui
Ketua Program Studi

Khusnul Hidayat, S.T., M.T.
NIDN. 0723108202



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : **RIZA FAUJI**

Tempat/Tgl.Lahir : **MALANG / 14 Desember 1997**

NIM : **201710130311128**

Fakultas/Jurusan : **TEKNIK / ELEKTRO**

Dengan ini saya menyatakan bahwa tugas akhir dengan judul **"ANALISIS TINGKAT KEPUASAN PENGGUNA TERHADAP APLIKASI PENGHITUNG BIAYA LISTRIK YANG TERSEDIA DI ANDROID PLAYSTORE"** beserta seluruh isinya adalah karya saya sendiri dan bukan merupakan karya tulis orang lain, baik sebagian maupun seluruhnya, kecuali dalam bentuk kutipan yang telah disebutkan sumbernya.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar benarnya. Apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran terhadap etika keilmuan dalam karya saya ini, atau klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini maka saya siap menanggung segala bentuk resiko / sanksi yang berlaku.

Malang, 08 Juli 2024

Yang Membuat Pernyataan



RIZA FAUJI

Mengetahui,

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

Dr. Machmud Effendy, S.T., M.Eng.
NIDN. 0715067402

Basri Noor Cahyadi, S.T., M.Sc
NIDN. 0718069102

LEMBAR PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan kekuatan dan keteguhan hati, saya persembahkan skripsi ini yang berjudul "ANALISIS TINGKAT KEPUASAN PENGGUNA TERHADAP APLIKASI PENGHITUNG BIAYA LISTRIK YANG TERSEDIA DI ANDROID PLAYSTORE (Studi Kasus Desa Gedangan Kabupaten Malang)" kepada:

Allah SWT Atas segala rahmat, karunia, dan kasih sayang-Nya yang telah memudahkan setiap langkah dalam penyusunan skripsi ini.

Orang Tua Tercinta Ayah dan Ibu, terima kasih atas doa, kasih sayang, dukungan, dan pengorbanan yang tiada henti. Kalian adalah sumber inspirasi dan motivasi terbesar dalam hidup saya.

Saudara-saudara Saya Terima kasih atas dukungan, semangat, dan kebersamaan yang selalu kalian berikan. Kalian selalu menjadi penyemangat dalam setiap langkah saya.

Dosen Pembimbing Dr. Machmud Effendy, S.T., M.Eng., dan Basri Noor Cahyadi, S.T., M.Sc. Terima kasih atas bimbingan, ilmu, dan arahan yang telah diberikan selama proses penyusunan skripsi ini. Tanpa bimbingan dan dukungan Anda berdua, skripsi ini tidak akan dapat terselesaikan dengan baik.

Almamater Tercinta Terima kasih atas segala fasilitas dan ilmu yang telah diberikan. Semoga apa yang saya peroleh di sini bisa bermanfaat bagi masyarakat dan bangsa.

Anime Terima kasih telah menjadi pelarian dan sumber hiburan di kala jemu. Menonton anime membantu saya untuk melepas penat dan mendapatkan semangat baru dalam menyelesaikan skripsi ini.

ABSTRAK

Penelitian ini menggunakan metode End-User Computing Satisfaction (EUCS) untuk menganalisis kepuasan pengguna terhadap aplikasi penghitung listrik di Android PlayStore, dengan studi kasus di Desa Gedangan, Kabupaten Malang. Metode EUCS dikembangkan untuk mengevaluasi kepuasan pengguna berdasarkan perbandingan harapan dan pengalaman pengguna terhadap variabel seperti isi, format, keakuratan, kemudahan penggunaan, dan ketepatan waktu.

Data dikumpulkan melalui survei dengan kuesioner yang menguji tujuh variabel independen. Hasil analisis menunjukkan bahwa variabel perceived usefulness dan service berpengaruh positif dan signifikan terhadap kepuasan pengguna, sementara variabel lainnya tidak berpengaruh signifikan secara parsial.

Aplikasi "Biaya Tarif Listrik" dikembangkan oleh CV. Transnity, sebuah perusahaan industri teknologi digital mobile untuk Android, Apple iOS, desktop, website, dan perangkat IoT. Aplikasi ini membantu pengguna menghitung biaya listrik harian maupun bulanan secara efisien.

Penelitian ini mengeksplorasi tingkat kepuasan pengguna melalui pendekatan studi kasus di Desa Gedangan, Kabupaten Malang. Hasil penelitian menunjukkan mayoritas responden merasa puas dengan pengalaman menggunakan aplikasi dalam menghitung tarif listrik. Mereka mengapresiasi kemudahan penggunaan fitur-fitur seperti perhitungan tarif listrik dan manajemen perangkat, serta memandang aplikasi ini memberikan hasil perhitungan yang dapat diandalkan. Aplikasi ini dianggap memberikan nilai tambah dalam pengelolaan penggunaan listrik dan memenuhi standar kualitas yang diharapkan dari sebuah aplikasi penghitung tarif listrik.

Kata kunci: Metode EUCS, kepuasan pengguna, aplikasi penghitung listrik

ABSTRAK

This research utilizes the End-User Computing Satisfaction (EUCS) method to analyze user satisfaction with an electricity tariff calculator application on the Android PlayStore, focusing on a case study in Desa Gedangan, Kabupaten Malang. EUCS methodology is employed to evaluate user satisfaction by comparing their expectations and experiences across variables such as content, format, accuracy, ease of use, and timeliness.

Data was gathered through a survey using questionnaires that tested seven independent variables. The analysis revealed that perceived usefulness and service variables significantly and positively influence user satisfaction, whereas other variables showed no significant partial effects.

The "Biaya Tarif Listrik" application is developed by CV. Transnity, a digital technology company specializing in mobile applications for Android, Apple iOS, desktop, website, and IoT devices. The application efficiently assists users in calculating daily and monthly electricity costs.

This study explores user satisfaction levels through a case study approach in Desa Gedangan, Kabupaten Malang. Research findings indicate that the majority of respondents are satisfied with their experience using the application for electricity tariff calculations. Users appreciate the user-friendly features such as tariff calculation and device management, noting the application provides reliable calculation results. The application is considered to add value in managing electricity usage and meets expected quality standards for an electricity tariff calculation application.

Keywod: EUCS method, user satisfaction, electricity tariff calculator application

KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga skripsi yang berjudul "ANALISIS TINGKAT KEPUASAN PENGGUNA TERHADAP APLIKASI PENGHITUNG BIAYA LISTRIK YANG TERSEDIA DI ANDROID PLAYSTORE" ini dapat diselesaikan dengan baik. Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Teknik Elektro di Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Malang. Penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan dan dukungan berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

Bapak **Dr. Machmud Effendy, S.T., M.Eng.**, dan Bapak **Basri Noor Cahyadi, S.T., M.Sc.**, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi selama penyusunan skripsi ini.

Orang tua dan keluarga tercinta yang selalu memberikan dukungan moral dan materiil yang tiada henti.

Teman-teman seperjuangan di Program Studi Teknik Elektro, yang selalu memberikan semangat dan kerjasama yang baik.

Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan demi perbaikan di masa mendatang. Akhir kata, semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan perkembangan ilmu pengetahuan, khususnya dalam bidang analisis kepuasan pengguna aplikasi di platform Android.

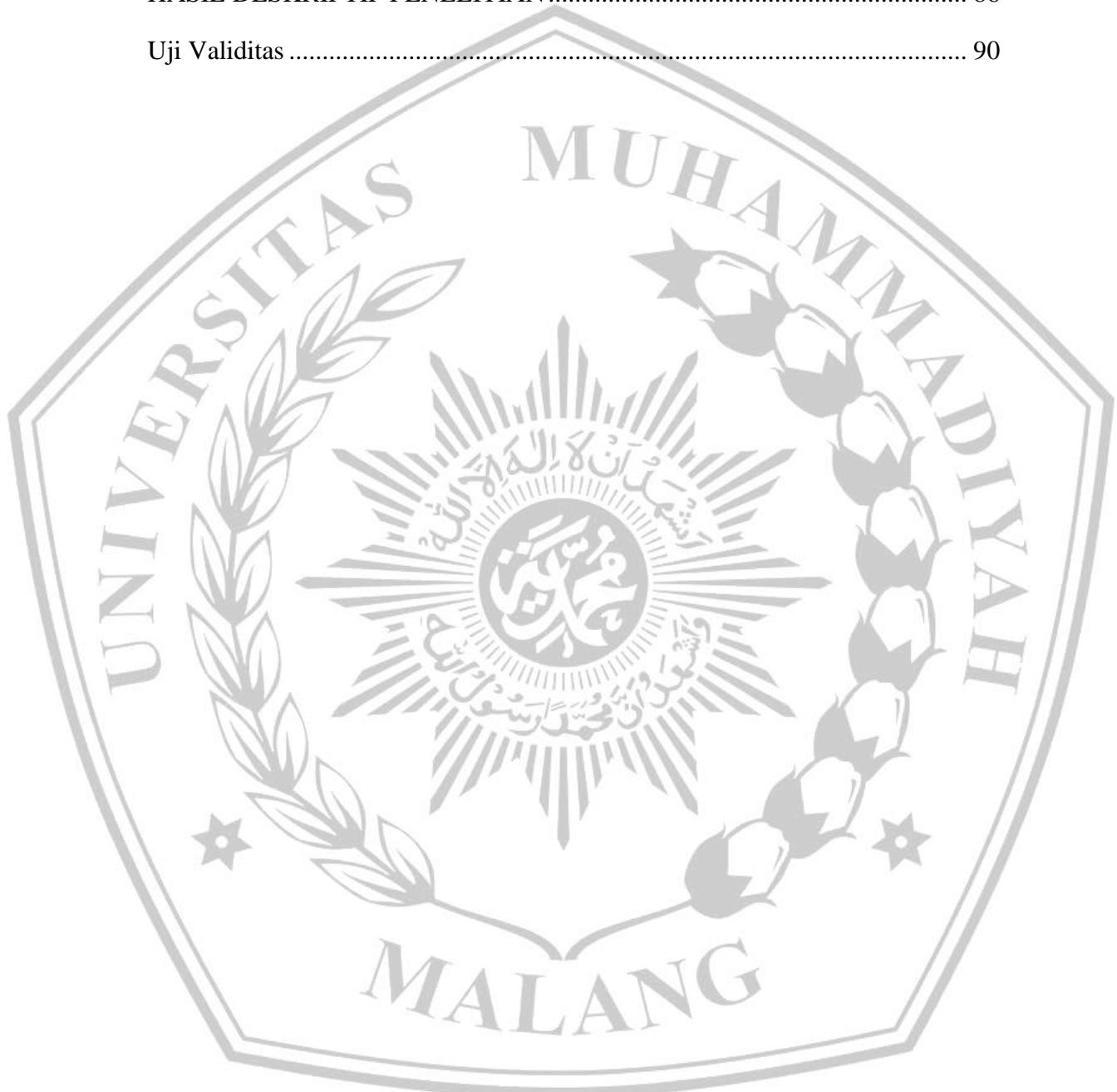
DAFTAR ISI

COVER	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
LEMBAR PERSEMBERAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	9
1.3 Tujuan	9
1.4 Mamfaat	10
1.5 Batasan	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	11
2.1 Penelitian Terdahulu	11
2.2 Definisi Kepuasan	13
2.3 Kualitas Pelayanan	14
2.4 Android	15
2.5 Aplikasi Mobile dan Playstore	16

2.6 End-User Computing Satisfaction (EUCS).....	16
2.6 Kerangka Berfikir.....	18
BAB III METODE PENELITIAN	22
3.1 Jenis Penelitian	22
3.2 Lokasi penelitian	22
3.3 Metode Pengumpulan Data	23
3.4 Jenis Dan Sumber Data	26
3.5 Model dan Hipotesis Penelitian.....	27
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	29
4.1 Profil Desa Gedangan.....	29
4.2 Aplikasi Biaya Tarif Listrik	30
4,2,1 Gambaran Umum Aplikasi	30
4.3 Fitur Dan Tampilan Aplikasi	32
4.3.1 Tombol Daya	34
4.3.2 Tombol Tambah/Pilih <i>Device</i>	34
4.3.3 Tombol “Proses Hitung”.....	34
4.4 Daftar <i>Device</i>	38
4.4.1 Riwayat	40
4.4.2 Tentang Aplikasi.....	41
4.4.3 Deskriptif Hasil Penelitian.....	43
4.4.4 Karakteristik Responden.....	43
4.5 Karakteristik Berdasarkan Usia Responden.....	44
4.5.1 Karakteristik Berdasarkan Pekerjaan	45
4.5.2 Karakteristik Responden Berdasarkan Durasi Penggunaan Aplikasi Listrik	46
4.5.3 Karakteristik Reesponden Berdasarkan Tingkat Kepuasan Pengguna.....	47

4.5.4 Tanggapan Responden	48
4.5 Tanggapan Responden Mengenai Variabel Konten.....	48
4.6 Tanggapan Responden Mengenai Variabel Accuracy	50
4.6.1 Tanggapan Responden Mengenai Variabel Format	51
4.6.2 Tanggapan Responden Mengenai Variabel Easy Use	52
4.6.3 Tanggapan Responden Mengenai Variabel Timelinnes	53
4.6.4 Tanggapan Responden Mengenai Variabel Perceived Usfullness	54
4.6.5 Tanggapan Responden Mengenai Variabel Service	55
4.7 Tanggapan Responden Mengenai Variabel User Satisfaction	56
4.7.2 Uji Instrumen Penelitian	57
4.7.3 Hasil Uji Validitas.....	57
4.7.4 Hasil UjiRealibilitas	58
4.7.5 Uji Asumsi Klasik	59
4.8 Hasil Uji Normalitas Data.....	59
4.8.1 Hasil Uji Multikolinearitas.....	60
4.8.2 Hasil Uji Heterokedastisitas.....	61
4.8.3 Teknik Analisis Data.....	62
4.8.4 Hasil Uji Aanalis Regresi Linear Berganda	62
4.8.5 Pengujian Hipotesis.....	64
4.9 Hasil Pengujian Koefisien Determinasi Ganda (Uji-F)	64
4.9.1 Hasil Pengujian Koefisien Determinasi Parsial (Uji-t)	65
4.9.2 Koefisien Determinasi.....	68
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	69
5.1 Kesimpulan	69
5.2 Saran.....	70
DAFTAR PUSTAKA	71

LAMPIRAN.....	75
KUISIONER PENELITIAN	76
TABULASI DATA PENELITIAN.....	82
HASIL DESKRIPTIF PENELITIAN.....	86
Uji Validitas	90



DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Penelitian Terdahulu	2
Tabel 3. 1 Daftar Pertanyaan Wawancara.....	25
Tabel 4. 1 Responden Variabel Content	48
Tabel 4. 2 Responden Mengenai Variabel Accuracy.....	50
Tabel 4. 3 Responden Mengenai Variabel Format.....	51
Tabel 4. 4 Responden Mengenai Variabel Easy Use	52
Tabel 4. 5 Responden Mengenai Variabel TimeLinnes.....	53
Tabel 4. 6 Tanggapan Responden Mengenai Variabel Perceived Usfullness....	54
Tabel 4. 7 Tanggapan Responden Mengenai Variabel Service	55
Tabel 4. 8 Responden Mengenai Variabel User Satisfaction.....	56
Tabel 4. 9 Uji Validitas	57
Tabel 4. 10 Uji Realiblitas	59
Tabel 4. 11 Uji Normalitas.....	60
Tabel 4. 12 Uji Multikolinearitas.....	61
Tabel 4. 13 Hasil Uji Heterokedastisitas.....	62
Tabel 4. 14 Analisis Deskriptif Variabel.....	63
Tabel 4. 15 Hasil Uji F	65
Tabel 4. 16 Hasil Uji T	66
Tabel 4. 17 Hasil Uji Koefisien Determinasi	68

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 End User Computing Satisfaction	18
Gambar 2. 2 Kerangka berfikir	19
Gambar 3. 1 Model dan Hipotesis Penel 1.....	28
Gambar 4. 1 Desa Gedangan.....	29
Gambar 4. 2 Tampilan Aplikasi di Halaman Gogle play.....	31
Gambar 4. 3 Tampilan Dasbhoard	32
Gambar 4. 4 Tampilan Hitung Tarif Device	33
Gambar 4. 5 Tampilan Pilih Daya	35
Gambar 4. 6 Tampilan Hitung Tarif Setelah Daya terisi	35
Gambar 4. 7 Tampilan Hasil Hitung	37
Gambar 4. 8 4.4 Daftar Device.....	39
Gambar 4. 9 Tampilan Riwayat	41
Gambar 4. 10 Tentang Aplikasi	42
Gambar 4. 11 Karakteristik Responden Berdasarkan Jenis Kelamin	44
Gambar 4. 12 Karakteristik Responden Berdasarkan Usia	44
Gambar 4. 13 Karakteristik Responden Berdasarkan pekerjaan.....	45
Gambar 4.14 Karakteristik Responden Berdasarkan Durasi Penggunaan Aplikasi Listrik	47
Gambar 4. 15 Karakteristik Responden Berdasarkan Kepuasan Pengguna.....	48

DAFTAR PUSTAKA

- [1] and S. S. Rahman, Arif, Ema Utami, "Sentimen Analisis Terhadap Aplikasi pada Google Playstore Menggunakan Algoritma Naïve Bayes dan Algoritma Genetika." *Jurnal Komtika (Komputasi dan Informatika)* 5.1 (2021): 60-71. references (2)," pp. 60–67.
- [2] R. T. (2022). Arisoemaryo, B. S., & Prasetyo, "Analisis Tingkat Kepuasan Pengguna Aplikasi Jamsostek Mobile Menggunakan Metode End User Computing Satisfaction. *Jurnal Responsif: Riset Sains dan Informatika*, 4(1), 110-117. references (3)".
- [3] S. (2022). urul, S., Anggrainy, S., & Aprelyani, "Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Keamanan Sistem Informasi: Keamanan Informasi, Teknologi Informasi Dan Network (Literature Review Sim). *Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi*, 3(5), 564-573.," p. 5.
- [4] A. USMAEDI, Usmaedi; FATMAWATI, Putri Yuniar; KARISMAN, "Pengembangan media pembelajaran berbasis teknologi aplikasi augmented reality dalam meningkatkan proses pengajaran siswa sekolah dasar. *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, 2020, 6.2: 489-499."
- [5] P. W. Noranisa, "Persepsi Kualitas Produk Dan Desain Produk Terhadap Kepuasan Konsumen PT. INKA (Persero). Diss. Universitas Islam Indonesia, 2022."
- [6] R. leila Ramadlana and M. Najib, "Analisis Perbedaan Kualitas Pelayanan Listrik Pascabayar dan Listrik Prabayar terhadap Kepuasan Pelanggan Pada PT PLN (Persero) Area Ciputat," *J. Manaj. dan Organ.*, vol. 7, no. 3, pp. 184–199, 2017, doi: 10.29244/jmo.v7i3.16681.
- [7] F. Gusni, R. Gunawan, L. Setiyani, and Y. Rostiani, "Analisis kepuasan pengguna akhir PLN Mobile menggunakan Metode EUCS (End User Computing Satisfaction)," *Pros. Semin. Nas. Inov. dan Adopsi Teknol.*, vol. 3, no. 1, pp. 60–71, 2023, doi: 10.35969/inotek.v3i1.302.
- [8] I. Dinata and M. Jumnahdi, "Kepuasan Pelanggan Pengguna Kwh Meter Prabayar Di Pt Pln (Persero) Area Bangka," *Pros. Semin. Nas. Penelit. dan Pengabdian. Pada Masy.*, vol. 5, p. 127, 2017.

- [9] and F. T. Binzafrah, Faiz, “‘The effect of business intelligence practices on job satisfaction in the Saudi Electricity Company in the Asir Region.’ Journal of Money and Business 2.1 (2022).,” pp. 107-131..
- [10] S. R. (2022). Saif Mursheed Almeqbaali, “Evaluating a relationship of factors affecting users’ satisfaction with mobile government services of Abu Dhabi Police (Doctoral dissertation, Universiti Tun Hussein Onn Malaysia).”.
- [11] G. Ribka Lengkey, S. L.Mandey, and D. Soepono, “Pengaruh Promosi Dan Kualitas Pelayanan Elektronik Terhadap Kepuasan Pelanggan Pengguna Aplikasi Pln Mobile Pelanggan Pt.Pln (Persero) Unit Layanan Pelanggan Tomohon,” *J. EMBA*, vol. 4, no. 5, pp. 62–71, 2022.
- [12] K. S. 1), M. K. Grace Martha G. Bororing, S.Kom., and 2), “ANALISIS TINGKAT KEPUASAN PENGGUNA APLIKASI MARKETPLACE TOKOPEDIA MENGGUNAKAN ALGORITMA C4. 5,” *Jurnal Informatika dan Bisnis*. 2022.
- [13] L. Ari, ““Pengaruh Financial Literacy dan Financial Inclusion Dalam Mempengaruhi Peningkatan Kesejahteraan UKM dengan Pemberdayaan Masyarakat sebagai Variabel Moderasi (Studi Kasus. Pembiayaan Refinancing Syariah PT. Bank Mega Syariah Medan).’ BISEI: Jurnal Bisnis,” pp. 60-75..
- [14] and A. D. I. Sholihah, Rohmatus, ““Analisis Kepuasan Pengguna Aplikasi Camscanner Menggunakan Metode Technology Acceptance Model (TAM) dan End-User Computing Satisfaction (EUCS).’ Journal of Emerging Information System and Business Intelligence (JEISBI) 3.3 (2022): 102-109.”.
- [15] F. Darwati, Lilis, “Analisis Pengukuran Tingkat Kepuasan Pengguna Aplikasi OVO Menggunakan Metode *End User Computing Satisfaction (EUCS)*,” *JUST IT J. Sist. Informasi, Teknol. Inf. dan Komput.*, vol. 12, no. 2, pp. 34–42, 2022, [Online]. Available: <https://jurnal.umj.ac.id/index.php/just-it/index>
- [16] and A. N. S. Pranitasari, Diah, ““Analisis Kepuasan Pelanggan Elektronik Shopee menggunakan Metode E-Service Quality dan Kartesius.’ Jurnal Akuntansi Dan Manajemen 18.2 (2021): 12-31.”.

- [17] 90-96. Survei Kepuasan Masyarakat terhadap Pelayanan Pengaduan Masyarakat Lapor Hendi Tahun 2021. Jurnal Riptek, 16(2), “Setyarini, W. A. (2022).”.
- [18] I. Z. (2021). Adhari, “Kepuasan Pelanggan & Pencapaian Brand Trust (Vol. 1). CV. Penerbit Qiara Media.”.
- [19] Y. U. A. N. A. (2024). DIANIS EKA PUTRI, “PENGARUH KUALITAS PELAYANAN DAN KUALITAS FASILITAS TERHADAP KEPUASAAN PASIEN SERTA IMPLIKASINYA PADA KEPERCAYAAN PASIEN DI RUMAH SAKIT UMUM DAERAH SAYANG CIANJUR (Doctoral dissertation, UNIVERSITAS PASUNDAN).”.
- [20] R. V. (2021). Latif, A., Maulany, G. J., & Sarwadan, “APLIKASI PEMBELAJARAN SHALAT BERBASIS SISTEM OPERASI ANDROID. Musamus Journal of Technology & Information, 4(01), 001-006.”.
- [21] B. (2022). Damareksa, “Pembangunan Aplikasi One Device Parental Control–Multi Access Limits Menggunakan Face Identification (Doctoral dissertation, Universitas Komputer Indonesia).”.
- [22] B. (2022). Wahyudi, “Prediksi Peringkat Aplikasi di Google Play Menggunakan Metode Random Forest. Jurnal Nasional Teknologi Komputer,”.
- [23] U. (2022). Hendriyanto, M. D., Ridha, A. A., & Enri, “Analisis Sentimen Ulasan Aplikasi Mola Pada Google Play Store Menggunakan Algoritma Support Vector Machine. INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science, 5(1), 1-7.”.
- [24] D. (2021) Priadana, M. S., & Sunarsi, “Metode penelitian kuantitatif. Pascal Books.”.
- [25] ESDM, “Peraturan Menteri Energi Dan Sumber Daya Mineral Nomor 28 tahun 2016,” *Esdm*, no. 879. pp. 2004–2006, 2016.
- [26] D. (2022) Firmansyah, “Teknik pengambilan sampel umum dalam metodologi penelitian: Literature review. Jurnal Ilmiah Pendidikan Holistik (JIPH),” pp. 85–114.
- [27] A. Borrego, “METODE PENGUMPULAN DATA DAN INSTRUMEN

- {PENELITIAN,” vol. 10, p. 6, 2021.
- [28] M. R. Fadli, “Memahami desain metode penelitian kualitatif,” *Humanika*, vol. 21, no. 1, pp. 33–54, 2021, doi: 10.21831/hum.v21i1.38075.





UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG
FAKULTAS TEKNIK
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO & D3 TEKNIK ELEKTRONIKA
Jl. Raya Tlogomas 246 Malang 65144 Telp. 0341 - 464318 Ext. 129, Fax. 0341 - 460782

FORM CEK PLAGIASI LAPORAN TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Riza Fauji

NIM : 201710130311128

Judul TA : ANALISIS TINGKAT KEPUASAN PENGGUNA TERHADAP
APLIKASI PENGHITUNG LISTRIK YANG TERSEDIA DI ANDROID
PLAYSTORE

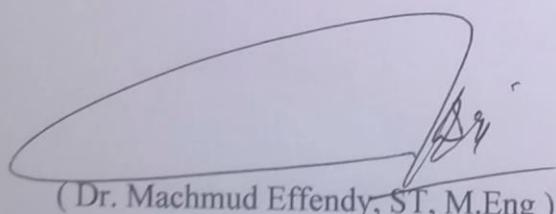
(Studi Kasus Desa Gedangan Kabupaten Malang)

Hasil Cek Plagiarisme dengan Turnitin

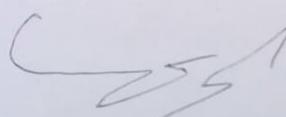
No.	Komponen Pengecekan	Nilai Maksimal Plagiasi (%)	Hasil Cek Plagiasi (%) *
1.	Bab 1 – Pendahuluan	10 %	7%
2.	Bab 2 – Studi Pustaka	25 %	18%
3.	Bab 3 – Metodelogi Penelitian	35 %	20%
4.	Bab 4 – Pengujian dan Analisis	15 %	13%
5.	Bab 5 – Kesimpulan dan Saran	5 %	5%
6.	Publikasi Tugas Akhir	20 %	13%

Mengetahui,

Dosen Pembimbing I,


(Dr. Machmud Effendy, ST, M.Eng)

Dosen Pembimbing II,


(Basri Noor Cahyadi, S.T., M.Sc)