

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil temuan dan analisis data yang telah dilakukan oleh peneliti dan menjawab permasalahan penelitian yaitu bagaimana pola komunikasi kelompok dalam komunitas virtual *game online* Genshin Impact. Peneliti menemukan bahwa subjek penelitian yaitu komunitas virtual *game online* Genshin Impact @paimonfess menggunakan pola komunikasi roda atau *wheel pattern*.

Rangkaian komunikasi serta interaksi dalam komunitas berpusat kepada satu orang (sentralisasi). Hal tersebut terjadi karena tujuan utama anggota yang ingin mencari wadah atau satu orang yang mempunyai berbagai informasi dan pusat bantuan seputar *game online* Genshin Impact. Maka akun @paimonfess dalam sosial media X menjadi pusat komunikasi bagi para pengikut atau anggota komunitas tersebut. Pesan-pesan anonim atau *menfess* yang anggota komunitas kirim melalui *direct message* ditujukan kepada satu orang dan kemudian satu orang ini akan menyebarluaskan pesan tersebut kepada anggota lainnya di komunitas. Penjelasan ini sesuai dengan definisi pola komunikasi roda (*wheel pattern*), dimana satu orang menjadi sentral komunikasi.

#### **6.2 Saran**

Berdasarkan kesimpulan yang ditarik oleh peneliti dari penelitian yang telah dilakukan pada Pola Komunikasi Kelompok dalam Komunitas Virtual *Game*

*Online Genshin Impact*, peneliti memberikan saran yang diharapkan akan menjadi acuan bagi pihak-pihak terkait, sebagai berikut:

### **6.2.1 Saran Akademis**

Untuk penelitian selanjutnya di masa yang akan datang dengan mengambil topik yang sama, peneliti disarankan untuk menambahkan data yang lebih detail dan menambahkan poin-poin lain yang tidak dibahas dalam penelitian ini. Tentunya, didukung dengan basis teori yang serupa.

### **6.2.2 Saran Praktis**

Saran praktis dalam penelitian ini diharapkan menjadi petunjuk serta acuan bagi beberapa pihak, yaitu:

#### **A. Komunitas Virtual Genshin Impact @paimonfess**

Komunitas disarankan agar mempertahankan pola komunikasi yang digunakan, pola komunikasi roda yang diterapkan meminimalisir penyebaran hoaks dan menjaga kelancaran arus informasi dalam komunitas. Namun, komunitas juga dapat mengembangkan inovasi dengan tujuan untuk mencari pola komunikasi yang lebih efektif lagi.

#### **B. Pengikut Komunitas Virtual Genshin Impact @paimonfess**

Disarankan untuk pengikut komunitas agar memperhatikan peraturan dan persyaratan dalam komunitas agar menjaga kerukunan serta keharmonisan hubungan antar pengikut. Hal ini juga berguna agar meminimalisir pecahnya konflik antara pengikut.

### C. Komunitas Virtual Lain

Untuk komunitas virtual lainnya disarankan agar dapat memperhatikan dan menimbang kelebihan serta kekurangan dari pola komunikasi yang digunakan oleh komunitas virtual *game online* Genshin Impact @paimonfess, tentunya disesuaikan pula dengan kebutuhan dan kondisi komunitas.

