LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH: PROSIDING

Judul Jurnal Ilmiah (Artikel)

: Impact Evaluation of Procedurally Content Generated Against Immersion Games Using ANOVA

Jumlah Penulis

: 6 Orang

Status Penulis

: ~~Penulis pertama/ Penulis ke ..~~ / ~~Penulis Korespondensi~~

Identitas Jurnal Ilmiah

a. Nama Prosiding

: (ICoICT) International Conference of Information and Communication Technology

b. Nomor ISBN

: 978-1-7281-6142-6 E-ISSN: 978-1-7281-6142-6

c. Vol., No., Bulan, Tahun

: 24-26 June 2020

d. Penerbit

: IEEE Xplorer

e. DOI Artikel

: <https://doi.org/10.1109/ICoICT49345.2020.9166314>

Kategori Publikasi Jurnal Ilmiah

: ☒ Prodising Internasional Terindeks

(beri ☒ pada kategori yang tepat)

☐ Prodising Internasional

☐ Prodising Nasional

Hasil Penilaian *Peer Review*:

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah			Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional Berputasi	Nasional Terakreditasi	Nasional	
	☒	☐	☐	
e. Kelengkapan unsur isi artikel (10%)	2.5			2.5
f. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)	7.5			7
g. Kecukupan dan kemutahiran data/informasi dan metodologi (30%)	7.5			7.5
h. Kelengkapan unsur dan kualitas penerbit (30%)	7.5			7.5
Total = (100%)	25			24.5
Nilai Pengusul = BP x NA = 0.4 x 24.5/4 = 2.45				
Ket : Bobot Peran (BP) : Sendiri = 1; Ketua = 0,6; Anggota = 0,4 dibagi jumlah anggota				

Komentar Reviewer:

g. Kelengkapan dan Kesesuaian unsur:

Memenuhi IMRAD

h. Ruang Lingkup & kedalama pembahasan:

ruang lingkup cukup detail / dalam

i. Kecukupan & kemutakhirn data serta metodologi:

Metode yg digunakan terbaru

j. Kelengkapan unsur dan kualitas penerbit:

penerbit IEEE xplorer berakreditasi

k. Indikasi plagiasi:

Benar

l. Kesesuaian bidang ilmu:

Sesuai bidang ilmu pengusul.

Malang, 21 September 2020

Reviewer I

Gita Indah M., ST. M.Kom.
NIP 108.0611.0442
Unit kerja: Informatika
Jabatan Akademik Terakhir: Lektor
Bidang Ilmu: Sistem Informasi

LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH: PROSIDING

Judul Jurnal Ilmiah (Artikel) : Impact Evaluation of Procedurally Content Generated Against Immersion Games Using ANOVA

Jumlah Penulis : 6 Orang

Status Penulis : ~~Penulis pertama~~ / Penulis ke .5. / ~~Penulis Korespondensi~~

Identitas Jurnal Ilmiah : a. Nama Prosiding : (ICoICT) International Conference of Information and Communication Technology
b. Nomor ISBN : 978-1-7281-6142-6 E-ISSN: 978-1-7281-6142-6
c. Vol., No., Bulan, Tahun : 24-26 June 2020
d. Penerbit : IEEE Explorer
e. DOI Artikel : <https://doi.org/10.1109/ICoICT49345.2020.9166314>

Kategori Publikasi Jurnal Ilmiah : ☒ Prodising Internasional Terindeks
(beri ✓ pada kategori yang tepat) ☐ Prodising Internasional
☐ Prodising Nasional

Hasil Penilaian *Peer Review*:

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah			Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional Berputasi	Nasional Terakreditasi	Nasional	
	☒	☐	☐	
a. Kelengkapan unsur isi artikel (10%)	2.5			2.5
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)	7.5			7
c. Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)	7.5			7.5
d. Kelengkapan unsur dan kualitas penerbit (30%)	7.5			7.5
Total = (100%)	25			24.5
Nilai Pengusul = BP x NA = 0.4... x 24.5/4 = 2.45				
Ket : Bobot Peran (BP) : Sendiri = 1; Ketua = 0,6; Anggota = 0,4 dibagi jumlah anggota				

Komentar Reviewer:

- Kelengkapan dan Kesesuaian unsur:
Meenuhi IMPAD
- Ruang Lingkup & kedalama pembahasan:
Ruang lingkup cukup dan dalam
- Kecukupan & kemutakhiran data serta metodologi:
Metode yg digunakan mutakhir
- Kelengkapan unsur dan kualitas penerbit:
Penerbit berkualitas IEEE explorer
- Indikasi plagiasi:
Tidak
- Kesesuaian bidang ilmu:
Sesuai dengan bidang penulis

Malang, 21 September 2020

Reviewer II

Ir. M. Irfan, MT
NIP 108.9203.0255
Unit kerja: Informatika
Jabatan Akademik Terakhir: Lektor Kepala
Bidang Ilmu: Informatika, Elektronika