BAB I
PENDAHULUAN

Dalam era teknologi modern ini, perkembangan media audio visual menjadi salah satu bagia yang sangat penting dalam pendidikan anak – anak. Salah satu bentuk media tersebut adalah kartun, yang tidak hanya menghibur, tetapi juga memiliki potensi besar untuk memberikan pengalaman edukatif kepada para anak muda. Salah satu contoh yang menonjol adalah kartun "Omar dan Hana" yang telah merail popularitas di kalangan anak – anak dan orangtua.

"Omar dan Hana" adalah sebuah kartun yang dikembangkan dengan tujuan utama untuk menyampaikan pengajaran agama Islam kepada anak - anak secara menyenangkan serta interaktif. Dengan menggabungkan unsur audio dan visual, kartun ini menciptakan pengalaman belajar yang lebih mendalam dan menarik bagi anak – anak.

Kelebihan dari media audio visual, termasuk kartun "Omar dan Hana", adalah kemampuannya untuk menggambarkan konsep – konsep abstrak dan nilai – nilai moral dalam bentuk yang lebih mudah dipahami oleh anak – anak. Melalui penggunaan karakter yang menarik dan cerita yang menyentuh hati, kartun ini mampu memberikan pesan – pesan posistif dan mendidik.

Dalam konteks pendidikan, "Omar dan Hana" menawarkan pendekatan yang holistic dengan menyajikam materi pelajaran agama Islam melalui berbagai elemen seperti, lagu,cerita,dan aktivitas interaktif. Dengan demikian, anak – anak dapat belajar sambil bersenang – senang, menciptakan pengalaman belajar yang positif.

Penting untuk diakui bahwa penggunaan media audio visual dalam pendidikan anak – anak harus tetap diawasi dan diarahkan oleh orangtua dan pendidik. Dengan memanfaatkan kartun edukatif seperti "Omar dan Hana", kita dapat membantu membentuk generasi yang memiliki pemahaman yang lebih baik terhadap nilai – nilai moral dan spiritual, sambil tetap menjadikan pembelajaran sebagau suatu pengalaman yang menyenangkan. Penulis memilih tema kartun " Omar dan Hana Arabic " karena beberapa alasan yang dianggap penting dan relevan. Berikut adalah beberapa alasan yang mungkin menjadi pertimbangan penulis:

1. Pendidikan Nilai – Nilai Islami:

   Untuk memberikan pendidikan nilai Islami kepada anak – anak dan menjadi sarana edukasi yang baik bagi penonton muda.

2. Bahasa Arab Fushah:

   Untuk dapat mengetahui dan membaca Al-Qur'an dengan lebih bagus, memperdalam pemahaman spiritual, serta menghargai pesan agama.

3. Pesan Moral dan Etika:

   Untuk memberikan pesan moral dan pelajaran etika serta menyampaikan pesan – pesan positif pada anak – anak.

4. Kreativitas dan Hiburan:

   Untuk memberikan hiburan sehat dan kreatif dan menciptakan suasana yang menghibur dengan tetap mempertahankan nilai – nilai positif.

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG