

201910040311114  
Fadly Izza Fadilah  
Prodi Ilmu Komunikasi

**KOMUNIKASI ANTAR PLAYER E-SPORTS GAME MOBILE LEGEND:  
BANGBANG**

**(Studi Pada Siswa SMKN 3 Batu)**

**Skripsi Diajukan Kepada FISIP UMM Sebagai Persyaratan Untuk  
Mendapatkan Gelar Sarjana (S-1)**



**Dosen Pembimbing:**

**Arum Martikasari, M.Med.Kom**

**Disusun Oleh:**

**Fadly Izza Fadilah (201910040311114)**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI  
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG**

**TAHUN 2024**

## LEMBAR PENGESAHAN

JUDUL SKRIPSI  
KOMUNIKASI ANTAR PLAYER E-SPORTS GAME MOBILE LEGEND:  
BANGBANG

(Studi Pada Siswa SMKN 3 Batu)

Dijjukan Oleh :

Fadly Izza Fadilah  
201910040311114

Telah disetujui  
Rabu, 14 Januari 2026

Pembimbing I

Arum Martikasari, M.Med.Kom

Wakil Dekan I

Ketua Program Studi  
Ilmu Komunikasi



Arum Susilo, M.Si.

Novin Farid Sivo Wibowo, M.Si.

## LEMBAR PENGESAHAN

### SKRIPSI

Dipersiapkan dan disusun oleh :

**Fadly Izza Fadilah**  
**201910040311114**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi  
dan dinyatakan

LULUS

Sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar  
Sarjana ( SI ) Ilmu Komunikasi  
Rabu 14 Januari 2026  
Dihadapan Dewan Penguji

Dewan Penguji :

1. Nasrullah, S.Sos, M.Si.
2. Novin Farid Styo Wibowo, M.Si
3. Arum Martikasari, M.Med.Kom

( *Nasrullah* )

( *Novin Farid Styo Wibowo* )

( *Arum Martikasari* )


Mengetahui  
Wakil Dekan I Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik



*Susilo*

**Susilo, M.Si.**

## LEMBAR SURAT PERNYATAAN

  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG

**SURAT PERNYATAAN**

Yang Bertandatangan di bawah ini :

Nama : FADLY IZZA FADILAH  
NIM : 201910040311114  
Program Studi : Ilmu Komunikasi  
Fakultas : Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Muhammadiyah Malang


Dengan ini menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa


1. Tugas Akhir dengan Judul:  
ANALISIS POLA KOMUNIKASI ANTAR PLAYER E-SPORT DALAM GAME MOBILE LEGENDS: BANG-BANG SMK 3 BATU MALANG adalah hasil karya saya dan dalam naskah tugas akhir ini tidak terdapat karya ilmiah yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademik di suatu Perguruan Tinggi, dan tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, baik sebagian ataupun keseluruhan, kecuali yang secara tertulis dikutip dalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.
2. Apabila ternyata di dalam naskah tugas akhir ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur PLAGIASI, Saya bersedia TUGAS AKHIR INI DIGUGURKAN dan GELAR AKADEMIK YANG TELAH SAYA PEROLEH DIBATALKAN, serta diproses sesuai dengan ketentuan hukum yang berlaku.
3. Tugas akhir ini dapat dijadikan sumber pustaka yang merupakan HAK BEBAS ROYALTY NON EKSKLUSIF.


Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Malang, 20 Desember 2025

Yang Menyatakan,

  
Fadly Izza Fadilah






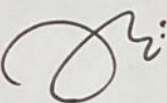




**Kampus I**  
Jl. Bawangs 1 Malang, Jawa Timur  
T: +62 341 591 253 (Pusat)  
F: +62 341 660 835




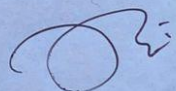

**Kampus II**  
Jl. Bendungan Sidani No 158 Malang, Jawa Timur  
T: +62 341 591 149 (Pusat)  
F: +62 341 583 093

**Kampus III**  
Jl. Raya Tlogomas No 340 Malang, Jawa Timur  
T: +62 341 464 218 (Pusat)  
F: +62 341 660 435  
E: [webmaster@umm.ac.id](mailto:webmaster@umm.ac.id)






## LEMBAR PERSETUJUAN

 UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG	<b>LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI</b>
	Nama : FADLY IZZA FADILAH
	NIM : 201910040311114
	Jurusan : Ilmu Komunikasi
	Fakultas : Fakultas Ilmu sosial dan ilmu politik
	Judul Skripsi : ANALISIS POLA KOMUNIKASI ANTAR PLAYER E-SPORTS DALAM GAME MOBILE LEGENDS: BANG-BANG SMK 3 BATU MALANG
Disetujui, Pembimbing	
	
Arum Martikasari, M.Med.Kom	
Mengetahui, Ketua Prodi Ilmu Komunikasi	
	
Novin Farid Setyo Wibowo, S. Sos, M.Si	
 UN-QA STARS	<b>Kampus I</b> Jl. Bandung 1 Malang, Jawa Timur P: +62 341 551 253 (Hunting) F: +62 341 880 435
	<b>Kampus II</b> Jl. Bendungan Sutarni No. 188 Malang, Jawa Timur P: +62 341 551 140 (Hunting) F: +62 341 587 083
	<b>Kampus III</b> Jl. Raya Topomas No. 246 Malang, Jawa Timur P: +62 341 464 319 (Hunting) F: +62 341 453 433 E: webmaster@umm.ac.id




## LEMBAR SURAT SIAP UJI

 UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG	<b>SURAT KETERANGAN</b>	
	Nomor : E.6.e/ /FISIP-UMM/IX/2025	
 100 YEARS UNIVERSITY OF PALEMBANG 1945-2025	Bersama ini kami sampaikan bahwa, mahasiswa:	
 LUDUS TIDAK WAJIB UMMPASTI — BEKERJA — MANGIR!	Nama	: FADLY IZZA FADILAH
	No. Induk Mahasiswa	: 201910040311114
	Program Studi	: Ilmu Komunikasi
	Judul Skripsi	: ANALISIS POLA KOMUNIKASI ANTAR PLAYER E-SPORTS DALAM GAME MOBILE LEGENDS: BANG-BANG SMK 3 BATU MALANG
	Telah melakukan bimbingan Tugas Akhir dan <b>Siap Diuji</b> . Demikian, atas perhatiannya kami ucapkan banyak terima kasih	
		Malang, 20 Desember 2025
		Dosen Pembimbing
		
		Arum Martikasari, M.Med.Kom
 UN-QA STARS	<b>Kampus I</b> Jl. Bandung 1 Malang, Jawa Timur P: +62 341 551 253 (Hunting) F: +62 341 460 435	<b>Kampus II</b> Jl. Bendungan Sutarni No 188 Malang, Jawa Timur P: +62 341 551 149 (Hunting) F: +62 341 582 060
		<b>Kampus III</b> Jl. Raya Triogomas No 246 Malang, Jawa Timur P: +62 341 464 318 (Hunting) F: +62 341 460 435 E: webmaster@umm.ac.id

## LEMBAR SURAT KETERANGAN BEBAS KULIAH

 UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG  	<b>SURAT KETERANGAN</b>	
	Nomor : E.6.e/ /FISIP-UMM/IX/2025	
	Yang bertanda tangan dibawah ini Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Muhammadiyah Malang, menerangkan dengan sesungguhnya bahwa mahasiswa:	
	NAMA	: FADLY IZZA FADILAH
NIM	: 201910040311114	
Program Studi	: Ilmu Komunikasi	
<p>Adalah benar-benar telah menyelesaikan semua mata kuliah pada program S-1 pada semester 13 (tiga belas) tahun akademik 2025/2026 dan dinyatakan <b>BEBAS KULIAH</b></p> <p>Demikin surat keterangan ini dibuat agar dapat dipergunakan seperlunya.</p>		
<p>Malang, 20 Desember 2025</p> <p>a.n Dekan</p> <p>Ketua Program Studi</p>  <p>Novin Farid Setyo Wibowo, S. Sos, M.Si</p>		
	<b>Kampus I</b> Jl. Bandung 1 Malang, Jawa Timur P: +62 341 581 253 (Haring) F: +62 341 581 253	<b>Kampus II</b> Jl. Bandung Satrio No.158 Malang, Jawa Timur P: +62 341 581 149 (Haring) F: +62 341 581 085
	<b>Kampus III</b> Jl. Raya Tlogomas No.240 Malang, Jawa Timur P: +62 341 581 219 (Haring) F: +62 341 493 435 E: wibowast@umm.ac.id	

## LEMBAR SURAT KETERANGAN DETEKSI PLAGIASI

 PERATURAN REKTOR NOMOR 2 TAHUN 2017-11-29  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG  
  


TENTANG  
PELAKSANAAN DETEKSI PLAGIASI PAADA KARYA TULIS ILMIAH DOSEN DAN MAHASISWA DI UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG

**LEMBAR PERSETUJUAN  
DETEKSI PLAGIASI**

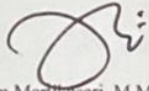
SKRIPSI/TEKSI/DISERTASI DENGAN JUDUL: \*)  
: ANALISIS POLA KOMUNIKASI ANTAR PLAYER E-SPORTS DALAM GAME MOBILE LEGENDS: BANG-BANG SMK 3 BATU MALANG  
Oleh:  
Nama : FADLY IZZA FADILAH  
NIM : 201910040311114

Telah memenuhi persyaratan untuk dilakukan deteksi plagiasi



Menyetujui,

Malang, 20 Desember 2025

Pembimbing I/Promotor

  
Arum Martikasari, M.Med.Kom  
NIP.

(\*) Coret yang tidak perlu


  


**Kampus I**  
Jl. Bangkang 1 Malang, Jawa Timur  
P. +62 341 561 252 (Handing)  
F. +62 341 480 535

**Kampus II**  
Jl. Bendungan Sukani No 158 Malang, Jawa Timur  
P. +62 341 561 149 (Handing)  
F. +62 341 563 000

**Kampus III**  
Jl. Raya Tlogomas No 240 Malang, Jawa Timur  
P. +62 341 404 218 (Handing)  
F. +62 341 480 435  
E. webmaster@umm.ac.id

### LEMBAR TANDA TERIMA PLAGIAS

 PROGRAM STUDI  
ILMU KOMUNIKASI Tanda Terima  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG Plagiasi


---

Nama : Fadly Izzah Fadila  
NIM : 2019-119

Hasil Plagiasi: 8/12 23/12




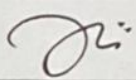
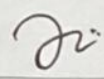
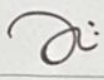
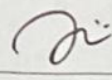
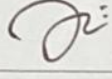
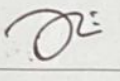
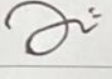
BAB I	20			
BAB II	58	5		
BAB III	62	13		


BAB IV	20			
BAB V	1			
BAB VI	6			


Malang, 23 Desember 2025  
Admin Plagiasi Prodi,  
 PROGRAM STUDI  
ILMU KOMUNIKASI  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG  
M. Basuki



## LEMBAR BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI

 UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG	<b>BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI</b>		
 UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG	Nama : FADLY IZZA FADILAH		
 UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG	No. Induk Mahasiswa : 201910040311114		
	Konsentrasi : Jurnalistik		
	Judul Skripsi : ANALISIS POLA KOMUNIKASI ANTAR PLAYER E-SPORTS DALAM GAME MOBILE LEGENDS: BANG-BANG SMK 3 BATU MALANG		
	Pembimbing : Arum Martikasari, M.Med.Kom		
N0	TANGGAL	KETERANGAN	PARAF
1	8 April 2023	Bimbingan Pertama Kali Mengenai Kelas Seminar Proposal	
2	3 Juli 2023	Pelaksanaan Seminar Proposal	
3	13 September 2024	Revisi BAB I, II, III	
4	10 Juni 2025	Pengajuan Instrument Penelitian	
5	20 Agustus 2025	Revisi BAB IV, V, VI	
6	24 September 2025	ACC Seminar Hasil	
7	3 Oktober 2025	Seminar Hasil	

  
UN-QA




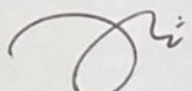
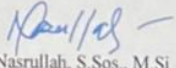


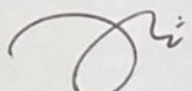
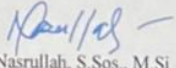

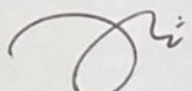
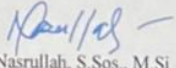

  
STARS

**Kampus 1**  
Jl. Bendungan 1 Malang, Jawa Timur  
P: +62 341 561 252 (Hunting)  
F: +62 341 460 335

**Kampus 2**  
Jl. Bendungan Sutarjo No 158 Malang, Jawa Timur  
P: +62 341 561 149 (Hunting)  
F: +62 341 562 693

**Kampus 3**  
Jl. Raya Tlogomas No 240 Malang, Jawa Timur  
P: +62 341 464 218 (Hunting)  
F: +62 341 463 435  
E: webmaster@umm.ac.id

## LEMBAR BERITA ACARA SEMINAR HASIL

 UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG  	<p style="text-align: center;"><b>BERITA ACARA SEMINAR</b></p> <p>Pada hari senin, 30 juni 2025, Pukul 19.00 WIB.</p> <p>Telah dilaksanakan seminar hasil oleh:</p> <table border="1"><tr><td>Nama Peneliti</td><td>Fadly Izza Fadilah</td></tr><tr><td>NIM</td><td>201910040311114</td></tr><tr><td>Program Studi</td><td>Ilmu Komunikasi</td></tr><tr><td>Fakultas</td><td>Ilmu Sosial dan Ilmu Politik</td></tr><tr><td>Judul Penelitian</td><td>ANALISIS POLA KOMUNIKASI ANTAR PLAYER E-SPORTS DALAM GAME MOBILE LEGENDS: BANG-BANG SMK 3 BATU MALANG</td></tr><tr><td>Pembimbing</td><td>Arum Martikasari, M.Med.Kom</td></tr><tr><td>Dosen Penguji</td><td>Nasrullah, S.Sos., M.Si</td></tr></table> <p>Seminar Hasil dilakukan secara daring (online) melalui platform Zoom Meeting, dihadiri oleh Dosen Pembimbing, Dosen Penguji 1, dan sejumlah mahasiswa (daftar hadir terlampir). Penyajian Seminar Hasil dinyatakan <del>LULUS</del><b>LULUS</b></p> <p style="text-align: right;">Malang, 20 Desember 2025</p> <table><tr><td>Dosen pembimbing</td><td>Dosen penguji</td></tr></table> <table><tr><td> Arum Martikasari, M.Med.Kom</td><td> Nasrullah, S.Sos., M.Si</td></tr></table> <p style="text-align: center;">Mengetahui, Kaprodi/Sekprodi Ilmu Komunikasi</p> <p style="text-align: center;"> Novin Farid Setyo Wibowo, S. Sos, M.Si</p> <table><tr><td> UN-QA STARS</td><td><b>Kampus I</b> Jl. Darmasari 1 Malang, Jawa Timur P: +62 341 551 292 (Pusat) F: +62 341 400 435</td><td><b>Kampus II</b> Jl. Dendungan-Rukun No 108 Malang, Jawa Timur P: +62 341 551 140 (Pusat) F: +62 341 563 005</td><td><b>Kampus III</b> Jl. Pahlawan No 240 Malang, Jawa Timur P: +62 341 864 370 (Pusat) F: +62 341 400 435 E: webmaster@umm.ac.id</td></tr></table>	Nama Peneliti	Fadly Izza Fadilah	NIM	201910040311114	Program Studi	Ilmu Komunikasi	Fakultas	Ilmu Sosial dan Ilmu Politik	Judul Penelitian	ANALISIS POLA KOMUNIKASI ANTAR PLAYER E-SPORTS DALAM GAME MOBILE LEGENDS: BANG-BANG SMK 3 BATU MALANG	Pembimbing	Arum Martikasari, M.Med.Kom	Dosen Penguji	Nasrullah, S.Sos., M.Si	Dosen pembimbing	Dosen penguji	 Arum Martikasari, M.Med.Kom	 Nasrullah, S.Sos., M.Si	 UN-QA STARS	<b>Kampus I</b> Jl. Darmasari 1 Malang, Jawa Timur P: +62 341 551 292 (Pusat) F: +62 341 400 435	<b>Kampus II</b> Jl. Dendungan-Rukun No 108 Malang, Jawa Timur P: +62 341 551 140 (Pusat) F: +62 341 563 005	<b>Kampus III</b> Jl. Pahlawan No 240 Malang, Jawa Timur P: +62 341 864 370 (Pusat) F: +62 341 400 435 E: webmaster@umm.ac.id
Nama Peneliti	Fadly Izza Fadilah																						
NIM	201910040311114																						
Program Studi	Ilmu Komunikasi																						
Fakultas	Ilmu Sosial dan Ilmu Politik																						
Judul Penelitian	ANALISIS POLA KOMUNIKASI ANTAR PLAYER E-SPORTS DALAM GAME MOBILE LEGENDS: BANG-BANG SMK 3 BATU MALANG																						
Pembimbing	Arum Martikasari, M.Med.Kom																						
Dosen Penguji	Nasrullah, S.Sos., M.Si																						
Dosen pembimbing	Dosen penguji																						
 Arum Martikasari, M.Med.Kom	 Nasrullah, S.Sos., M.Si																						
 UN-QA STARS	<b>Kampus I</b> Jl. Darmasari 1 Malang, Jawa Timur P: +62 341 551 292 (Pusat) F: +62 341 400 435	<b>Kampus II</b> Jl. Dendungan-Rukun No 108 Malang, Jawa Timur P: +62 341 551 140 (Pusat) F: +62 341 563 005	<b>Kampus III</b> Jl. Pahlawan No 240 Malang, Jawa Timur P: +62 341 864 370 (Pusat) F: +62 341 400 435 E: webmaster@umm.ac.id																				

## DAFTAR HADIR SEMINAR HASIL

  
UNIVERSITAS  
MUHAMMADIYAH  
MALANG



**DAFTAR HADIR PESERTA SEMINAR HASIL SKRIPSI  
PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI**

NO	NAMA	NIM	PROGRAM STUDI
1	Fawwaz Muhammad	201810340311256	Teknik Sipil
2	Fanny Mauludin Hamzah	201910040311206	Ilmu Komunikasi
3	Aditya Akbar	201910040411157	Ilmu Komunikasi
4	Shan Dhimas	201910040311263	Ilmu Komunikasi
5	Asyuara Rakareswara	201910040311265	Ilmu Komunikasi
6	Dafa Muwafaq Arsyandra	202010040311369	Ilmu Komunikasi
7	Amroe Umar		Ilmu Komunikasi
8	Finda Anggraini Putri		Ilmu Komunikasi
9	Wahyu Fitriantono		Ilmu Komunikasi
10	Bimo Adhyaksa		Ilmu Komunikasi

Malang, 20 Desember 2025

Dosen pembimbing  
  
Arum Martikasari, M.Med.Kom

Dosen penguji  
  
Nasrullah, S.Sos., M.Si

Mengetahui,  
Kaprosdi/Sekprodi Ilmu Komunikasi

  
Novin Farid Setyo Wibowo, S. Sos, M.Si




**Kampus I**  
Jl. Sambung 1 Malang, Jawa Timur  
P: +62 341 551 257 (Hunting)  
F: +62 341 486 435


**Kampus II**  
Jl. Pendidikan Suban No. 158 Malang, Jawa Timur  
P: +62 341 551 149 (Hunting)  
F: +62 341 582 000

**Kampus III**  
Jl. Raya Tlogomas No. 248 Malang, Jawa Timur  
P: +62 341 454 219 (Hunting)  
F: +62 341 480 478  
E: sekretasdi@umm.ac.id

## ABSTRAK



UNIVERSITAS  
MUHAMMADIYAH  
MALANG



UMMPASTI

ABSTRAK


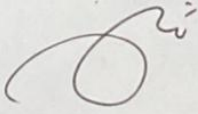
### ANALISIS POLA KOMUNIKASI ANTAR PLAYER E-SPORTS DALAM GAME MOBILE LEGEND: BANGBANG SMK 3 BATU MALANG

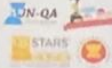
Fadly Izza Fadilah  
201910040311114

**Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik  
Universitas Muhammadiyah Malang**


Penelitian ini membahas tentang pola komunikasi antar individu yang memaikan *e-sports* game mobile legends. Tujuan dari penelitian ini adalah adar dapat memahami pola komunikasi antar *player e-sport* dalam game mobile legends. Penelitian ini dilakukan dengan metode deskriptif kualitatif. Data diperoleh melalui observasi, wawancara mendalam, dan dokumentasi dengan *player* dan juga pelatih dari SMK 3 Batu. Hasil temuan menunjukkan bahwa bahwa tim Mobile Legends SMK 3 Batu menggunakan pola komunikasi yang berbentuk bintang, pola komunikasi bintang pada tim SMK 3 Batu menunjukan bahwa setiap anggota memiliki kebebasan untuk berinteraksi langsung dengan anggota lainnya. Kelebihan komunikasi bintang dalam tim SMK 3 Batu ini adalah, terciptanya kerja sama yang solid. Semua anggota memiliki kesempatan yang setara untuk memberi masukan terkait strategi permainan, seperti menentukan formasi, melakukan rotasi, hingga menetapkan waktu yang tepat untuk memulai menyerang dan bertahan.

Kata Kunci: Mobile Legend, Komunikasi, Game.

Pengkarya	Pembimbing
	
Fadly Izza Fadilah	Arum Martikasari, M.Med.Kom



UN-QA



STARS

**Kampus I**  
Jl. Bundaring 1 Malang, Jawa Timur  
P: +62 341 883 252 (Pusat)  
F: +62 341 883 658

**Kampus II**  
Jl. Bundaring Sidani No 188 Malang, Jawa Timur  
P: +62 341 883 149 (Pusat)  
F: +62 341 883 658

**Kampus III**  
Jl. Raya Thoyyib No 245 Malang, Jawa Timur  
P: +62 341 265 814 (Pusat)  
E: netmaster@umm.ac.id

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan Rahmat Dan Hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “ANALISIS POLA KOMUNIKASI ANTAR PLAYER E-SPORT PADA GAME MOBILE LEGENDS: BANG-BANG SMK 3 BATU MALANG” sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana Ilmu Komunikasi di Universitas Muhammadiyah Malang.

Dalam proses penyusunan skripsi ini, penulis banyak mendapatkan bimbingan dan petunjuk serta bantuan yang bermanfaat dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

Allah SWT. Atas segala rahmat dan petunjuknya untuk dapat menyelesaikan skripsi ini hingga tuntas.

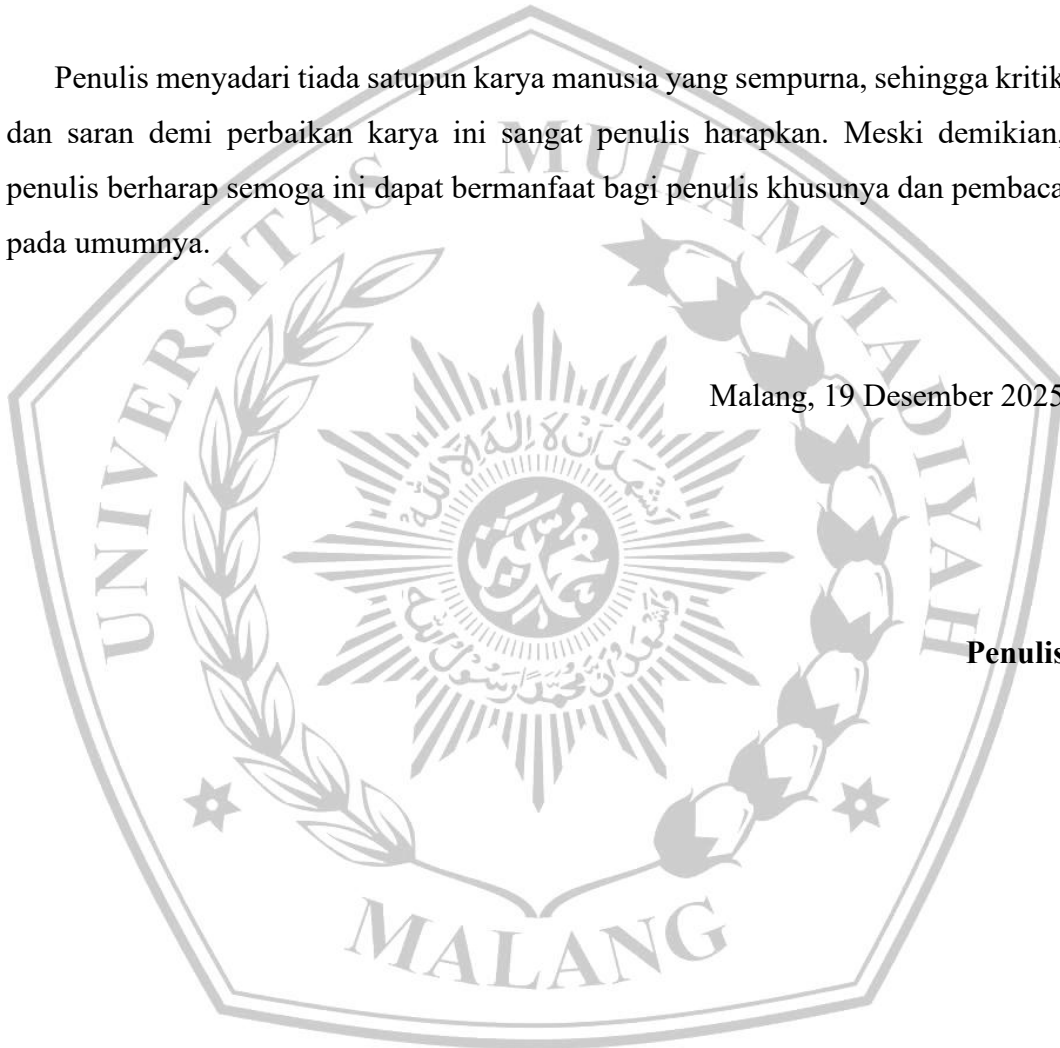
1. Bapak Prof. Dr. H. Nazaruddin Malik, S.E., M.Si., selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Malang
2. Bapak Dr. Fauzik Lendriyono, M.Si., selaku Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Muhammadiyah Malang.
3. Bapak Novin Farid Styawibowo, S.Sos., M.Si., selaku Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi, Universitas Muhammadiyah Malang.
4. Ibu Arum Martikasari, M.Med.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah sabar, meluangkan waktu dan pikiran untuk memberikan bimbingan dan arahan yang sangat berguna, hingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
5. Segenap dosen Program Studi Ilmu Komunikasi, staf dan seluruh karyawan Universitas Muhammadiyah Malang yang tidak lelah memberikan wawasan selama masa perkuliahan.
6. Kedua orang tua dan keluarga tercinta yang telah mendukung, memberi doa, motivasi, dan materi kepada peneliti untuk dapat meneruskan pendidikan di Universitas Muhammadiyah Malang hingga dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan lancar.

7. Yang terakhir, saya ingin mengucapkan terima kasih kepada diri saya sendiri atas perjuangannya selama kuliah di UMM. Saya sadar, potensi yang saya dapatkan semasa kuliah, bukan hanya hasil usaha diri sendiri, tapi juga berkat dukungan keluarga, teman, dosen, dan lainnya. Saya juga menyadari kekurangan yang ada dari diri saya, sebagai bahan evaluasi agar menjadi pribadi yang lebih baik lagi kedepannya

Penulis menyadari tiada satupun karya manusia yang sempurna, sehingga kritik dan saran demi perbaikan karya ini sangat penulis harapkan. Meski demikian, penulis berharap semoga ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan pembaca pada umumnya.

Malang, 19 Desember 2025

**Penulis**



## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR SURAT PERNYATAAN.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iv
LEMBAR SURAT SIAP UJI .....	v
LEMBAR SURAT KETERANGAN BEBAS KULIAH.....	vi
LEMBAR SURAT KETERANGAN DETEKSI PLAGIASI .....	vii
LEMBAR TANDA TERIMA PLAGIAS.....	viii
LEMBAR BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI.....	ix
LEMBAR BERITA ACARA SEMINAR HASIL.....	x
DAFTAR HADIR SEMINAR HASIL.....	xi
ABSTRAK.....	xii
KATA PENGANTAR.....	xiii
DAFTAR ISI.....	xv
DAFTAR GAMBAR .....	xviii
DAFTAR TABEL.....	xix
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1 Manfaat akademis.....	3
1.4.2 Manfaat praktis .....	3
BAB II KAJIAN PUSTAKA .....	4
2.1 Pola Komunikasi .....	4
2.1.1 Pengertian pola komunikasi.....	4
2.2 Dinamika Komunikasi Kelompok .....	6
2.2.1 Metode dalam komunikasi kelompok.....	7
2.2.2 Faktor-faktor yang mempengaruhi keefektifan kelompok .....	7
2.3 Komunikasi Interpersonal .....	8

2.3.1 Unsur-unsur Komunikasi Interpersonal.....	9
2.3.2 Faktor-Faktor yang Menumbuhkan Komunikasi Interpersonal.....	10
2.3.3 Tujuan Komunikasi Interpersonal.....	10
2.4 Teori Groupthink .....	12
2.4.1 Gejala Groupthink.....	16
2.5 Teori Pendukung.....	17
2.5.1 Teori Konformitas .....	17
2.6 Peranan Anggota Kelompok.....	18
2.6.1 Peranan Tugas Kelompok (Group Task Roles).....	18
2.7 Mobile Legends .....	19
2.7.1 Fitur dalam game Mobile Legends .....	20
2.8 Sifat Adiksi .....	22
2.9 Kerangka Berpikir .....	23
2.10 Tinjauan Peneliti Terdahulu.....	24
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>27</b>
3.1. Tipe Penelitian .....	27
3.2 Paradigma Penelitian.....	27
3.3 Definisi Konseptual .....	28
3.4 Tahapan Penelitian.....	30
3.5 Subjek Penelitian.....	30
3.6 Teknik Pengumpulan Data.....	30
3.7 Teknik Analisis Data.....	31
3.8 Keabsahan Data .....	33
<b>BAB IV GAMBARAN UMUM DAN OBJEK PENELITIAN.....</b>	<b>34</b>
4.1 Gambaran umum SMKN 3 Batu.....	34
4.2 Kegiatan Ekstrakurikuler SMKN 3 Batu.....	35
4.3 Bidang minat dan bakat siswa pada esport mobile legend di SMKN 3 Batu .....	36
4.4 Game Mobile legend .....	37
<b>BAB V Hasil Dan Pembahasan.....</b>	<b>39</b>
5.1 Menentukan Subjek Penelitian .....	40
5.2 Identitas Subjek penelitian .....	41
5.3 Sajian Data Dan Analisis Data penelitian.....	41
5.3.1 Pola Komunikasi Kelompok dalam Tim E-sports .....	42

5.3.2 Permasalahan yang Terjadi dalam Tim .....	48
5.3.3 Proses Mengatasi Permasalahan Komunikasi.....	52
5.3.4 Proses Pengambilan Keputusan dalam Tim.....	55
5.3.5 Penerapan Teori Groupthink dalam Komunikasi Tim .....	57
5.3.6 Upaya Meningkatkan Efektivitas Komunikasi Kelompok .....	60
BAB VI PENUTUP .....	63
6.1 Kesimpulan.....	63
6.2 Saran .....	64
DAFTAR PUSTAKA .....	65
LAMPIRAN.....	67



## DAFTAR GAMBAR

<i>Gambar 2.1 pola Simpul komunikasi roda</i> .....	4
<i>Gambar 2.2 pola komunikasi rantai</i> .....	5
<i>Gambar 2.3 simpul komunikasi lingkaran</i> .....	5
<i>Gambar 2.4 pola komunikasi Bintang</i> .....	6
<i>Gambar 4.1 SMK 3 Batu</i> .....	34
<i>Gambar 4.2 Foto Kegiatan Turnamen Mobile Legend SMK 3 Batu Berkolaborasi Dengan Garuda ESI</i> .....	36
<i>Gambar 4.3 Logo Mobile Legend</i> .....	37
<i>Gambar 5.1 player melakukan scrim/pertandingan dengan tim lain</i> .....	42
<i>Gambar 5.2 para player berdiskusi dari hasil pertandingan</i> .....	43



## DAFTAR TABEL

<i>Gambar 2.5 Kerangka Berpikir</i> .....	24
<i>Gambar 3.1 Model Analisis Interaktif Miles dan Huberman</i> .....	32
<i>Gambar 5.1 proses mengatasi masalah komunikasi</i> .....	53
<i>Gambar 5.2 proses pengambilan keputusan</i> .....	56
<i>Gambar 5.4 tabel indikator Groupthink</i> .....	60



## DAFTAR PUSTAKA

- Bormann, E. G. (1996). *Symbolic convergence theory and communication in group decision making*. New York: Harper & Row.
- David, M. G. (2014). *Psikologi Sosial* (1st ed.). Salemba Humanika.
- Effendy, O. U. (1986). *Ilmu komunikasi: Teori dan praktik*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Effendy, O. U. (1989). *Kamus komunikasi*. Bandung: Mandar Maju.
- Gouran, D. S. (1998). *Decision making in groups*. Thousand Oaks, CA: Sage Publications.
- Hasan, A., Rahmat, A., & Napu, Y. (2021). *Dampak Game Online Mobile Legends Terhadap Perilaku Sosial Remaja, 1*. <https://doi.org/10.37411/sjce.v1i1.830>
- Herdiansyah, H. (2012). *Metodologi penelitian kualitatif untuk ilmu-ilmu sosial*. Jakarta: Salemba Humanika.
- Janis, I. L. (1982). *Groupthink: Psychological studies of policy decisions and fiascoes* (2nd ed.). Boston: Houghton Mifflin.
- Miles, M. B., & Huberman, A. M. (2014). *Qualitative data analysis: A methods sourcebook* (3rd ed.). Thousand Oaks, CA: Sage Publications.
- Moleong, L. J. (2005). *Metodologi penelitian kualitatif*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Moleong, L. J. (2008). *Metodologi penelitian kualitatif*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Moleong, L. J. (2012). *Metodologi penelitian kualitatif*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Mulyana, D. (2005). *Ilmu komunikasi: Suatu pengantar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Nail, P. R., MacDonald, G., & Levy, D. A. (2000). *Proposal of a four-dimensional model of social response*. *Psychological Bulletin*, 126(3), 454–470.
- Pace, R. W. (1997). *Organizational communication*. Englewood Cliffs, NJ: Prentice Hall.
- Pawito. (2007). *Penelitian komunikasi kualitatif*. Yogyakarta: LKiS.
- Poole, M. S. (1998). *Decision development in small groups*. *Communication Monographs*, 65(2), 92–116.

Rakhmat, J. (2004). *Psikologi komunikasi*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Robbins, S. P. (2002). *Organizational behavior*. New Jersey: Prentice Hall.

Singarimbun, M., & Effendi, S. (2006). *Metode penelitian survei*. Jakarta: LP3ES.

Sugiyono. (2017). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. (2018). *Metode penelitian kualitatif*. Bandung: Alfabeta.

Susanto, E. H. (2010). *Komunikasi manusia: Teori dan praktik dalam kehidupan sehari-hari*. Jakarta: Mitra Wacana Media.

Tubbs, S. L., & Moss, S. (2001). *Human communication: Principles and contexts*. New York: McGraw-Hill.

West, R., & Turner, L. H. (2009). *Introducing communication theory: Analysis and application*. New York: McGraw-Hill.

Wijaya, C. V., & Paramita, S. (2019). *Komunikasi Virtual dalam Game Online (Studi Kasus dalam Game Mobile Legends)*, 3(1). <https://doi.org/10.24912/kn.v3i1.6222>

Wiryanto. (2005). *Pengantar ilmu komunikasi*. Jakarta: Grasindo.

Yuliana, P., & Haryati, T. (2023). *PENGARUH ADIKSI GAME ONLINE MOBILE LEGEND TERHADAP KECERDASAN EMOSIONAL SISWA*. <https://doi.org/10.55681/jige.v4i3.1214>