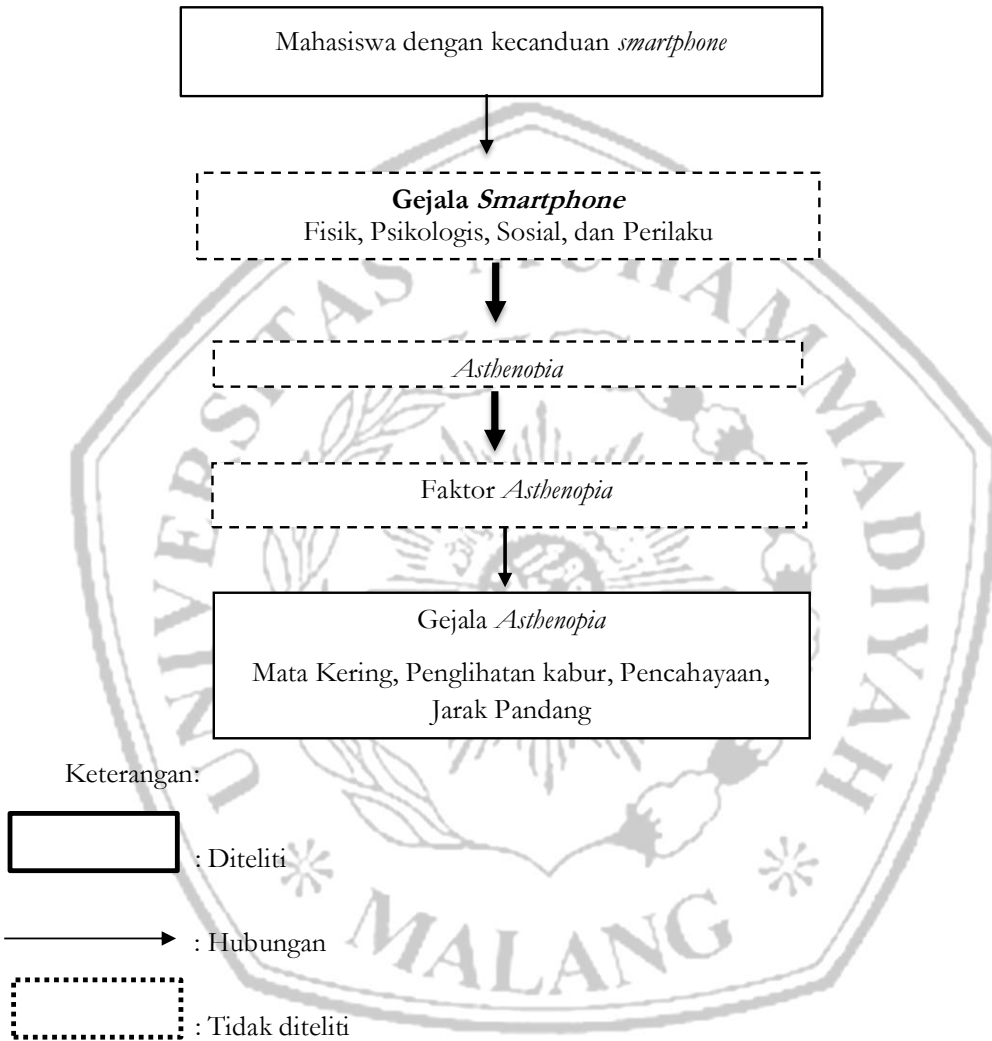


BAB III
KERANGKA KONSEP DAN HIPOTESIS

3.1 Kerangka Konsep



3.2 Hipotesis Penjelasan

Berdasarkan kerangka konsep diatas, variable yang dipertimbangkan dapat dijelaskan sebagai mahasiswa dengan kecanduan *smartphone* mempengaruhi terjadinya *asthenopia* atau kelelahan mata. Penyebab terjadinya kelelahan mata yaitu jarak, pencahayaan, posisi menggunakan *smartphone* dan penggunaan dalam sehari. Menggunakan *smartphone* terlalu dekat dapat menyebabkan ketegangan pada otot mata. Gejala kecanduan *smartphone* akan mengalami gejala *asthenopia* meliputi ketegangan mata, sakit kepala, penglihatan kabur, mata kering, sakit leher dan bahu, pencahayaan yang buruk, jarak pandang yang tidak tepat, dan posisi duduk yang buruk.

3.3 Hipotesis Penelitian

Hipotesis adalah jawaban sementara terhadap rumusan masalah yang telah dinyatakan melalui bentuk pertanyaan. Jawaban yang diberikan berbentuk teoritis dan belum diketahui fakta-fakta empirisnya (Sugiyono, 2022). Dari penjelasan diatas, didapatkan hipotesis sebagai berikut:

H1 : Adanya hubungan antara kecanduan *smartphone* terhadap *asthenopia* pada mahasiswa keperawatan di fakultas ilmu kesehatan universitas muhammadiyah malang.